

Présentation à l'AG de la FFJD des nouveautés liées au classement national

Par Nicolas Guibert

Mise à jour le 18 octobre en fonction des décisions prises depuis l'AG

Objectif 1500

Il y a 680 licenciés. Jusqu'ici ce sont les seuls joueurs qui apparaissaient dans les listes de la FFJD. La FFJD a souhaité, sous l'impulsion de son président, changer d'optique en intégrant à ses effectifs, non plus seulement les joueurs licenciés qui pratiquent les tournois à cadence officielle, mais tous les joueurs qui pratiquent le jeu en France.

Pour ce faire, il y a 3 axes de développement :

- faire figurer les joueurs licenciés qui le sont certaines années mais pas toutes (150 joueurs)
- faire figurer les joueurs qui ne font pas de partie à cadence officielle et qui pourtant pratiquent les tournois semi-rapides (400 joueurs). Ils ne sont pas licenciés. Parmi ces joueurs on trouve les débutants qui viennent pour la première fois jouer aux dames dans nos structures, dans nos tournois
- faire figurer les scolaires (j'estime qu'on peut intégrer 200 scolaires dès cette année). Il y a 70 jeunes à Jard-sur-Mer, sans doute largement plus d'une centaine dans le Nord. Il y en a aussi à Rouen, Paris, Montélimar, St-Eusèbe, Dijon, et j'en oublie. Il faut que les actions entreprises dans les milieux scolaires se concrétisent pour la fédération.

Au final, si on ajoute tous ces joueurs aux licenciés, nous devons chercher à atteindre l'objectif de 1500 joueurs actifs. Donc je le dis comme un slogan : OBJECTIF 1500. Et je le répète OBJECTIF 1500.

C'est en gardant constamment à l'esprit cet idée, cet objectif 1500, que j'ai entrepris la réalisation de la base de données gérant le classement national et la rédaction d'un nouveau règlement : les points de règlement que je vais vous énoncer ont tous en commun cet objectif.

La **seconde idée majeure** du projet est d'avoir un classement le plus dynamique possible. Là aussi le règlement a été construit avec cette idée force en tête : classer les joueurs le plus rapidement possible, et comptabiliser la maximum de parties. Enfin éviter que des joueurs stagnent à des niveaux où ils sont injustement sous-évalués.

La **troisième idée majeure** du projet, et à vrai dire, la raison initiale de celui-ci est d'avoir un outil qui s'occupe des calculs avec un minimum d'intervention humaine. Vous savez que jusqu'ici le responsable Christian Limonche utilisait un fichier Excel pour faire ses calculs. C'est très peu pratique, c'est très lent, et enfin c'est source d'erreurs. Depuis janvier, les compétitions à cadence semi-rapide sont homologuées. Pour un tournoi à cadence officielle, il y a peut-être 2 ou 3 tournois semi-rapides. Il fallait donc un logiciel qui gère la nouvelle charge importante de travail.

En résumé :

- 1) des effectifs plus importants
- 2) un classement dynamique et donc motivant
- 3) un outil informatique performant permettant d'aller de l'avant

Maintenant que vous connaissez les idées majeures derrière ce projet, je peux vous présenter uns à uns les points du nouveau règlement (qui fait une dizaine de pages). Vous aurez peut-être quelques interrogations sur certains d'entre eux, peut-être même vous serez défavorables à certains d'entre eux, mais n'oubliez pas les trois points que je viens de citer. Gardez à l'esprit que si certains points ont des inconvénients, ils ont aussi des gros avantages et que les bénéfiques qu'on peut en attendre font largement la balance avec les inconvénients éventuels.

Je l'ai déjà dit, les tournois semi-rapides sont désormais homologués avec un coefficient K égal à 5, les parties à cadence officielle avec un K toujours égal à 15.

Conditions d'homologation : tous les joueurs doivent être licenciés sinon l'organisateur doit payer la licence du joueur fautif. Charge à lui de se faire rembourser par le joueur. Ce règlement est fait pour ne pas pénaliser les joueurs en règle ce qui serait le cas si le tournoi était tout simplement non-homologué.

Droits d'homologation :

- Cadence officielle : rien de nouveau, 2 euros par joueur (tous les joueurs même étrangers)
- Semi-rapide : il est très important de comprendre que **la licence n'est pas nécessaire**. En revanche il faut verser des droits d'homologation : 1 euro par joueur.

