
LE DAMIER

CONVOCAATION

Damier Français. — Les membres de notre Association sont priés d'assister à l'assemblée générale qui aura lieu, conformément aux statuts le dimanche 10 décembre, à 3 heures, Café du Centre. Il ne sera pas envoyé d'autre convocation. — Les questions à l'ordre du jour étant d'une importance extrême (service du Journal, organisation d'un concours, suppression du soufflage, nomination du Comité, etc.), nous comptons bien qu'à moins d'empêchement absolu tous nos collègues seront là.

Le Président: Louis DAMBRUN.

Damier Lyonnais. — Le concours de cette Société qui a été un grand succès, s'est terminé le 12 novembre. — Il comptait 57 concurrents. — En voici les résultats pour les divisions de championnat et de sous-championnat :

Championnat. — M. Molimard, premier, 10 points; et dans l'ordre: MM. Bonnard 7 points. Le Goff 5 points, H. Dentrux 4 point.

De nos renseignements particuliers il ressort que M. Molimard était dans une forme splendide. — Nos félicitations au jeune champion Lyonnais.

Sous-championnat. — M. Adolphe Arnoux, premier, et dans l'ordre: MM. Thouilleux, Bessey, Roger, L. Jacquet, Viret, Vitipon, Demaison.

De la *Patrie*, de Montréal :

« Un damiste franco-européen, dont nous ne savons pas encore le nom, a fait des confidences à notre ami, M. Geo. Gauvreau, propriétaire du Théâtre National français. Ce Monsieur qui se prétend un fort damiste, veut tout simplement parier \$ 50.00 ou 250 francs (pour un match de Dames) contre n'importe quel damiste canadien.

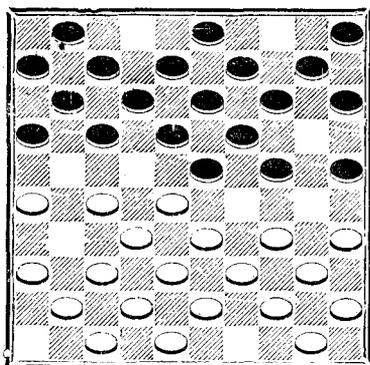
Il nous serait très agréable de voir un de nos frères d'outre-mer croiser le fer avec l'un de nos joueurs, mais nous sommes pour le moins étonnés de la manière un peu cavalière que prend notre héros

pour se présenter à nous. Quoi qu'il en soit, si ce Monsieur est sérieux, nous l'invitons à passer à nos bureaux déposer son argent et le rédacteur de cette colonne s'engage de couvrir sa somme et de jouer lui-même avec lui, pourvu que les parties soient moitié sur le damier français, moitié sur le damier canadien. C'est simple, n'est-ce pas ? »

Ne s'agirait-il pas de M. Ottina, qui a quitté Paris il y a plus d'un an et dont nous n'avons eu aucune nouvelle ?

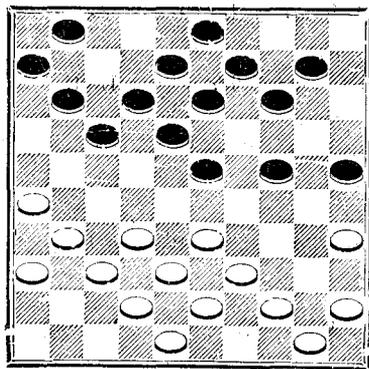
Neuvième Partie du Match Weiss-Hoogland pour le Championnat du Monde.

	Blancs :		Noirs :	
	M. WEISS		M. HOOGLAND	
1.	32	28	18	23
2.	38	32		
39 33 livrait le coup de Mazette.				
2.			12	18
3.	43	38	7	12
4.	31	27	20	24
5.	37	31	14	20
6.	41	37	10	14
7.	49	43	4	10
8.	46	41	2	7
9.	31	26	20	25



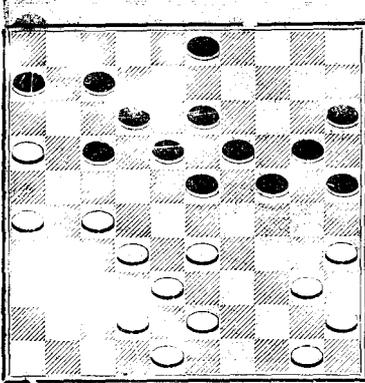
10.	34	29	23	34
11.	40	20	15	24

12.	27	22	18	27
13.	32	21	16	27
14.	28	23	19	28
15.	33	31	12	18
16.	37	32	14	19
17.	38	33	10	14
18.	42	38	5	10
19.	47	42	7	12
20.	41	37	19	23



21.	33	28	14	19
22.	31	27	9	14
23.	37	31	10	15
24.	27	21	1	7
25.	21	16	14	20
26.	44	40	17	22
27.	28	17	11	22

28. 31 27 22 : 31
 29. 36 : 27 12 17
 30. 39 33 8 12



31. 33 28 24 30

Ce pionnage est très faible. Il va mettre les Noirs dans une situation très critique. — Le coup juste était ici 23 29 qui forçait les Blancs à pionner en arrière par 40 34 35:44

En effet, sur tout autre coup, 29 34 ou 33 gagnait le Pion.

