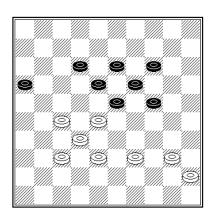
3^e partie:

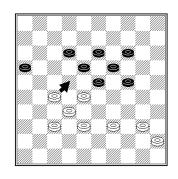
Les merveilles du jeu

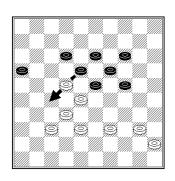
L'aspect surprenant et spectaculaire des combinaisons contribue largement au plaisir du jeu. Il n'est pas nécessaire que les combinaisons soient longues et difficiles pour être jolies. C'est souvent leur caractère inattendu qui produit l'effet. Mais les combinaisons se révèlent encore plus belles lorsque les mécanismes préliminaires sont bien cachés et lorsque les rafles finales parcourent tout le damier.

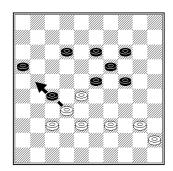
Les deux séries de combinaisons présentées ici comptent parmi les plus extraordinaires. La première série est consacrée aux combinaisons classiques qui peuvent se rencontrer en partie et pour lesquelles les solutions sont détaillées à l'aide de diagrammes fléchés. La série suivante est constituée de combinaisons hors du commun, imaginées par les plus forts joueurs et les compositeurs les plus réputés.