Cadence : les parties semi-rapides doivent durer au moins 30 minutes par joueur, soit 30 minutes KO, soit 25 minutes + 5 secondes par coup, soit 20 minutes + 10 secondes. La somme des minutes et des secondes doit donc être égale à 30 au minimum. Evidemment, le système Fischer est recommandé pour éviter les litiges en fin de partie.

Séries débutants : cette notion, demandée par le responsable des jeunes de la fédération : Gilbert Charles, est un point très important. Possibilité est donnée de faire des séries dites « débutants » dans lesquels tous les joueurs sont non-classés au départ et obtiennent pourtant un classement à la fin du tournoi, passant outre la règle initiale des 7 parties contre des joueurs classés. Cette possibilité permettra d'organiser des tournois scolaires à l'issue duquel il sera possible de dire aux jeunes : allez sur le site de la fédération voir votre nouveau classement : un joueur classé est un joueur motivé.

Pour faire une série « débutants », il suffit que chaque joueur non classé fasse au moins 7 parties, que ce soit contre des joueurs classés ou contre des joueurs non classés. Si le nombre de joueurs classés de la série est faible, il sera demandé une estimation du Capital-Point moyen des joueurs non classés à l'organisateur. Pas de panique, un guide est prévu. Par exemple, si vous faites une série de jeunes débutants dont la moyenne d'âge est de 10 ans, vous estimerez la moyenne à 980. S'ils ont 11 ans, 1020, 12 ans 1060, etc. S'ils ont un an de club, les joueurs de 10 ans seront estimés à 1150. Un tableau est fourni et vous êtes invités à vous y référer pour éviter des disparités entre ligue. Il faut que tout le monde fasse les mêmes estimations en France.

Enfin, ne prenez pas à la légère l'estimation donnée à la série ! Elle est très importante.

Dynamisation des mouvements des joueurs en-dessous de 1500.

Avec les séries débutants et les tournois scolaires, de nombreux joueurs seront initialisés autour de 1000, voire même moins. Il est important que ces joueurs débutants puissent remonter rapidement s'ils progressent. Vous savez tous que le premier tournoi est parfois difficile.

Pour les joueurs dont le classement est inférieur à 1350, on propose un K à 15 pour les semi-rapides (au lieu de 5) et de 25 pour les officielles. Pour tous les joueurs au-dessus de 1500, rien n'est changé (K=5 et K=15). Entre les deux (1350 et 1500) K varie progressivement. Il s'agit donc d'une mesure uniquement destinée aux débutants et aux jeunes.

Toutes les parties comptent : Au-delà de 450 pts d'écart, le joueur le plus fort a un nombre de points attendu de 1,9, quelle que soit la cadence.

Forfaits non excusés : possibilité est donnée de compter un forfait comme si la partie avait bien été jouée. Il est difficile de sanctionner les joueurs visiblement mauvais joueurs. Cette option permettra peut-être d'être plus efficace et plus facile à mettre en œuvre que la mise en place d'une caution en début de tournoi.

Je vous ai parlé jusqu'ici du règlement, mais pas encore expliqué l'outil informatique mis en place. Celui-ci se compose de deux parties : une interface de publication du classement classement.ffjd.fr et une interface de gestion : gestion.ffjd.fr

La partie émergée de l'iceberg : classement.ffjd.fr

La page d'accueil présente plusieurs choses :