32. 35 : 24 20 : 29
 33. 40 34

Excellent pionnage par lequel M. Weiss va restreindre efficacement les coups des Noirs.

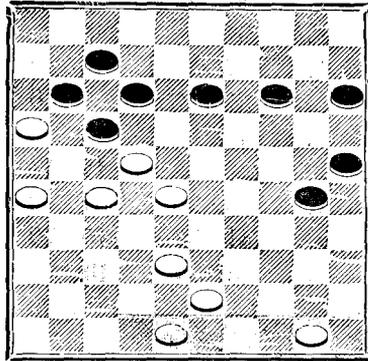
33. 29 : 40
 34. 45 : 34 3 9
 35. 38 33 9 14
 36. 42 38

Se préparant à entrer à 29 par 33 29 sur 7 11 des Noirs.

36. 23 29

Ce coup est mauvais, mais il n'y a rien de bon.

37. 34 : 23 18 : 29
 38. 33 : 24 19 : 30
 39. 27 22 6 11 forcé
 40. 32 27



40. 14 19

Les Noirs sont absolument à la merci des Blancs. — Il n'y a plus de défense possible.

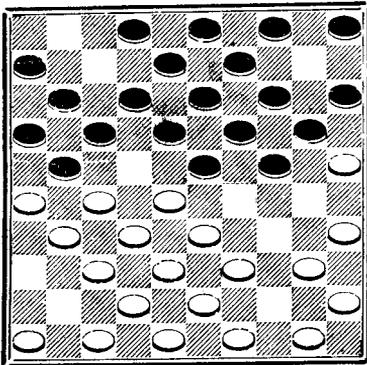
41. 38 33 19 24
 42. 27 21 13 19
 43. 22 18 12 : 32
 44. 21 : 1 32 37
 45. 16 : 7 19 23
 46. 43 38 23 28

Pour éviter sur 37 41 24:42
 33 29 48:46 gagne

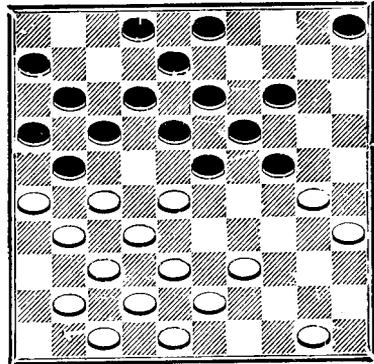
47. 33 : 22 37 41
 48. 1 6 41 46
 49. 7 1 46 19
 50. 1 34 30 : 39
 51. 38 33 39 : 17
 52. 6 : 5 gagne.

Dixième Partie du Match Weiss-Hoogland pour le Championnat du Monde.

	Blancs		Noirs	
	M. HOOGLAND		M. WEISS	
1.	33	28	20	24
2.	31	27	17	21
3.	34	30	11	17
4.	37	31	6	11
5.	31	26	1	6
6.	39	33	18	23
7.	36	31	12	18
8.	30	25	7	12
9.	41	37	15	20
10.	44	39	10	15



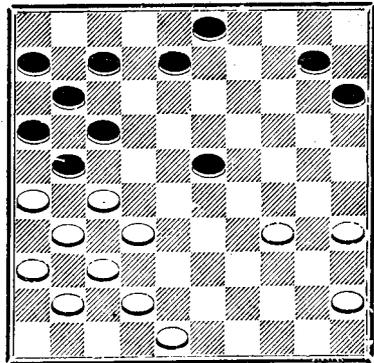
11.	46	41	24	29
12.	33	24	20	29
13.	39	33	14	20
14.	25	14	9	20
15.	33	24	20	29
16.	40	34	29	40
17.	45	34	4	9
18.	49	44	9	14
19.	44	39	15	20
20.	34	30	20	24



21.	30	25	5	10
22.	41	36	10	15
23.	47	41		

La position des Noirs devient de plus en plus mauvaise.

23.			24	29
24.	50	45	2	7
25.	39	33	29	34
26.	33	29	34	39
27.	43	34	14	20
28.	25	14	19	10
29.	28	19	13	33
30.	38	29	18	23
31.	29	18	12	23



32. 48 43

Ce coup est inexplicable. — Nous ne comprenons pas pourquoi les Blancs n'ont pas gagné le Pion par le coup connu de 27 22 26:17 32 27

17:28 11:22

anquel il n'y a pas de bonne réponse.

