

Le Damier

Revue Mensuelle

Paraissant le 15

Sauf les Mois de JUILLET & AOUT

Directeur, Rédacteur en Chef : **LOUIS DAMBRUN**

ABONNEMENTS	RÉDACTION, ADMINISTRATION, PUBLICITÉ 36, rue du Château-d'Eau, 36 PARIS - X^E Téléphone Nord 39-33	ABONNEMENTS
Prix pour tous pays 15 »		Les Abonnements sont annuels et partent du 15 de chaque mois.

On s'abonne sans frais dans tous les bureaux de poste de France et de l'Étranger
Compte-courant de chèques postaux N° 8335

Le Service de la vente au numéro est assuré par les Messageries Hachette

Les articles, analyses, études et problèmes du *Damier* ne peuvent être reproduits à moins d'une autorisation expresse de son directeur.

Les manuscrits ne sont pas rendus. Notre correspondance devenant de jour en jour plus importante, nous ne répondrons directement qu'aux lettres contenant un timbre pour la réponse. Ajoutons que nous serons toujours à la disposition de nos lecteurs pour leur donner tous les renseignements dont ils pourraient avoir besoin par la Petite Correspondance et sans aucuns frais pour eux.

INFORMATIONS

A nos Abonnés. — Au moment de la réapparition du "Damier" il y a un an, nous avions fixé le prix de l'abonnement à dix francs par an, le faisant passer de 6 à 10 francs. C'était là une augmentation insignifiante au milieu de la hausse générale des prix. "Le Damier" n'était pas plus cher que notre ancien confrère "Le jeu de dames" il y a près de trente ans, au moment où les prix du papier et de l'impression étaient, comparés aux prix actuels, dans la proportion de 1 à 5 ou 6.

Nous avions espéré un rapide accroissement du nombre des abonnés et une stabilité des prix déjà très élevés qui nous permissent de maintenir ce prix de propagande. Les résultats, sans être absolument décourageants, furent loin d'être satisfaisants.

Depuis l'année dernière le papier a subi une nouvelle hausse de 50 0/0, l'impression par suite de grèves répétées a suivi la même progression.

Dans ces conditions devons nous cesser une publication que nos lecteurs voyaient se poursuivre avec une sympathie grandissante. Nous ne l'avons pas pensé. Nous avons préféré demander à nos abonnés dont le dévouement s'est toujours montré à la hauteur de nos sacrifices un nouvel effort.

Nous avons fixé le prix d'abonnement à quinze francs. D'autre part cette somme était loin de nous couvrir de nos frais. Nous avons cru qu'il valait mieux ne point la dépasser sous peine de nuire sensiblement à la diffusion du journal. Nous avons dû avoir recours à une autre solution. Nous avons

pris la décision de supprimer les numéros des mois de Juillet et Août. Nous comblerons ainsi une partie du déficit.

Tous les abonnements et renouvellements d'abonnements partant du 15 Mars prochain seront consentis au prix de quinze francs. Les abonnements continueront à partir du 15 de chaque mois.

Nous osons espérer que nos fidèles abonnés voudront bien faire le petit sacrifice que nous leur demandons dans l'intérêt de notre publication qui se confond avec celui du jeu lui-même.

Nous prions ceux d'entre eux qui nous ont envoyé la somme de dix francs de verser à notre compte de chèques-postaux le complément du montant de leur abonnement, soit cinq francs.

Nous ferons présenter, sauf avis contraire de leur part, fin de ce mois, aux abonnés dont l'abonnement se termine avec les numéros de février ou Mars, un recouvrement de 16 francs.

Une belle partie. — Nous publierons dans notre prochain numéro une partie supérieurement jouée entre les maîtres Bizot et Fabre, analysée par notre ami Marcel Bonnard.

Damier Parisien. — Cette Société à laquelle sa fusion avec le Damier Français a apporté une activité nouvelle et des ressources importantes prépare, sous l'habile direction de MM. Cros, Dumont et Pognault, l'organisation du championnat de Paris professionnels. Cette épreuve créée par le D. F. et reprise par le D. P. ne peut manquer d'être suivie avec le plus grand intérêt par tous les amateurs.

Hollande. — Le Nederlansch Dambond organise pour les fêtes de Pâques à Amsterdam un match fort intéressant qui sera une réédition du championnat de Hollande entre les quatre plus forts joueurs : de Haas, champion de Hollande, Hoogland, gagnant du championnat du monde 1912, battu depuis par de Haas, Springer et Damme maîtres.