- Les annonces de tournoi : dès lors que l'organisateur aura annoncé son tournoi (et j'espère que vous le ferez tous, cela ne prend que 2 minutes sur l'interface de gestion), son tournoi apparaîtra dans la liste des tournois à venir. En plus d'annoncer la date, l'organisateur peut présenter toute information qu'il juge utile (inscription, lieu, site Internet, cadence, etc).
- Les résultats des derniers tournois : pour chaque série, un tableau synoptique et les résultats complets ronde par ronde
- La pyramide des classements sur laquelle on voit le nombre de joueurs classés par tranche (1 joueur à 2500, 2 à 2400, 4 à 2300, 10 à 2200, 15 à 2100, 27 à 2000). Vous l'avez compris l'objectif affiché est de renforcer la pyramide par la base. Il faut augmenter nettement les effectifs situés entre 900 et 1400.
- Un classement complet où figurent les joueurs licenciés ainsi que les joueurs ayant joué une partie dans les deux dernières années. Au jour d'aujourd'hui, le classement complet contient 999 joueurs dont 854 ont un classement. Il y a donc 145 joueurs licenciés non classés.
- Un classement par catégorie femmes (72 dont un grand nombre à Jard-sur-Mer), juniors, cadets, minimes, benjamins, poussins. Il y aura aussi un classement vétérans à condition que j'obtienne les dates de naissance des joueurs de cette catégorie.
- Le site propose aussi un classement des meilleurs entrées, des meilleurs progressions, des meilleurs performances (qu'est ce que la performance ? Le classement que vous méritiez sur un tournoi. Vous pouvez avoir un classement à 1800, mais sur un tournoi faire une performance à 2000. Evidemment dans ce cas de figure, vous gagnerez pas mal de points). Il y a encore le classement des joueurs les plus actifs.
- Vous trouvez enfin en bas la liste des licenciés à jour ainsi que la liste complète des joueurs (licenciés ou pas, actifs ou pas)
- Enfin, tout en base de page, se trouve deux classements par ligue et deux classements par club. L'un selon les effectifs, l'autre selon la moyenne des capitaux-points de leurs joueurs.

Les joueurs des ligues Nord-Picardie, Centre-Ouest et Rhône-Alpes qui avaient un classement ligue mais pas de classement national ont été **initialisés** dans la base nationale. Tous les

jeunes du championnat de France des jeunes (70) ont également un classement national désormais.

Pour chaque joueur, une fiche est disponible. Cette fiche contient :

- les renseignements relatifs à ce joueur (Points nationaux, titre, catégorie, année de naissance, sexe, club, licence...)
- un graphique de progression. Vous pouvez voir votre classement évoluer avec le temps et celui de vos adversaires
- Enfin, la liste de toutes ses parties. Cette liste va grandir avec le temps. Déjà un grand nombre de résultats ont été publiés comme vous pouvez le voir.

Merci de **vérifier toutes ces données** : surtout l'orthographe du nom des joueurs, leur club, et leur date de naissance (qui permet de classement dans la bonne catégorie). Il y a encore pas mal de joueurs considérés isolés qui appartiennent en fait à des clubs. Merci de nous les signaler.

Enfin bien sûr, le règlement du classement sera publié sur ce site. Ce n'est pas encore fait, mais cela ne saurait tarder.

Le site est hébergé chez un hébergeur payant : fiabilité accrue donc. Et aussi adresses plus professionnels. Le site de la fédération a aussi été transférée à une nouvelle adresse facile à retenir : **ffjd.fr**

Voilà pour la partie émergée. Passons à la **partie immergée : le site de gestion gestion.ffjd.fr**

Ce site est en fait un logiciel. C'est par son moyen que vous pourrez entrer vos tournois. Pour chaque tournoi créé, vous aurez la possibilité de créer des séries et choisir s'il s'agit d'un système fermé ou suisse. Ensuite, pour chaque série, vous entrez la composition de la série. Un système de filtres vous facilite la tâche en vous permettant de sélectionner des joueurs selon leur club, leur ligue, leur classement, et même leur nom. Enfin le système permet d'intégrer les joueurs étrangers. Dans ce cas, un lien avec le classement international permet d'attribuer automatiquement un classement français à ces joueurs. Même si les parties jouées contre des joueurs étrangers compteront, ceux-ci n'apparaîtront jamais dans les classements. Une fois que vos séries sont constituées, il s'agira d'entrer les résultats. Tout est fait pour vous faciliter la tâche. En système fermé, vous pouvez entrer les résultats soit dans le tableau synoptique, soit ronde par ronde. Les appariements sont faits automatiquement par le logiciel selon l'algorithme de la fédération mondiale. C'est une utilité supplémentaire qu'il propose et vous êtes vivement encouragés à utiliser le même système d'appariement que le logiciel, car l'entrée des résultats en sera alors grandement facilitée. La grille utilisée par le logiciel est fournie. Vous êtes vivement invités à l'imprimer pour y faire référence en temps utile. En système suisse, vous devez créer les rondes une à une. C'est un peu plus long qu'en système fermé. Aussi je ne peux que vous encourager à limiter le système suisse aux cas obligatoires. Votre vie sera simplifiée en système fermé. Heureusement, le logiciel est tout de même simple d'utilisation. L'appariement en système suisse n'est pas fait par le logiciel mais il vous guide néanmoins pour ce qui est des couleurs, et du classement. Le logiciel vous empêche de créer une partie qui a déjà eu lieu. Vous verrez donc que le logiciel vous sera très utile pour faire des appariements manuels si vous devez le faire.