32. 7 12

33. 42 38

Si 43 39, les Noirs gagnaient par

32:23 37:28 26:17

23 28 21:32 17 21 11:44

33. 3 9

34. 38 33 9 14

35. 35 30 15 20

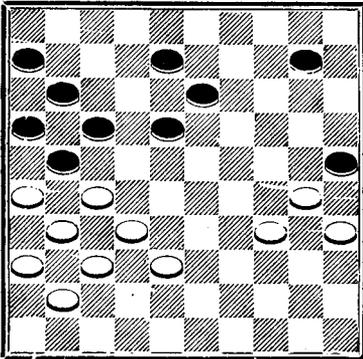
36. 45 40 20 25

37. 40 35 14 20

38. 33 28 12 18

39. 28 : 19 20 24

40. 43 38 24 : 13



41. 27 22 18 : 27

42. 31 : 22 17 : 28

43. 32 : 23 11 17

44. 23 19 13 : 24

45. 30 : 19 21 27

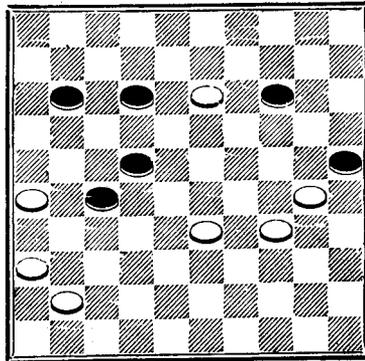
46. 35 30 8 12

47. 19 13 10 14

48. 37 32 17 22

49. 32 : 21 16 : 27

50. 38 33 6 11



51. 30 24 14 19

52. 33 28 19 : 39

53. 28 : 6 39 43

54. 6 1 12 17

55. 13 9 43 49

56. 9 4 27 32

57. 41 : 37 32 : 41

58. 36 : 47 49 35

59. 1 23

Si 1 6 26:17 17 11 forcé
17 21 36 8 8 2 force la Remise

59. 25 30

60. 23 28

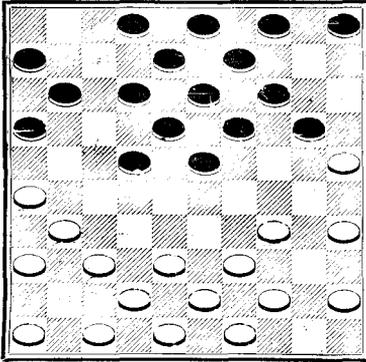
Les Noirs abandonnent.

Quatrième Partie du Match de Haas-Fabre

	Blancs		Noirs	
	M.	FABRE	M.	DE HAAS
1.	31	26	17	22
2.	32	28	19	23

3.	28	17	11	22
4.	37	31	14	19
5.	34	30	10	14
6.	41	37	7	11

7.	30	25	20	24
8.	33	29	24	33
9.	39	17	11	22
10.	44	39	1	7
11.	40	34	15	20
12.	50	44	7	11



13.	34	30	5	10
14.	37	32	20	24
15.	32	28		

Par ce coup, les Blancs vont prendre la position du Marchand de bois dont ils ne tireront d'ailleurs aucun parti.

15.			23	32
16.	38	27	24	29

Ce coup est très bien joué et va permettre de sortir les Pions Noirs de leur centre. Tout autre coup était éminemment dangereux en raison de 39 33 des Blancs qui immobilisait les Noirs, les laissant à la merci des combinaisons de leur adversaire.

17.	39	33		
-----	----	----	--	--

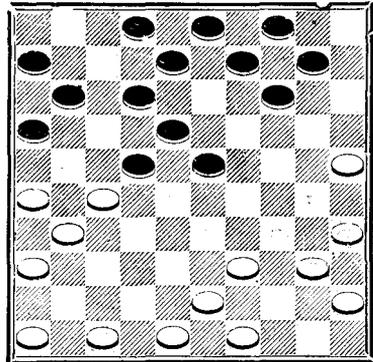
Nous aurions préféré 42 38; le système de pionnage continué de la part des Blancs va aller à l'encontre de leur but qui est de maintenir immobilisées les pièces

qui défendent la position du Marchand de bois. Les Blancs vont ainsi laisser aux Noirs la liberté de se grouper fortement au centre pendant qu'eux-mêmes auront leurs Pions éparpillés aux bandes.

17.			29	38
18.	42	33	19	23
19.	33	29		

Ici encore, nous aurions préféré 44 40 qui préparait de meilleurs pionnages pour les Blancs et restreignait davantage les coups adverses,

19.			23	34
20.	30	39	13	19
21.	44	40	19	23



22.	40	34	14	19
23.	34	29	23	34
24.	39	30	19	23
Pour éviter	30	24	25	34
	19 ; 30			

25.	47	42	10	14
26.	42	38	11	17
27.	46	41	8	13
28.	41	37	14	20

Excellent pionnage qui va permettre d'avancer les Pions Noirs à 19, sans craindre le pionnage en

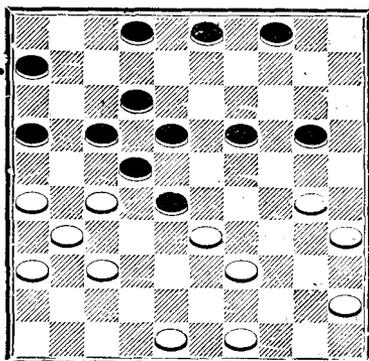
arrière signalé plus haut et procurer aux Blancs un sérieux avantage de position de ce côté.