Damier Lyonnais. — L'assemblée générale du D. L. a eu lieu le 28 Février. Ont été nommés : président d'honneur, M. Gaillard, comité d'honneur, MM. Arnoux Bern, Bourjaillat, Cochet Frenay, Gaillard, Jouterand, Musnier, Pignard, Poizat, Sestier, Vernu. Conseil d'administration : Président, M. Voyant, Vice-président, M. Delacroix, Trésorier, M. Patisson, Secrétaire, M. Bonnard, Secrétaire-adjoint, M. Cartet, Conseillers, MM. Dentroux, Ghilardi et Viret.

Nous croyons savoir que l'élection de M. Voyant à la présidence va ouvrir pour le D. L. une ère d'activité nouvelle. La cotisation a été fixée à 12 francs. Un match au 1/2 pion entre MM. Dentroux et Arnoux est en cours actuellement. Un concours a lieu en ce moment au Café Veau, 1, Quai d'Occident, handicap 4 parties contre des adversaires tirés au sort, 2 parties contre chaque joueur pour permettre le rendement du 1/2 pion.

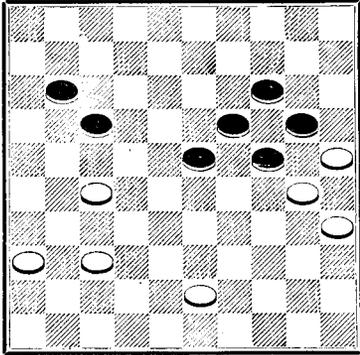
PETITE CORRESPONDANCE

M. Garcin. — Dans votre problème le pion 36 a une position inexplicable entre les deux pions blancs 31 et 41. D'autre part les Blancs ont une position sur leur droite telle que quel que soit le jeu précédent des Noirs ils auraient certainement perdu le pion par 14-19. Enfin la dame noire est à supprimer, n'ayant d'autre fonction que de se faire prendre par les pions blancs. Elle doit être remplacée par un pion noir. La combinaison est fort simple mais ce n'est pas le plus grand reproche que nous faisons à votre problème. Ne vous découragez point, il vous faudra beaucoup d'essais infructueux avant de réussir.

ERRATA. — Page 140, N° 610, mettre le pion 50 à la case 49.

Fragment de Partie

Cette position s'est présentée au 51^e coup d'une partie du championnat du monde de Rotterdam entre MM. Hoogland (Blancs) et Wageningen (Noirs)



Blancs Noirs

51. **36 - 31**

Pour préparer le pionnage en arrière à l'occasion.

51. **27 - 22**

Ce sacrifice d'un pion, ne s'imposait pas du tout. Il était même plus élégant de jouer 23 - 29. La partie se poursuivait ainsi :

	43 - 39 m	A B	39 - 33	35 : 44
23 - 29	29 - 34		34 - 40	24 : 35
33 - 29	27 : 18		29 - 24	18 - 13
17 - 22	19 - 23		20 : 29	29 - 34 avec bon-

ne partie.

A 37 - 32	ou 36 - 31	30 : 39	27 : 18
	29 - 34		17 - 22 19 - 23

18 : 29

24 : 44

B 43 - 38 38 : 29

29 - 33 24 : 33 *gagne.*

52. 27 : 29		24 : 33
-------------	--	---------

53. 43 - 38		33 : 42
-------------	--	---------

54. 37 : 48		20 - 24
-------------	--	---------

55. 31 - 27		11 - 17
-------------	--	---------

56. 48 - 43		24 - 29
-------------	--	---------

57. 43 - 38		19 - 23
-------------	--	---------

58. 38 - 32		17 - 22
-------------	--	---------

Faute grossière qui fait perdre immédiatement. Il suffisait ici de faire passer à dame le pion 29 par :

	30 - 24	24 - 20	20 - 15 15 - 10
29 - 33	33 - 39	14 - 19	39 - 44 44 - 50
10 - 4	B 27 - 21	32 - 27	

50 - 45	17 : 26	23 - 29
---------	---------	---------

A si 24 - 29 ad libitum

	14 - 20	39 - 44	44 - 50 Remise
--	---------	---------	----------------

B 10 - 5	27 : 16	5 : 28
----------	---------	--------

	17 - 21	19 - 24	50 : 6
--	---------	---------	--------

59. 27 : 18		23 : 12
-------------	--	---------

60. 30 - 24		29 : 20
-------------	--	---------

61. 35 - 30		
-------------	--	--

Les Noirs abandonnent.

ÉTUDES CRITIQUES

Idées générales sur les fins de parties. — La solution des fins de parties du tric-trac est connue de tous les joueurs, mais, ce que l'on ignore c'est que certaines marches ont un caractère de généralité fort intéressant. Supposons une dame blanche sur la ligne 6 à 50, et un pion blanc sur la ligne 49 à 16, un pion noir à 45 et un autre dans le triangle 1-40-5 ou à la case 6. La partie est perdue quelle que soit la position de ce pion noir à la seule condition que le pion blanc n'ait pas dépassé la case 27. Le pion blanc peut donc se trouver indifféremment à l'une des cases de la ligne 27 à 49. Pour gagner il suffira de promener la dame des cases 50 à 6, 6 à 50 etc., et d'avancer le pion blanc d'une case dans le cas où la situation du pion noir lui permettrait de se placer en face du pion blanc. Il est essentiel que le pion blanc n'ait pas dépassé la case 27 pour conserver à cette solution son caractère de généralité.