Une fois que les résultats sont entrés, il ne reste plus qu'à demander l'homologation. Pour ce faire, vous devrez cliquer sur le bouton « Valider les résultats » puis dans un deuxième temps envoyer un chèque du montant adéquat au responsable du classement. A ce moment, votre

série est « clôturée » . Lorsque l'homologation aura été acceptée par le responsable du classement, elle passera au stade « homologation acceptée », puis elle deviendra « effective » au moment de la publication suivante du classement. Au final, la procédure d'homologation passe par 5 étapes.

1. Constitution de la série
2. En cours
3. Clôturée
4. Homologation acceptée
5. Homologation effective

Un email vous est envoyé à chaque fois que vous clôturez une série, et à chaque fois que l'homologation est acceptée.

Le logiciel est limité à 20 joueurs en système fermé et 50 joueurs en système suisse.

Je vous invite dès aujourd'hui à utiliser ce logiciel pour homologuer vos séries. Si vraiment, vous ne pouvez le faire, vous pouvez toujours envoyer vos résultats directement au responsable, mais ce serait sympa de lui éviter d'avoir à faire ce travail. A un moment donné, il sera absolument obligatoire d'utiliser le logiciel. Une période de battement sera néanmoins tolérée.

Fréquence de publication : 4 fois par an, pour l'instant, peut-être 6 fois par an bientôt.

Christian Limonche a demandé à se faire remplacer pour le moment. Il est vraisemblable que Pascal Jauffrit prenne le relais. Vous serez tenus au courant, probablement très prochainement en même temps que les licences.

Résumé des messages à faire passer :

- **Annoncer vos tournois.** Deux avantages :
 - o Eviter que des voisins choisissent la même date pour leur tournoi
 - o Avoir plus de joueurs.
- **Faites homologuer tous vos tournois.** Trois avantages :
 - o Dynamiser le classement. Plus les joueurs font de partie, plus le classement est juste
 - o Augmenter les effectifs de la FFJD
 - o Avoir plus de joueurs. De nombreux joueurs viendront participer à vos tournois uniquement parce qu'ils veulent gagner des points
- **Entrer vos résultats dès que possible, au fur et à mesure pour les championnats de ligue**
 - o Cela vous assurera la communication à la France entière et fera la publicité de vos tournois. On a toujours envie de participer à un tournoi dont on entend parler.
- **Organiser des tournois « débutants », scolaires et adultes** et communiquer sur le fait que les joueurs de ces séries auront un classement (leur donner l'adresse du site)
 - o Augmenter les effectifs de la FFJD

- Motiver les jeunes (un jeune classé est un joueur motivé)
- **Respecter les dates d'envoi des licences**
 - La rétrocession à votre ligue sera plus rapide.

Bref, tous au travail pour tendre vers cet objectif certes ambitieux mais pas irréaliste 1500 joueurs classés à la fin de l'année prochaine. J'espère que l'année prochaine nous ne retrouverons pour l'A.G. avec une bonne nouvelle. Et n'oubliez pas ! Il n'y a pas que la FFJD qui va y gagner. Tous les clubs en sentiront les bénéfices. Alors, je compte sur vous :
OBJECTIF 1500 !

Complément :

Pourquoi un seul classement et pas deux ? Grouper permet d'avoir plus de parties et donc un système plus juste. On peut certes rétorquer qu'on ne joue pas exactement au même niveau en semi-rapide et en officielle. C'est certes un léger inconvénient de mixer les deux classements, mais cet inconvénient est largement compensé par tous les avantages. N'oubliez pas que l'objectif est d'avoir 1500 joueurs dans les effectifs de la FFJD. Et comment faire plus lisible qu'en ne publiant qu'un seul classement. Prenez l'exemple du Tennis. Avec le même raisonnement, les joueurs devraient avoir un classement sur herbe, un sur terre battue, un sur dur, etc. Ce n'est pas le cas, et tout le monde est content. Pourtant croyez-moi, il y a bien plus de différence entre le niveau d'un joueur sur herbe et sur terre battue qu'entre le niveau d'un joueur de dames lorsqu'il change de cadence.