29. 25 : 14 9 : 20
 30. 43 39 13 19
 31. 38 33

Ce coup a dû être joué en vue d'exécuter le coup suivant : 26:21

37 32 48 42 33 : 15
 17:26
 26:28 22 : 31 gagnant
 le Pion Noir 31, si les Noirs ne répondaient pas par 23 28. Les Noirs ayant cette réponse, ce piège perdait toute espèce de valeur.

31. 23 28



32. 48 43

Ce coup est faible comme position. C'est d'ailleurs le danger que courent tous les joueurs de coups: compromettre leur position pour tenter des pièges, qui réussiront très rarement à tromper des joueurs de première force.

32. 20 24

Si 2 8, en vue de gagner le Pion par 17 21, etc., ou de forcer le pionnage en arrière, par 37 32 39 34 30 25 35 : 2 gagnait.
 28 : 48 48 : 30

33. 43 38

Faute grossière, qui va coûter la partie aux B anc.

Le plus simple ici était de pionner par 37 32 31 : 42 26 : 37
 28 : 37 22 : 31

et les Blancs n'avaient pas de désavantage sensible.

33. 28 32
 34. 37 : 28 24 29
 35. 33 : 13 22 : 42
 36. 13 : 11 16 7
 37. 30 25 42 47
 38. 35 30 47 15
 39. 39 34 3 9
 40. 27 21

Il n'y a rien de bon, la D. N. pouvant, aussitôt menacée, prendre la grande ligne par 15 10.

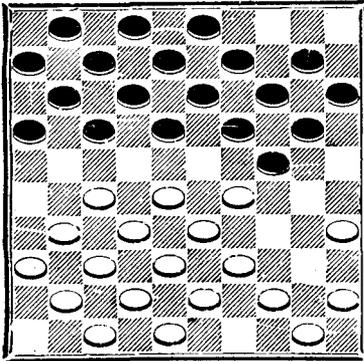
40. 27 21 9 13
 41. 31 27 15 10
 42. 25 20 10 28
 43. 30 24 28 11
 44. 21 16 13 19
 45. 24 : 13 12 18
 46. 13 : 22 11 14
 47. 49 44 14 28
 48. 44 40 28 39

Les Blancs abandonnent.

Cinquième Partie du Match de Haas-Fabre

	Blancs	Noirs					
	M. DE HAAS	M. FABRE					
1.	32 27	19 24	2.	37 32	14 19		
			3.	41 37	20 25		
			4.	46 41	10 14		

5.	33	28	4	10
6.	39	33	14	20
7.	43	39	10	14
8.	49	43	5	10
9.	34	30	25	: 34
10.	40	: 29		

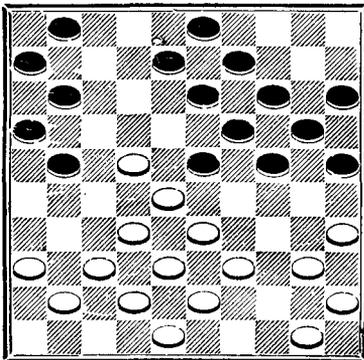


10.			18	23
11.	29	: 18	13	: 22

Cette prise est singulière et désorganise le centre des Noirs sans donner aucun avantage par ailleurs.

12.	27	: 18	12	: 23
13.	31	27	8	13
14.	37	31	2	8

Position après le 20^e coup des Noirs



15.	41	37	7	12	
16.	47	41	20	25	
17.	27	22	15	20	
Sur	32	27	38	32	32:5 gagnait.
	14	20	23:21	17:28	
18.	44	40	10	15	
19.	31	26	17	21	
20.	26	: 17	12	: 21	
21.	50	44			

Ce coup est, croyons-nous, le meilleur; cependant 39 ou 40 34 n'étaient pas dangereux. En effet:
 1^o 39 34 35:24 28:10 10 5 gagne.
 si 24 30 49:39 39:17
 2^o 40 34 34:23 35:24 37:31 31:22
 si 23 29 24 30 20 27 8 12 12 18
 41 37 28 23 ou 37 31
 18:27 regagne le Pion.