Qui perd gagne. — Le jeu qui perd gagne est tombé en désuétude. Cependant il ne laisse pas d'être intéressant. Qui n'a pas vu Weiss jouer une de ces parties ne peut soupçonner ce qu'il y a de finesse dans ce jeu. Weiss y est aussi fort qu'au jeu de dames, il en connaît admirablement les débuts et il est vraiment regrettable de penser que toute cette science à peine connue de la génération présente sera complètement ignorée des suivantes. Il y a parfois dans les problèmes de qui perd gagne des choses très curieuses. Le livre de Grégoire en donne quelques uns. Le n° 172 notamment dont il donne malheureusement une solution fautive. Reprenons sa solution au 6^e coup. Les deux pions noir

et blanc occupent une position symétrique cases 36 et 15 il suffira aux noirs de conserver cette symétrie après tous les coups des Blancs pour s'assurer la nulle ou le gain selon leur jeu. La meilleure variante des blancs est celle-ci :

36 - 31 31 - 27 27 - 22 22 - 18 18 - 12 12 - 7 7 - 1

15 - 20 20 - 24 24 - 29 29 - 33 33 - 39 39 - 44 44 - 50

Si les blancs dament à 4 - 3 ou 2 les Noirs vont damer symétriquement à 47 - 48 ou 49 s'assurant le gain car les Blancs ne pourront jouer sans prendre la dame adverse. Ce problème comporte d'ailleurs une solution gagnante qui est celle-ci :

43 - 39 41 - 37 25 - 20 35 - 30 30 - 24 36 - 31 31 - 27 gagne.

44 : 42 42 : 24 24 : 15 15 - 20 20 : 40 40 - 44

Il résulte de cette petite étude qu'en cas de position symétrique de deux pions isolés ayant dépassé la grande ligne, ce principe général que le trait procure au maximum, la nulle. C'est ce principe fort curieux et qui déroute à première vue, la logique, que n'a pas aperçu Grégoire.

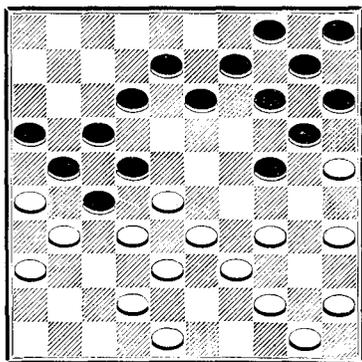
Le problème 173 comporte également une solution beaucoup plus élégante que celle de l'auteur et bien propre à apprécier aux débutants la manœuvre de la dame :

44 - 39 22 - 17 23 - 18 29 : 20 33 - 28 50 - 44 44 - 39 gagne.

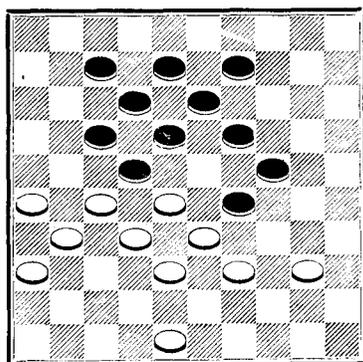
35 : 44 11 : 22 22 : 24 44 - 49 49 : 25 25 : 43

PROBLÈMES

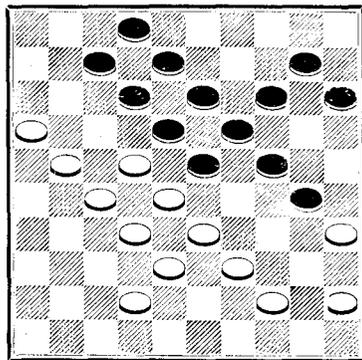
N.-B. — Les Joueurs qui éprouveraient quelque embarras à la lecture des solutions trouveront dans notre règle du jeu de dames tous les éclaircissements nécessaires. Nous l'envoyons franco contre 30 centimes.



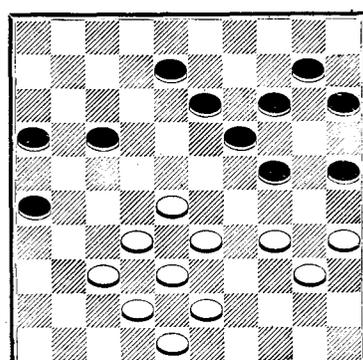
N° 618 — Problème par Sirlin.