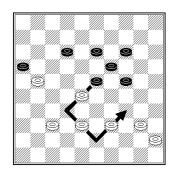
LE COUP ROYAL

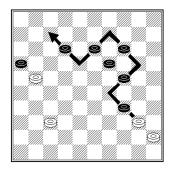


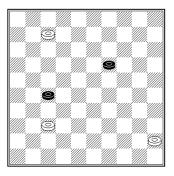




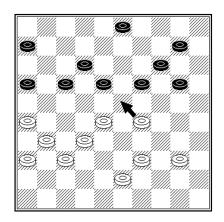


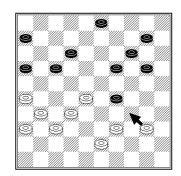


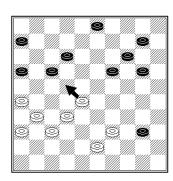


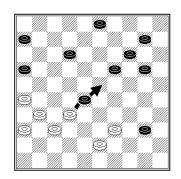


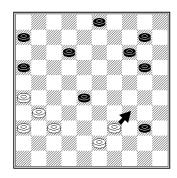
LE COUP NAPOLEON

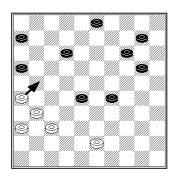


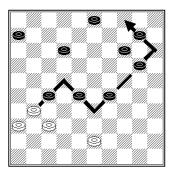




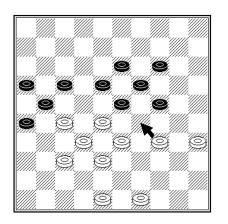


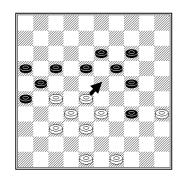


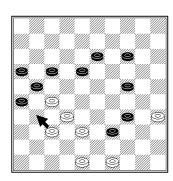


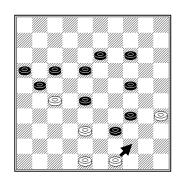


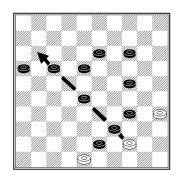
LE COUP RAPHAEL

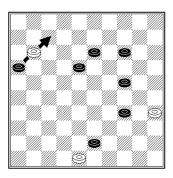


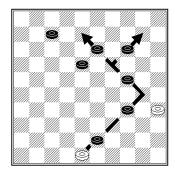




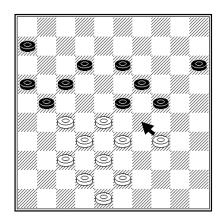


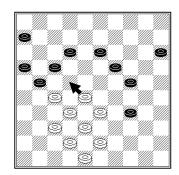


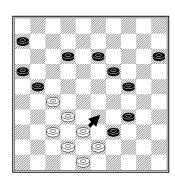


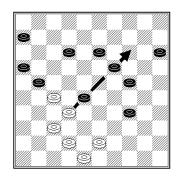


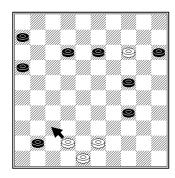
LE COUP MOLIMARD

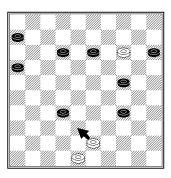


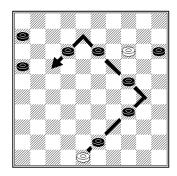




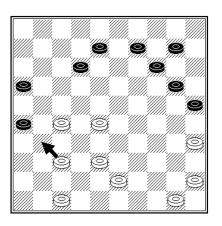


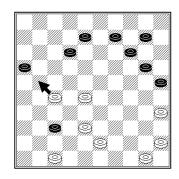


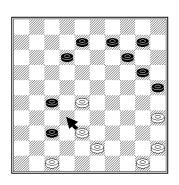


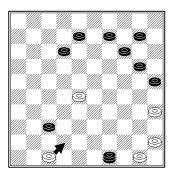


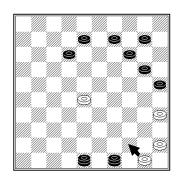
LE COUP DE L'ESCALIER

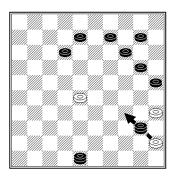


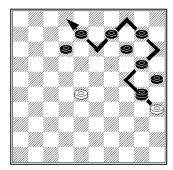




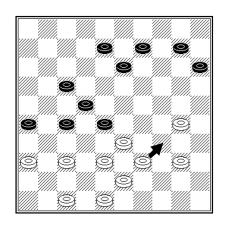


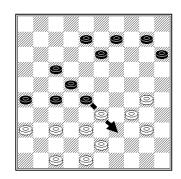


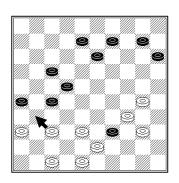


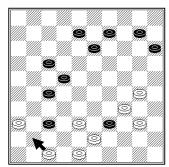


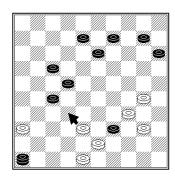
LE COUP SUISSE

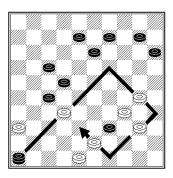


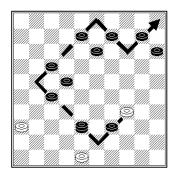




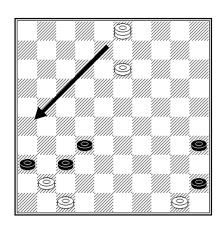


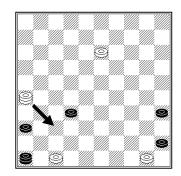


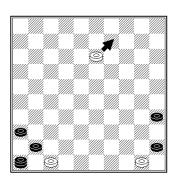


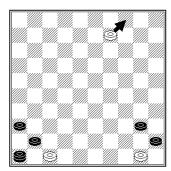


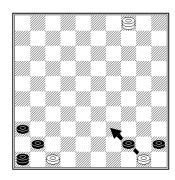
L'ENFERME

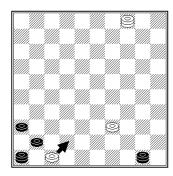


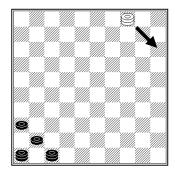






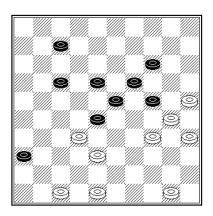