21.			1	7
-----	--	--	---	---

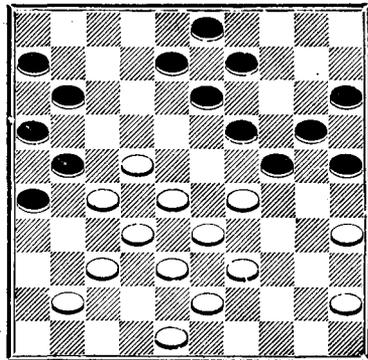
Si 11 17, etc., les Blancs répondraient par l'excellent pionnage
 33 29 35 30 40:27
 24:22 25:34

22.	33	29		
-----	----	----	--	--

Le seul coup.

22.			23	: 34
-----	--	--	----	------

Position après le 29^e coup des Noirs

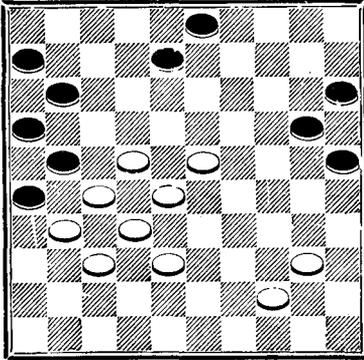


23.	40 : 29	24 : 33
24.	38 : 29	7 12
25.	42 38	21 26
26.	36 31	19 24
27.	39 33	14 19
28.	44 39	12 17
29.	31 27	17 21
30.	39 34	9 14
31.	41 36	24 30
32.	35 : 24	19 : 39
33.	43 : 34	13 19
34.	36 31	19 24
35.	48 43	24 30
36.	43 39	30 35
37.	45 40	35 : 44

34 30	28 : 8	22 17	27 : 7
25 : 23	3 : 12	11 : 22	
39.	29 23	19 24	
40.	50 45	24 30	
41.	45 40	30 : 39	
42.	33 : 44		
42.		25 30	
43.	38 33	3 9	
44.	22 18	9 14	

Les Noirs font ici une faute colossale. Ils avaient à ce moment une belle partie et ne craignaient absolument rien en jouant 20 24 le coup juste. — Par ce coup, les Noirs forçaient absolument le jeu des Blancs qui pouvaient obtenir au maximum la Remise. — Après 9-14 la partie n'offre plus aucun intérêt, les Blancs passant à Dame sans difficulté, sans avoir à se préoccuper du paquet de Pions Noirs immobilisés qu'ils ont sur leur gauche.

Position après le 42^e coup des Blancs



38. 39 : 50 14 19
Si 8 13, les Noirs p rdaient par

45.	18 12	8 : 17
46.	23 19	14 23
47.	28 : 19	30 35
48.	19 13	20 24
49.	13 9	15 20
50.	40 34	20 25
51.	9 4	

Les Noirs abandonnent.

Solutions

N° 13 : Fin de partie publiée dans le n° 3 du *Damier* et dont la solution avait été oubliée :

29 18	3 25	18 40	24 20	gagne.
16 21	A B	26 48	C D	21 26 ou 5 10 forcé
A	3 25	18 40	24 20	gagne.
si 26 48	16 21	a 21 26	ou 5 10	

a	24: 20 gagne.													
si	5	10												
B	24 8 18 27 8 12 3: 5 gagne.													
si	5	40	et si	16	21	21: 32	26: 8							
C	18 36 36 18 24 20 20: 3 18 31													
si	21	27	26	48	a b	5	10	forcé	10	14	forcé	48	37	37:26
	25 48 gagne.													
a	24 13 gagne.													
si	26	3												
b	36 9 25 14 24 15 9 36 15 20 gagne.													
si	26	37	37	28	(1)	37:40	10	4	forcé	5	10	force		
(1)	24 29 gagne.													
si	37	48												
D	24 42 18 34 25: 16 gagne.													
si	5	10	26: 48	48: 30										
N° 60 :	43	39	33 29 40 35 35 24 29 23											
	3	8	A.B.	14	19	19: 30	8	12	13	18				
	23	19	19	14	39	33	24: 35	14: 25	37	32				
	18	22	12	18	25	30	15	20	18	23	26	31	meill.	
	32: 21	21	17	25	20	20	14	14	10	gagne.				
	31	37	22: 11	11	17	17	22							
A	40 35 35: 24 33 29 29 23 23 19													
si	14	19	19: 30	et si	3	9	et si	9	14	14	20	20: 29		
	19: 8	39: 30	8	2	2	11	11	50	37	32				
	29: 34	25: 34	34	40	forcé	40	45	15	20	26: 31				
	32: 21	36	31	50: 1 gagne.										
	31	37	37: 17											
B	33 29 39 33 33 28 40 34 28 23													
si	14	20	3	8	8	12	12	17	17	21	13	19		
	23: 14	24	19	19: 10	39	24	24	19	19	13	13	8		
	20: 9	9	14	15: 4	4	10	10	15	15	20	20	24		
	8	2	34: 25	2	24	25: 14	gagne.							
	25	30	24	29	29: 20									

Nous avons donné ici les principales variantes qui permettent de trouver facilement les autres. On voit que cette fin de partie est perdue pour les Noirs, c'est d'ailleurs la conclusion à laquelle sont arrivés plusieurs maîtres qui ont bien voulu nous faire part du résultat de leurs recherches, notamment MM. Bonnard et Molinard, de Lyon.