N° 619 — Problème par G. Vossaert.

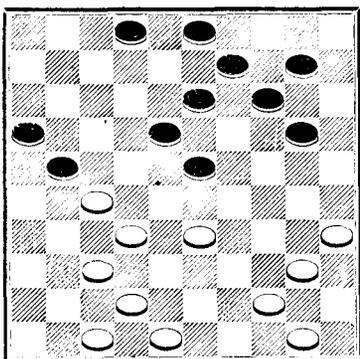


N° 620. — Problème par J. Bergier.

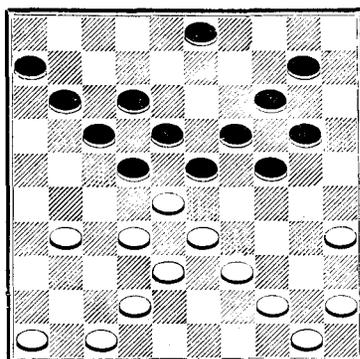


N° 621. — Signalé par Marcel Bonnard en jouant.

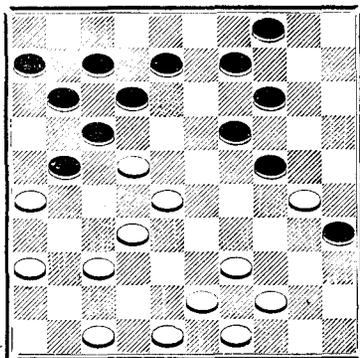
PROBLÈMES



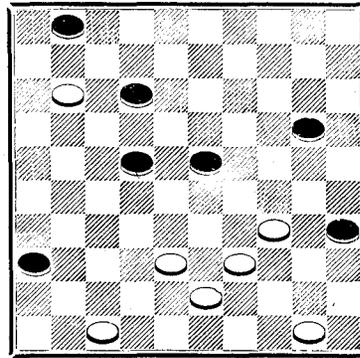
N° 622. — Coup de position
Gain de pion par Louis Dambrun.



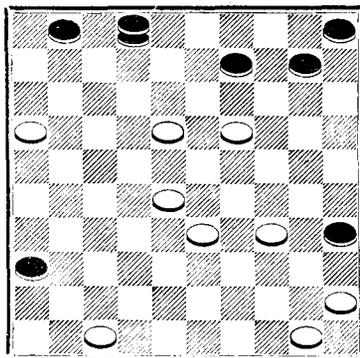
N° 623. — Problème par Gabriel Dentroux



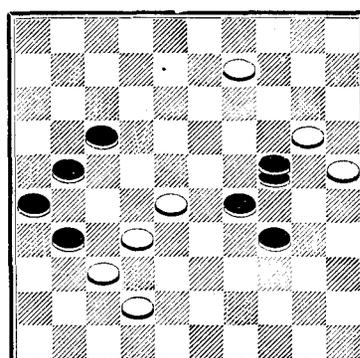
N° 624. — Problème par H. Eyraud.



N° 625. — Problème par Marius Fabre.

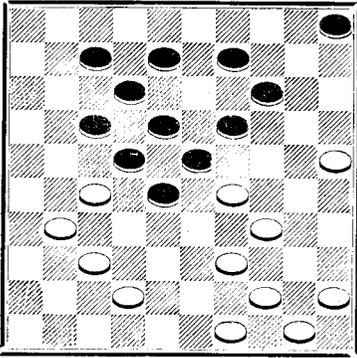


N° 626. — Problème par P. Kleute J'

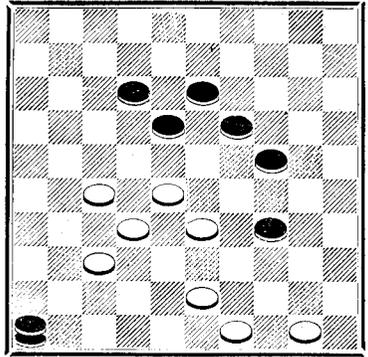


N° 627. — Problème par Hy. Lauvaux.

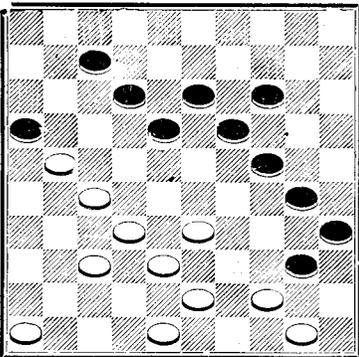
PROBLÈMES



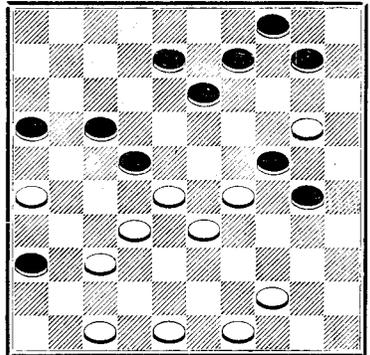
N° 628. — Problème par Le Goff.