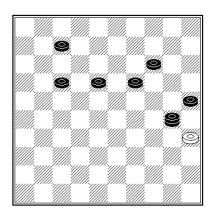




LES COMBINAISONS EXCEPTIONNELLES

La beauté du jeu de Dames transparaît principalement dans les combinaisons. J'ai sélectionné ici un florilège des plus belles combinaisons que j'ai rencontrées. Les rafles spectaculaires ainsi que les mécanismes originaux et cachés qui les introduisent, garantissent le plaisir de dérouler les solutions.



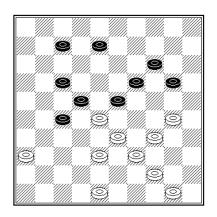


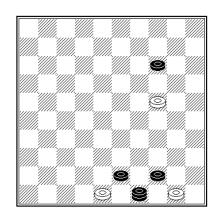
Piet ROOZENBURG (champion du monde 1948-1956)

Dans cette position, les Blancs gagnent par un double envoi à dame suivi d'un collage et d'un coup de l'escalier avec à l'arrivée une dame à la case 2 :

1. 50-45 28x37 4. 25-20 47x40 2. 48-42 37x48 5. 20x29 23x25 3. 47-41 36x47 6. 45x34 48x30

7.35x2

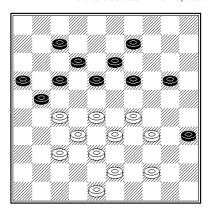


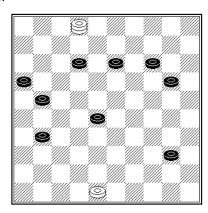


Un gain original en 4 temps par enfermé :

1. 36-31 23x43 2. 30-24 20x49 3. 33-28 22x44 4. 31x24

Le trait est aux Noirs, tout est bloqué.





V. SWIZINSKI

Tout commence par un double gambit :

1. 27-22 18x27 2. 34-30 35x24

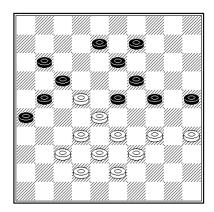
Se poursuit par un forcing:

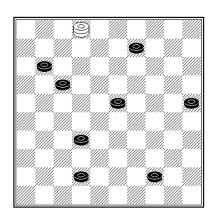
 3. 29-23
 9-14
 4. 33-29
 24x31

 5. 28-22
 27x40
 6. 22x2
 19x28

Et s'achève par une rafle magistrale :

7. ²x³⁵x⁴⁴x¹⁷x²6x⁴²x¹⁵n[†]ais.free.fr



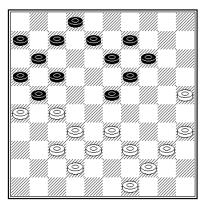


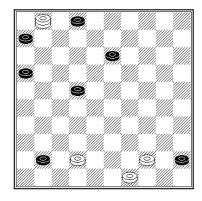
J. FRITZ

Une combinaison incroyable où les Blancs donnent tous leurs pions avant de faire dame et terminer par une rafle de 6 pions :

- 1. 37-31 26x48
- 2. 33-29 24x44
- 3. 22-18 13x42

- 4. 32-27 48x30
- 5. 35x2 21x32
- 6. 2x16x49x40x12x21x43





Un gain en 10 temps avec 2 combinaisons successives :

- 1. 25-20 14x25
- 2. 35-30 25x45
- 3. 33-29 23x43

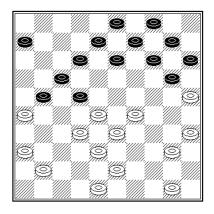
- 4. 27-22 17x28
- 5. 32x1 diag. 2

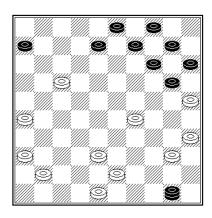
Cette première combinaison à dame est insuffisante pour gagner, mais celle qui suit est radicale :

- 5... 43x41
- 6. 26x17 11x22
- 7. 42-37 41x32

- 8. 1-40 45x34
- 9.44-39 34x43
- 10. 49x9

http://damierlyonnais.free.fr





1. 50-44?