N° 62 : 38 33 32 : 43 30 24 43 38 38 32 27 : 16
29 : 38 6 11 11 17 12 18A 16 21 18 22
28 23 24 20 32 28 28 : 17 17 12 12 7 7 1 1 18
22 28 28 : 19 17 22B 19 23 23 28 28 33 33 39 39 44
48 : 4 20 14 4 10 10 5 5 : 37 gagne.
44 50 et si 50 28 28 ; 41 41 : 10

A 38 32 24 19 28 : 17 32 18 27 22
si 17 21 12 18a 18 22b 21 : 22 12 17 16 21 forcé.
22 : 11 28 22 11 : 7 7 1 gagne.
C : 21 27 27 : 18 18 22

a 24 19 28 : 17
si 12 17 17 22 21 : 12 et l'on retombe dans la variante A.
b 19 14 28 : 19 19 14 14 10 10 5
si 18 23 9 : 20 20 25 25 30 30 35 26 31 forcé (I)
37 : 17 17 12 12 8 8 3 gagne par les quatre pièces.
35 40 40 44 44 49

(I) 37 31 5 : 46 46 : 45 gagne.
si 35 40 26 : 28 21 : 32

B 28 : 19 19 14 14 : 3 37 32 32 27
si 19 23 17 22 22 27d 27 31 34 36 36 41 e
3 14 14 28 28 33 16 : 27 gagne.
41 47 g. 47 : 15 15 : 21

d 14 10 suivi de 10 4 gagne.
si 9 13

e 3 14 gagne.
si 26 31

g 10 5 gagne.
si 41 : 46

N° 63 : 22 18 30 24 25 20 27 21 31 : 22 37 31
23 : 12 20 ; 29 forcé 14 : 25 16 : 27 17 : 28 26 : 37
45 : 5 gagne.

N° 64 : 43 39 28 23 27 22 42 : 31 38 32 33 : 2 gagne
18 : 29 29 : 18 17 : 37 26 : 37 37 : 28

N° 65 : 17 11 33 29 37 31 32 : 21 38 32 48 43
16 : 7 27 : 16 36 : 27 16 : 27 27 : 28 38 : 49

29 24 40 35 35 : 13 45 : 1 gagne.
20 : 29 49 40 9 : 18

N° 66 : 44 35 35 30 30 24 6 11 11 2
8 3 A 3 26 B 26 3 forcé 18 23 forcé 3 26 C D
8 16 24 13 25 3 13 36 36 31
26 3 forcé 3 26 forcé 23 28 ou 29 26 48 48 : 26
16 21 3 : 21 gagne.
26 : 17

A 25 43 6 : 50 50 45 45 7
si 8 2 18 22 forcé 2 7 forcé 7 11 forcé 11 : 2
43 : 16 gagne.

B 6 33 gagne.
si 18 23

C 24 : 42 gagne.
si 23 29

D 24 13 13 9 25 : 3 3 14 14 37
si 23 28 28 : 32 m. 3 : 14 32 : 37 37 42 42 : 31
2 19 gagne.

N° 67 : 28 22 37 31 48 43 16 11 26 21 38 32
17 : 28 28 : 37 37 : 39 6 : 17 17 : 37 37 : 28
40 34 35 : 2 prend neuf Pions et gagne.
ad libitum.

N° 68 : 22 17 42 37 50 : 35 34 23 35 19
21 : 12 46 : 28 A 23 29 B 36 41 15 20 forcé C
25 : 14 15 10 suivi de 10 4 gagne.
41 47 forcé.

A 25 20 34 30 45 40 50 : 46 gagne.
si 46 : 32 15 : 24 24 : 35 35 : 44

B 25 : 14 14 10 10 5 5 : 46 46 32
si 15 20 36 41 23 28 b 28 33 33 28 38 : 27
35 19 gagne.

b 5 10 gagne en prenant le Pion 23
si 41 47

c 23 18 gagne.
si 1 7

N° 69 : $\frac{31 \ 27 \quad 5 \ 40 \quad 40 \ 4}{\text{et si } 17 \ 22 \ A \quad 22 : 31}$ Remise

A. Les Noirs ne peuvent plus gagner. La tactique des Blancs consistera à occuper les cases 10 ou 41, lorsque les Noirs seront à 6 ou à 11 et à occuper les cases 46 ou 5 lorsque les Noirs seront à 1 ou à 7. Ce sont d'ailleurs les seules cases où peuvent aller les Noirs. S'ils vont à 12 ou à 13, après quelques évolutions, la Dame blanche forcera la Remise, en attaquant à 28.