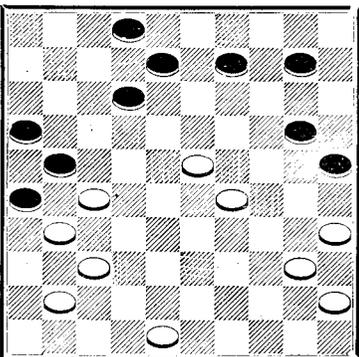
N° 629. — Problème par H. Marchal.



N° 630. — Problème par A. Méandre.

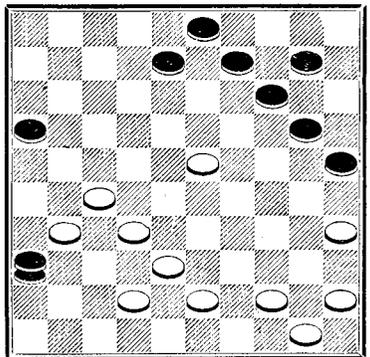


N° 631 — Problème par J. Puthod.



N° 632. — Problème par J. Bergier.

CONCOURS N° 28



N° 633 — Problème par Charles Bombéke.

Théorie du Jeu du Pion

Par L. BARTELING

(SUITE)

Dans la figure 92, les Blancs prennent la formation de pionnage par 42.38 et empêchent la réunion des pions : 12, 16 et 26, forçant 10.14 ou 15 et immobilisant momentanément les pions 12, 16, 18 et 26.

Dans la figure 93, les Blancs par 42.38 (ou 43.38) obligent la réunion des pions : 16, 17 et 26 (ou 2.8) ; et la formation de pionnage prise par 33.28 force 13.19 ou 24.30.

Cinquième principe. — Lorsque le pionnage est impossible et que les deux pions de tête adverses sont à distance d'une case d'une formation de pionnage, cette formation oblige la prise d'une case contiguë à ces deux pions (fig. 94 et 95). Excepté si l'un de ces deux pions occupe une case voisine de la bande (fig. 96). Cette même formation empêche la prise d'une case située sur la même ligne horizontale d'un des pions de tête adverses (fig. 97).

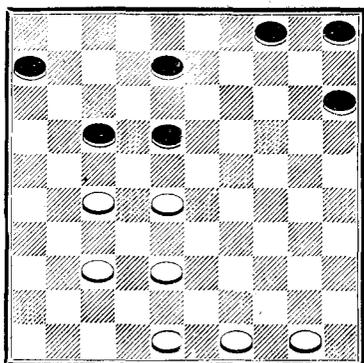


Fig. 94

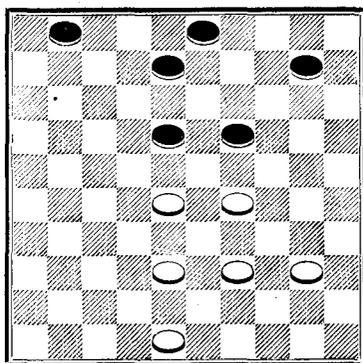


Fig. 95

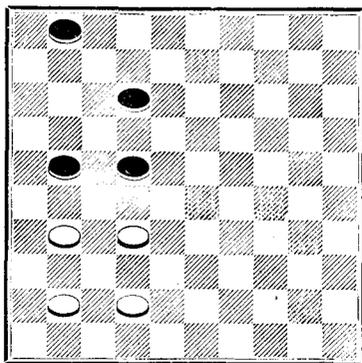


Fig. 96

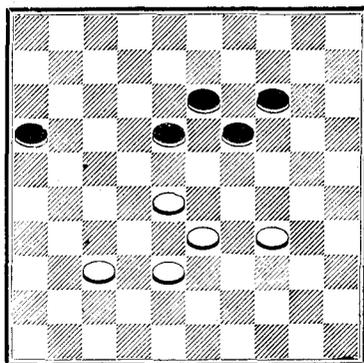


Fig. 97

Dans la figure 94, les Blancs prennent la formation de pionnage par 37 ou 38.32 et forcent 8.12, immobilisant ce pion.

Dans la figure 95, les Blancs prennent la formation par 39.34, forcent 10.14 et obligent également 8.13 par 38 ou 39.33.

Dans la figure 96, si les Blancs prennent la formation par 41.37 avec l'intention de forcer 12.17, les Noirs peuvent jouer 21.26.

