

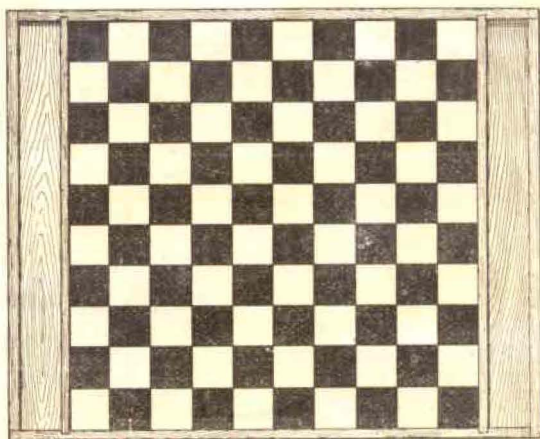
SIXIÈME ANNÉE

N° 54

15 Janvier 1920

LE DAMIER

Directeur **LOUIS DAMBRUN**



REVUE SPÉCIALE DU JEU DE DAMES

Le Numéro : 1 fr.

Bureaux ouverts de 14 à 17 heures

36, Rue du Château-d'Eau -- PARIS

TÉLÉPHONE : NORD 39-33

Livres

Tous les ouvrages ci-dessous sont envoyés contre un mandat de la somme indiquée. Nous conseillons vivement à nos lecteurs de verser le montant de leurs commandes à notre compte de chèques postaux n° 8335 Paris. Ils auront ainsi pour tous frais, correspondance comprise 0. 15

Anderson - Graham. — M. Blackburne's Games at chess. 1 volume 23×15 relié 331 p.	14. »
Baledent. — Le Damier, 4 volumes 27×18 1 ^{re} vol. 538 p. 2 ^e vol. 664 p. 3 ^e vol. 748 p. 4 ^e vol. 147 p. complet broché	52. »
Barteling. — Traité théorique et pratique. Tome II. 20×13 broché 270 p.	5. 40
Bascule. — Rules and principles of Auction Bridge 1 vol. relié 16×11 180 p.	6. »
Bernard. — Traité du whist, 1 br. 12×19 100 pages.	2. 25
Bolzé. F. J. — Trois dames contre une. 1 broch. 25×16 56 p.	3. 25
Brœkkamp. — De damspeler 1 vol. broché 24×15 édité luxueusement 416 p.	10. 60
Bulletin Mensuel D. F. — Nos 5 à 11.	3. 30
George F. Carpenter. — 200 problèmes d'échecs. 1 br. 20×12 325 p.	5. 40
Collection du Damier. Nos 1 à 53.	50. »
Dambrun Louis. — Le soufflage, étude complète N° 8 et 9 du Damier. Règle du jeu des Dames tel qu'il est joué dans les championnats du monde 4 pages 14×23 avec 4 diagrammes.	0. 30
Diagrammes imprimés modèle du Damier, le cent.	1. »
Abbé Durand et Preti. — Stratégie raisonnée des fins de partie. 1 ^{er} fasc. Rois et pions. 1 broch. 22×14 154 p.	6. 40
2 ^e fasc. Rois pièces et pions. 208 p.	6. 40
Williard Fiske. — Chess Tales and Miscellaneous 1 vol. richement édité 21×14 428 p.	12. »
G. Fournier. — Une dame contre 4 pions n'ayant pas atteint la grande ligne. Nos du Damier 50, 51, 52.	3. »
G. Grégoire. — Guide Manuel, 1 vl. 23×14 br. 140 p.	4. 90
R. C. Griffith et J. H. White. — Modern chess openings 1 vol. 20×12 relié 196 p.	10. »
De Haas et Battefeld. — Het Damspel. 1 vol. broché 21×16 460 p. Voor Het Dambord. 1 br. 16×12 207 p.	10. 50
Habeythe. — Traité de poker. 1 br. 14×23 64 pages.	3. 10
Hellespont. — Traité du bridge. 1 vol. relié tr. dorées 11×17 293 p.	2. 95

F. C. Hemmes. — Praktisch Dammen 1 vol. 21×16 138 p.	4. »
Het Damspel in de praktijk. 1 br. 14×21 53 p.	2. »
Diverse Dambordspelen 1 br. 16×12 105 p.	2. 50
Dr Laun. — Traité du Baccarat, 1 br. 14×22 64 pages.	2. 95
Traité de la manille 1 br. 14×23 49 p.	2. 95
Règle de la Manille aux enchères 1 br. 18×12	0. 85
Lemaire. — Manuel de Billard 1 vol. 23×14 broché 148 p.	6. 40
Manoury. — éd. Delarue. 1 br. 12×19 98 p.	2. 25
Essai Rééd. fidèle Paris 1770. 1 br. 14×23 54 p.	1. 50
Mijer. — Dammen.	1. 50
Mortier. — Leçons de billard 1 vol. relié 19×12 281 p.	5. 40
Neumann G. R. — Traité élémentaire du jeu d'échecs. 1 br. 23×15 55 p.	3. 35
Philidor. — Traité du jeu de Dames à la polonoise. réédition fidèle Amsterdam 1795. 1 br. 23×14. 43 p.	1. 50
E. Pradignat. — 100 des meilleurs problèmes d'échecs 1 br. 13×20 115 p.	3. 50
Numa Preti. — A.B.C. des échecs 22×14 566 p. br. 9. 60. relié.	10. 60
Règles des différents jeux de salon.	0. 85
Arnous de Rivière. — Manuel des échecs. 1 vol. broché. 23×14 440 p.	12. 50
Robert. — Traité de piquet. 1 br. 19×12 84 p.	2. 25
Taubenhaus Jean. — Traité du jeu des échecs 1 vol. 24×16 222 p. br. 7. 50 relié.	8. 50
Van Tenac. — Règle du jeu de Dames.	0. 85
Dr Tolosas - Carreras. — Traité analytique du problème d'échecs. 1 vol. 23×14 440 p.	12. 50
Vignaux. — Le Billard 1 vol. 23×14 br. 415 p.	7. 80
I. Weiss. — Tactiques et stratégie 1 br. 25×16 105 p.	5. 35
Alain. C. White. — Les Tours de force sur l'échiquier. 1 vol. relié 16×12 223 p.	5. 50
Mille et un mats inverses. 2 vol. rel. 16×12	6. 50
Roi acculé aux angles 1 vol. rel. 16×12	5. 50