N° 70 : $\frac{26 \ 31 \quad 44 \ 39 \quad 27 \ 21 \quad 38 \ 32 \quad 34 \ 30 \quad 45 \ 40}{26 : 37 \quad 17 : 26 \quad 26 : 17 \quad 37 : 19 \quad 24 : 35 \quad 35 : 44}$
 $\frac{29 \ 23 \quad 33 : 2 \quad 2 : 4}{19 : 28 \quad 41 : 33}$ gagne.

Erratum : N° 10. Page 157, N° 59, lire cinquième coup: 45 40 au lieu de 35 30.

Solutions exactes

N. B. Les solutionnistes ont un délai maximum de cinquante jours, pour nous envoyer les solutions. Elle doivent donc nous parvenir avant le 5 du mois.

NOMS	VILLES	NUMÉROS DES PROBLÈMES
M. Chastaingt	Paris	63 65 67 68 70
M. Chiot	Fontainebleau	63 à 65 et 67 à 70
M. Marius Thomas	Paris	63 à 65 et 67 à 70
M. Coillot	Dijon	62 à 70

Petite Correspondance

Nous prions les solutionnistes de conserver copie de leurs solutions afin de pouvoir s'y reporter à l'occasion pour comprendre nos critiques.

M. Chiot. — Nous vous remercions de nous avoir signalé l'erreur de la solution du n° 59. — Le coup des Noirs ~~la~~ rectifie lui-même. — Nous ne pouvons tenir compte que des solutions rigoureusement exactes, à moins qu'il ne s'agisse d'une erreur matérielle évidente, d'un véritable *lapsus calami*.

M. Coillot. — Dans l'étude n° 60, dans votre première variante, neuvième coup des Blancs, vous faites jouer 3 9. — Ce coup ne vaut rien. — Voici comment il faut conduire la partie:

	3	17	17	50	37	32	32	21
	40	45	15	20	20	24	26	17

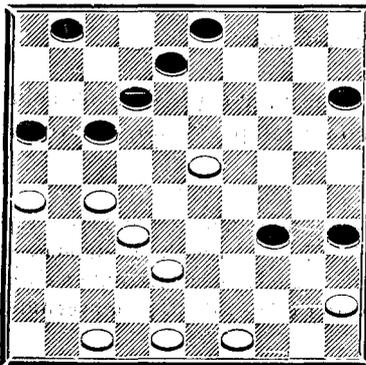
50: 6 38 32 gagne.
24 29

Toutes nos félicitations pour votre solution du n° 66 que seul vous avez trouvée.

M. Marius Thomas. — Problème 66, variante A. Si 8 3 des Noirs, écrivez-vous, 35 19 et vous faites répondre 18 22; 18 33 donne la Remise.

M. Jean Camou. — La liste des endroits où l'on joue a été supprimée. — L'année prochaine nous délivrerons à chaque abonné une carte sur laquelle seront inscrits les lieux de réunion des Sociétés en groupes abonnés au Damier. — Le Café où vous vous réunissez y figurera. Vous paraissez donner au mot match un sens erroné. — Ma ch veut dire une série de parties, 10 ou 20 généralement, disputées entre deux joueurs pour un enjeu ou un titre quelconques. Si vous pensez que le jeu de Dames puisse se répandre dans votre région, et il n'y a pas de raison pour qu'il n'en soit pas ainsi, tâchez de fonder une Société qui organisera de petits concours. — Donnez-nous des renseignements plus précis, nous sommes à votre disposition pour vous aider de nos conseils.

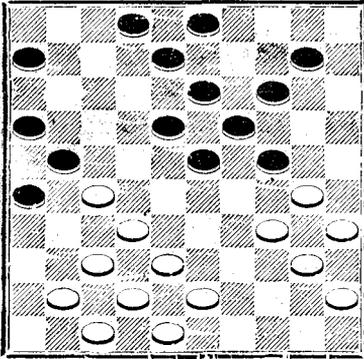
M. P. Corman. — Veuillez être assez aimable pour nous envoyer vos coups sur diagramme. — La simple notation chiffrée nous donne un surcroît de travail considérable. — Votre second coup tente la gaffe grossière et non la faute. — Les Noirs ne tombent pas ici dans un piège. — Ils exécutent un coup impossible, un coup faux.



Petite Etude par MM. Bonnard
et Molimard.

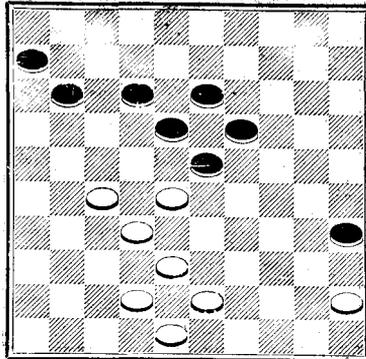
Les Blancs jouent 49 43 tentant
la faute des Noirs de 34 39, suivi
de 35 40.

N° 85. — Coup pratique par M. Delporte.