Dans la figure 97, les Blancs par 34.29 empêchent 14.20 et forcent le sacrifice d'un pion, car si :

	37.32!	32.27	29.9	28.23, etc., gagnent.
16.21	21.26	19.24	13.4	

Il résulte des quatrième et cinquième principes qu'une formation de pionnage prise en temps opportun peut, en immobilisant momentanément une partie du jeu de l'adversaire, procurer l'avantage de la position et par suite amener le gain d'un ou de plusieurs pions, ou une position de gain ou de nullité.

Nous avons donné, pour facilité notre démonstration sur le jeu du pion, des dispositions contenant le moins de pions possible et dans lesquelles les coups des Noirs sont forcés.

On comprendra sans peine, qu'une disposition de jeu est toujours subordonnée à celle de l'adversaire et que le pionnage imprévu ou inévitable, le coup proprement dit, le trait ou le temps contre soi, peuvent contrarier ou empêcher certaines formations.

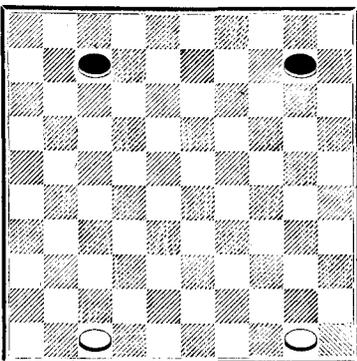
Les 50 exercices qui vont suivre sont l'application de la théorie qui précède. Ainsi que nous l'avons dit ailleurs, les Blancs ont toujours le trait ; il gagnent dans 43 diagrammes et font Remise ou forcent le gain d'un pion dans les autres.

Nous montrerons qu'un simple pionnage suffit pour s'assurer le gain et que la plus petite faute peut faciliter la Remise ou entraîner la perte de la partie. On verra également que le sacrifice d'un pion est souvent nécessaire pour obtenir une position de gain ou de nullité.

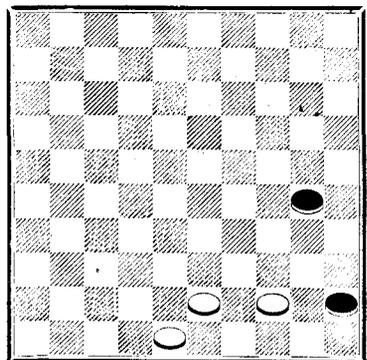
La théorie du jeu du pion et celle des débuts étant connexes, nous recommandons, pour comprendre plus facilement, les 100 exercices sur les 12 débuts généraux, d'étudier avec soin toutes les variantes des 50 exercices sur le jeu du pion.