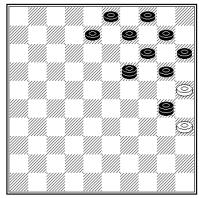
Un déroulement diabolique se prépare: les Blancs viennent de livrer délibérément un coup de dame à la case 50 (diag. 2), avec l'intention de réagir par une contre combinaison qui aboutira à la case 2, tout en capturant la dame noire (diag. 3). Mais le scénario ne s'arrête pas là. Les Noirs parviennent ensuite à enfermer la dame blanche comme dans la position du quatrième diagramme.

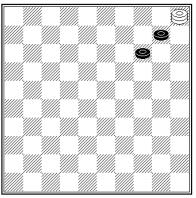
1... 21-27 2. 32x21 12-18 3. 21x23 13-19 4. 28x17 19x50

Diagramme n^{\circ}2: Comme prévu, les Noirs sont à dame. Les Blancs exécutent à présent la contre combinaison:

 5. 17-11
 6x17
 6. 26-21
 17x26
 7. 38-33
 50x46
 8. 29-23
 46x19

 9. 36-31
 26x37
 10. 48-42
 37x39
 11. 40-34
 39x30
 diagramme n°3



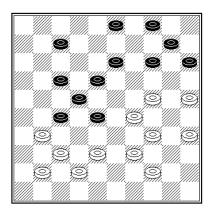


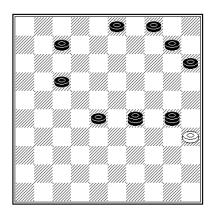
Un gain original en 4 temps par enfermé:

12. 35x2 20-24

Bien que les Noirs semblent complètement bloqués, ils terminent en beauté par:

13. 2x35 14-19 14. 35x2 9-13 15. 2x5 15-20 16. 25x14 4-10 http://damierlyonnais.free.fr





M. VORSELMAN

Un problème exceptionnel en seulement 6 coups, mais le déroulement pour aboutir à une dame à 2 en partant de la case 35 est tout à fait extraordinaire:

1. 29-23 18x49

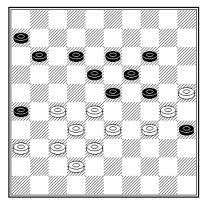
2. 39-33 27x47

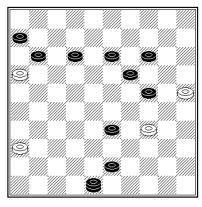
3.37-31 49x36

4. 25-20 47x29

5. 20x27 36x30

6.35x2





Une combinaison très originale dans une position très cohérente:

1. 37-31 26x48

2. 27-22 18x27

3. 32x21 23x43

4. 33-29 24x33

5. 21-16 35x24

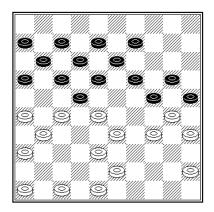
6. 16x49

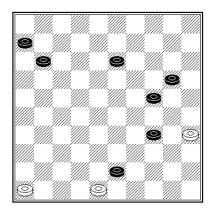
Une rafle de 7 pions suivie de la reprise de la dame noire.