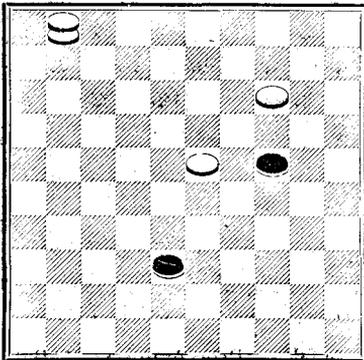
Les Blancs tentent la faute par 38 33.

N° 86. — Coup élémentaire par M. Bizot.

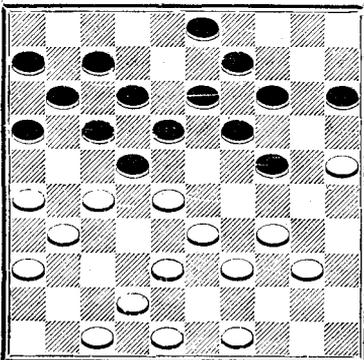


Les Blancs tentent la faute par 43 39.

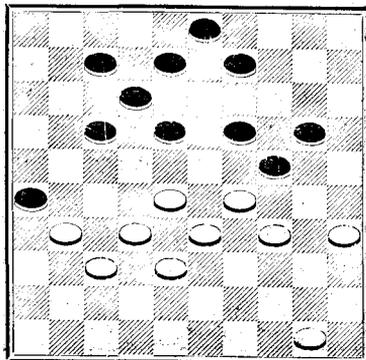
N° 87. — Fin de partie par M. Selosse, tirée de la *Croix du Nord*.



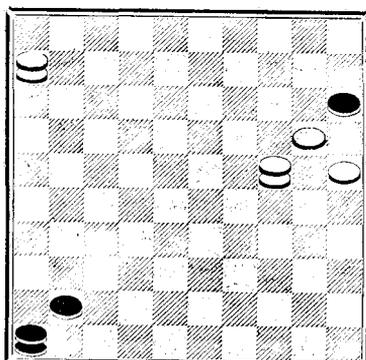
N° 89. — Coup par M. Fabre.



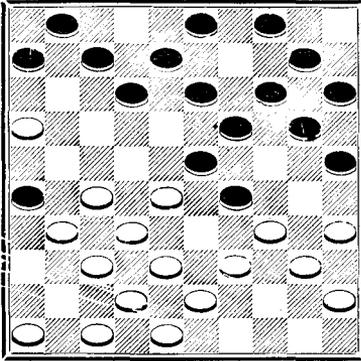
N° 88. — Problème par M. S. Homan, tiré du *Het Damspel*.



N° 90. — Fin de partie élémentaire.

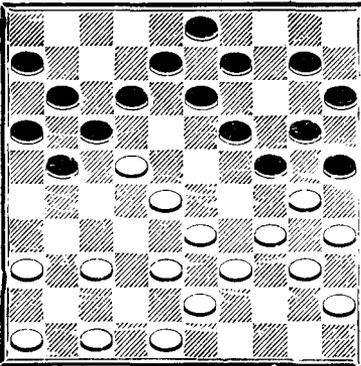


N° 91. — Coup par M. Fabre de Marseille.

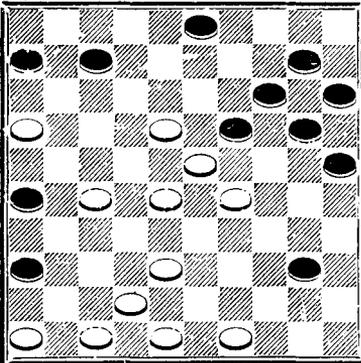


Les Blancs forcent le gain du Pion de la partie.

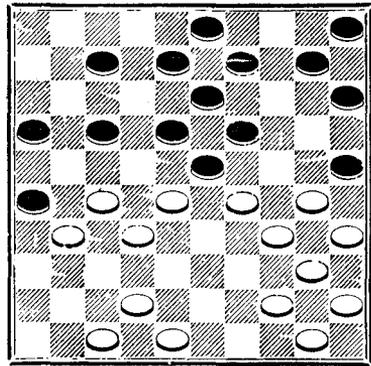
N° 93. — Tenté par M. Molimard en jouant.



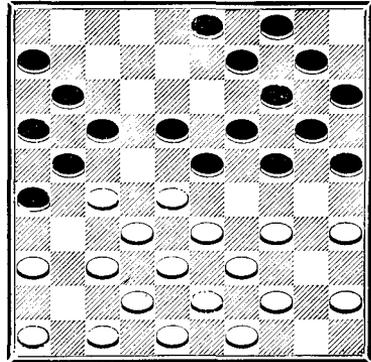
N° 95 — Problème par M. H. . . .



N° 92. — Problème par M. Pallu de La Barrière.



N° 94. — M. Molimard en jouant.



Les Blancs gagnent le Pion.

N° 96 — Problème par M. Pallu de La Barrière.