Cinquante Exercices sur le Jeu du Pion

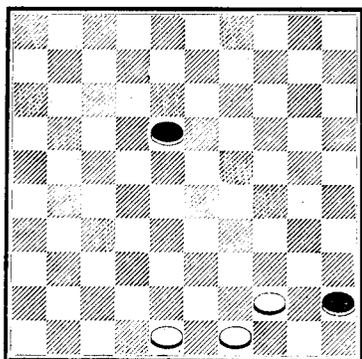
Trait aux Blancs



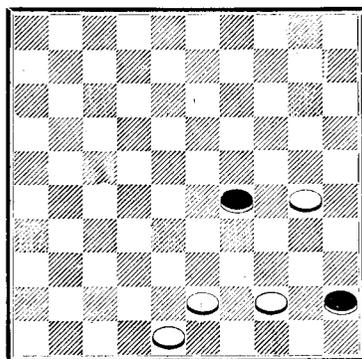
Ex. 1 Remise



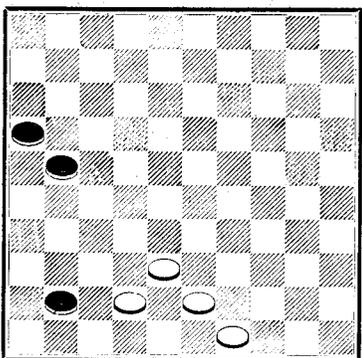
Ex. 2



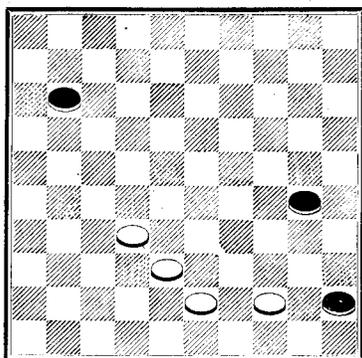
Ex. 3



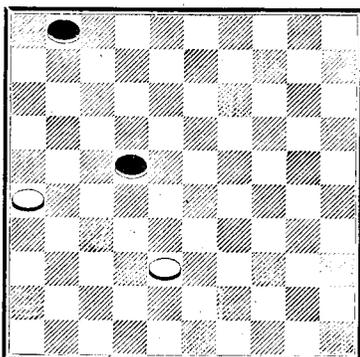
Ex. 4



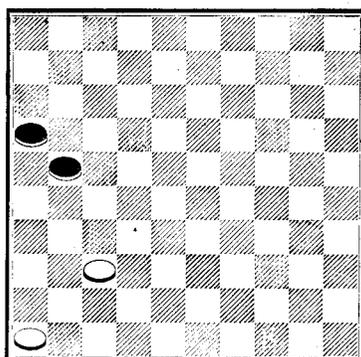
Ex. 5



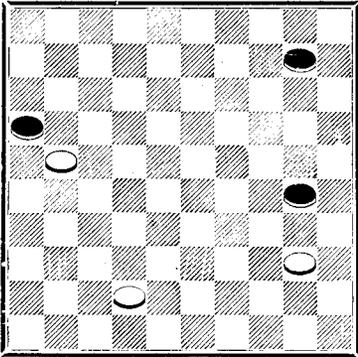
Ex. 6



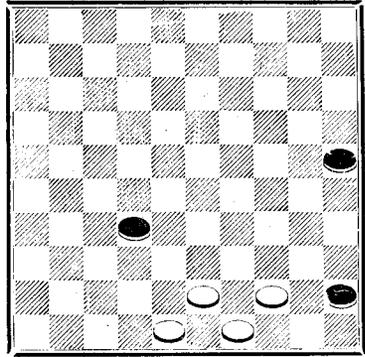
Ex. 7



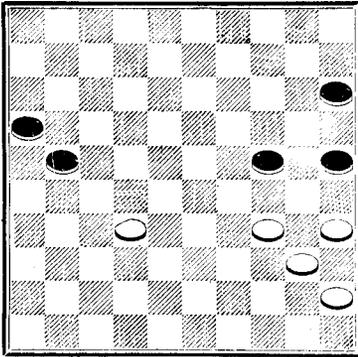
Ex. 8



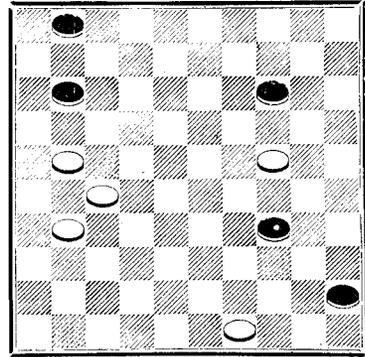
Ex. 9



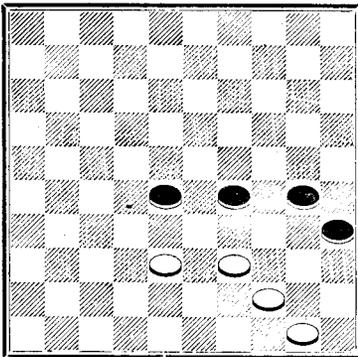
Ex. 10



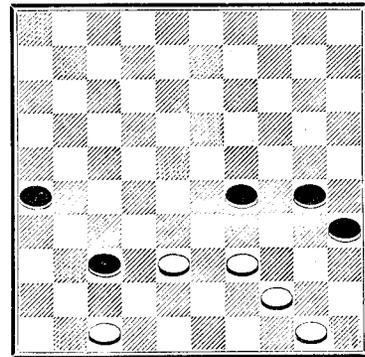
Ex. 11



Ex. 12



Ex. 13



Ex. 14 A SUIVRE

SOLUTIONS DES PROBLÈMES

N° 581	— 30 - 24	34	30	40 : 20	27 - 22	16 - 11	21 : 5	gagne.
	20 : 38	2 :	34	15 : 21	38 : 18	6 : 17		
N° 618	— 35 - 30	33 - 29	31 : 11	26 : 17	32 - 27	34 - 30	30 : 19	
	24 : 35	22 : 21	16 : 7	12 : 21	21 : 43	43 : 34	14 : 23	m
	25 : 1							
N° 619	— 40 - 34	39 - 34	26 - 21	28 : 17	48 - 43	43 : 1	7 : 48	g.
	29 : 40	40 : 29	17 : 37	37 : 39	12 : 32	32 : 43		
N° 620	— 21 - 17	22 - 17	16 - 11	27 - 22	32 : 21	41 - 40	40 : 7	
	12 : 21	21 : 12	7 : 16	18 : 27	23 : 34	16 : 27	2 : 11	
	35 : 2							gagne.
N° 621	— 35 - 30	34 - 30	33 - 29	28 - 22	44 - 39	38 : 20	32 : 5	g.
	24 : 41	25 : 31	34 : 23	17 : 28	44 : 33	15 : 24		
N° 622	— 37 - 31	33 - 28	28 : 8	32 - 41	gagne le pion.			
	21 - 26	26 : 37	2 : 13	A				
		44 - 39	39 - 33	40 - 34	35 : 22	gagne.		
A	37 : 28	3 : 12	a	28 : 39	39 : 30			
		39 - 33	40 - 34	35 : 1	gagne.			
a	2 : 13	28 : 39	39 : 30					
N° 623	— 35 - 30	44 - 40	31 - 27	42 - 37	28 : 22	38 - 32	33 : 4	
	24 : 35	35 : 44	22 : 31	31 : 42	17 : 37	37 : 28	44 : 33	
	47 : 16	gagne.						
N° 624	— 22 - 18	28 - 22	26 : 17	44 - 40	43 - 38	36 : 20	32 : 1	g.
	12 : 23	17 : 28	11 : 22	35 : 33	33 : 31	14 : 34		
N° 625	— 34 - 30	47 - 41	11 - 7	7 : 29	50 : 17	gagne		
	35 : 24	36 : 47	47 : 44	24 : 33				
N° 626	— 18 - 13	19 - 14	47 - 41	28 - 22	22 - 24	45 : 25	gagne.	
	9 : 18	10 : 19	36 : 47	47 - 40	2 : 30			
N° 628	— 31 - 26	29 - 24	42 - 38	14 - 40	49 - 44	44 : 4	gagne	
	22 : 31	19 : 30	31 : 33	33 : 35	36 : 39			
N° 629	— 28 - 23	49 - 43	43 - 39	50 : 28	gagne			
	19 : 48	48 : 22	46 : 44					