6. 48x30

7. 25x34

http://damierlyonnais.free.fr





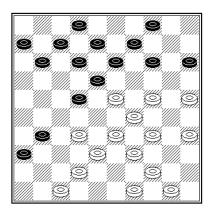
V. WIRNY

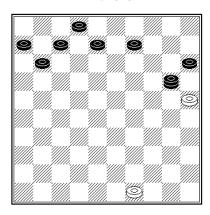
Les Noirs sont totalement pris en tenaille. Leur seul espoir réside dans le dégagement:

1	17-21	2. 28x17! 21x32	3. 38x27	12x32
±•••	1, 41	2. 20A17. 21A32	J. JUAET	12402

Les Blancs ont une surprise:

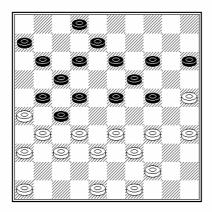
4. 26-21	16x27	5. 31x22 18x27	6. 36-31 27x36
7.47-41	36x47	8. 45-40 47x29	9. 34x1 25x45
10. 1-40!	45x34	11. 43-38 32x43	12. 48x8

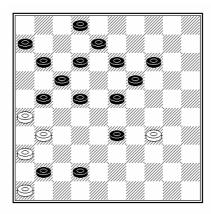




13 coups pour aboutir à dame sur la case 1 en partant de la case 25. Cela signifie qu'il faut éliminer les pions 12 et 14, puis amener une pièce noire à la case 20. Tout ceci est presque de la fiction et pourtant:

1. 24-19	13x24	2. 29x20 18x40	3. 32-27	15x24
4. 27x18	12x23	5. 42-37 31x42	6. 39-34	40x29
7.35-30	24x35	8. 33x24 42x33	9.44-40	35x44
10.50x10	4x15	11, 47-41 36x47 http://damierlyonnais.free.fr	12. 49-44	47x20
13 25x1		http://damierlyonnais.free.fr		





A. TCHIZOV

A TCHIZOV, de nationalité russe, est probablement le joueur le plus fort de ce siècle avec six titres de champion du Monde depuis 1988. La composition suivante illustre son talent:

1. 33-29! 24x42

2. 35-30 27x38

3. 25-20 15x35

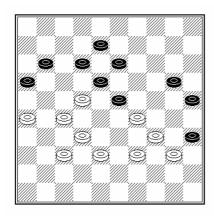
4. 44-40 35x33

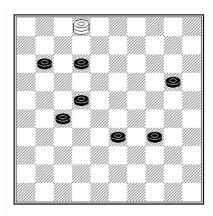
5. 49-43 38x49

6. 48-43 49x41

7. 36x47x38x29x18x7x16x27x18x9x20

avec une rafle de 10 pions!





E.VATOUTINE (en partie)

Les Blancs gagnent de manière extraordinaire comme dans un problème par:

1. 32-28 35x31

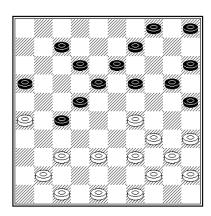
2. 28x19 13x33

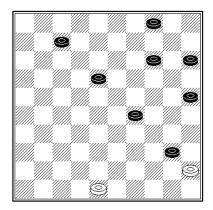
3. 22x2 31x22

4. 34-30 25x34

5. 26-21 16x27

6. 2x16x43x25x3x17x28x50





T. SIJBRANDS

Ton SIJBRANDS est un joueur prodigieux qui a été champion du Monde en 1972. Il a réussi l'exploit de jouer « à l'aveugle » (sans voir les damier) contre 20 joueurs simultanément. Le gain suivant repose sur un gambit suivi d'une position de mat.

1. 37-31! 27x36 2. 35-30!

et si:

a - (20-24) 29x20 (15x35) suit le coup de dame 26-21 (16x27) 38-32 (27x38) 39-33 (38x29) 34x3

b - (19-23) 29-24 (20x29) 47-42 (36x47) 42-37 (47x33) 39x28+

Il reste donc aux Noirs:

2	9-14	3. 30-24!	19x30	4. 26-21	16x27
5. 47-42	36x47	6. 42-37	47x24	7. 37-32	27x38
8. 34-29	24x33	9. 39x10	5x14	10. 49-43	38x49
11. 40-35	49x40	12. 35x24	20x29	13. 45x1 +	