N° 630	— 32 - 28	38 - 32	21 - 17	28 - 23	32 : 1	1 : 47	gagne.	
	40 : 49	49 : 29	12 : 21	19 : 28	21 : 41			
N° 631	— 44 - 39	29 - 24	26 - 21	39 : 33	37 - 31	48 : 43	43 : 5	g.
	24 : 15	30 : 19	16 : 29	29 : 38	ad. libitum			
N° 632	— 48 - 43	37 : 28	23 - 28	18 : 7	40 - 34	35 : 2	gagne.	
	21 : 32	26 : 46	46 : 48	2 : 11	48 : 30			

RÉSULTATS DU CONCOURS N° 24

PRIX

1 ^{er}	M. Albert Duquenhem	qui gagne	CENT FRANCS EN ESPÈCES
2 ^{me}	M. A. Thouilleux	—	Un damier pliant, palissandre frisé.
3 ^{me}	M. G. Le Roux	—	Un rasoir de sûreté argenté dans un bel étui métal blanc
4 ^{me}	M. Gustave Olagnon	—	Un porte-billets maroquin
5 ^{me}	M. Eugène Villette	—	
6 ^{me}	M. J. Puthod	—	
7 ^{me}	M. Georges Morin	—	
8 ^{me}	M. Eugène Villette	—	Un porte-cigarettes en cuir.
9 ^{me}	M. Eugène Villette	—	
10 ^{me}	M ^{lle} . Halter	—	

Prix spécial offert par M. Pougnault d'un abonnement d'un an à l'acheteur au numéro, le mieux classé : M. Eugène Villette

Solutions Justes : MM. Guillemin Betaut, Louis Long, A. du Longbois Jacques Bergier, Juvenon, Lt Parard, Richard, Emile Evrard, H. Eyraud, Ad. Abadie, Fernand Triffon, J. Voyant, Fayet, L. Mairesse, Emile Babo, Celestin Grasset, Lucien Lemaître, Léon Deléglise, Jean Baptiste Lejeune, Besson, Marcel Garcin, Irénée Alazet, M^{lle} Marthe de Galembert, MM. Duboin, Clément Goulley, Georges Defoy, Oheix, M^{me} Roche, MM. Albert Maximin, Emmanuel Saint-Paul, Ferdinand Bonnet, Ferdinand Renard, M^{me} Charlotte Fournier, M^{lle} Germaine Huez, André Baudart, H. Marchal, René Ortigé, Joseph Juveneton, Jean Bard, Eugène Périer, Marcel Fournier, Auguste Schérer, Camille Chevillotte, P. Broyer, Jean Helliès, Louis Brunin, Coladan G. Fabre, Paul Daviau, Paul Charles, Ambroise Lerayer, E. Coillot, Armand Buquet, G. Strau, Alexandre Planchat, Giraud Paul, Dutto Frédéric, Gardelle.

PRIX DU CONCOURS N° 28

1^{er} PRIX. - Cent francs en espèces.

2^{me} PRIX. - Un Damier pliant, palissandre frisé, cases palissandre et houx, frise bois des îles.

3^{me} PRIX. - Un porte-feuille en maroquin noir, huit poches.

4^e et 5^{me} PRIX. — Un porte-billets maroquin vert.

6^e et 7^{me} PRIX. - Un porte-carte d'identité

8^{me} au 10^e PRIX. - Une glace biseauté avec peigne.