Timbres en Caoutchouc

Diagrammes modèles du Damier. franco.	5. 00
Roulette 4 branches. Dames et pions Blancs et Noirs. franco.	1. 25
Tampon encre perpétuel. franco.	2. 90

Conditions de Vente

Tous nos prix s'entendent nets et au comptant. Nous prions donc nos Clients de nous couvrir du montant de leurs commandes, ou, plus simplement et plus économiquement de le verser à notre compte de chèques n° 8335. Nous ne faisons aucun envoi contre remboursement. Les prix indiqués par nous sont sans aucun engagement de notre part de nouvelles hausses ou de nouveaux changements pouvant toujours se produire. Il sera tenu compte d'office de toute baisse de prix sur un article quelconque. La taxe de luxe s'il y a lieu est toujours à notre charge.

Pour tous les articles ci-dessous le prix du port n'est pas compris. On voudra bien l'ajouter aux commandes. Toutefois toute commande de 25 fr. sera expédiée franco de port et d'emballage.

Echecs en boîtes sapin

N° 2007. —	buis poli	N° 6	10. »
— 2013. —	buis verni	— 4	8. 25
— 2014. —	»	— 5	10. 25
— 2015. —	»	— 6	12. »
— 2025. —	Stauntons verni	— 0	4. 90
— 2026. —	»	— 1	5. 70
— 2029. —	»	— 4	9. 75
— 2030. —	»	— 5	11. 75
— 2039. —	têtes fines	— 6	15. »
— 2068. —	Régence cavalier 1 pièce crinière double yeux émail	— 3	15. 70
— 2070. —	même modèle	— 5	19. 50
— 2069. —	»	— 4	17. 50

Jeux d'échecs en coffrets acajou

N° 2045. —	Stauntons vernis têtes fines plombés et drapés n° 5	18. 25
— 99. —	Stauntons vernis têtes fines plombés et drapés n° 8	35. »
Stauntons " La Paix " inversables n° 4		50. »
Stauntons n° 8 plombés et drapés têtes fines coffret ouvrant		40. »

Accessoires de Billard

N° 304. —	Porte-Blanc buis poli ciré	0. 50
— 55. —	Essuie-ardoises feutre	0. 20

Dés de Poker

N° 469. —	Jeu en ivoire, les 5 dés	50. »
-----------	--------------------------	-------

Dés à Jouer

N° 16. —	Dés corozo coins arrondis 18 ^m / _m la pièce	0. 60
----------	--	-------

Nains Jaunes

Acajou ordinaire caissons acajou.	17. »
Façon acajou caissons bois.	9. 50
Noyer verni caissons noyer.	30. »
Acajou verni caissons acajou.	30.
Noyer verni dessus filets mosaïque.	36.
Palissandre frisé.	57. »
Palissandre verni filets cuivre.	57. »
Noyer frisé.	50. »
Palissandre double garniture jetons.	95. »
Acajou double garniture jetons.	88. »

Presse-Cartes

N° 36. —	ord.	6 cases vis bois	3. »
— 37. —	verni	8 . » —	3. 75
— 38. —	aulne verni	6 » —	4. 25
— 39. —	»	8 » —	4. 50
— 40. —	»	10 » —	5. »
— 41. —	»	12 » —	5. 75
— 42. —	»	6 » fer	7. 50
— 43. —	»	8 » —	7. 75
— 44. —	»	10 » —	8. »
— 45. —	»	12 » —	8. »
— 46. —	acajou	6 » bois	7. 50
— 47. —	noyer ciré	6 » —	4. 50
— 48. —	»	8 » —	4. 75
— 49. —	»	10 » —	5. 50
— 50. —	»	12 » —	5. 75
— 51. —	»	6 » fer	7. 75
— 52. —	»	8 » —	8. »
— 53. —	»	10 » —	8. 50
— 54. —	»	12 » —	9. 25
— 111. —	platane verni	8 cases vis bois	4. 50
— 112. —	»	8 » fer	8. 25

Jeu de billes en ivoire

N° 457. —	58 ^m / _m ordinaire	210. »
— 458. —	58 — gercée extra	240. »
— 459. —	63 — chevillée	240. »
— 460. —	62 — belle qualité	435. »
— 461. —	58 — belle qualité	255. »
— 462. —	62 — gercée	285. »
— 463. —	58 — gercée	210. »
— 464. —	62 —	360. »
— 465. —	62 — extra	490. »
— 466. —	62 — chevillée	255. »
— 467. —	62 — chevillée	285. »
— 468. —	58 — extra	285. »

Ardoises

20 c. × 29 c. bois blanc. la pièce. 0. 95

Dominos

N° 7016. — 3 cl. $\frac{1}{2}$ fins 3 $\frac{3}{4}$ os éb. 9 $\frac{3}{4}$ 7. 75
 — 7017. — » 4 $\frac{3}{4}$ » 9. 45
 — 7022. — pivot poli 3 $\frac{3}{4}$ » 6. 60
 — 7027. — » 4 $\frac{3}{4}$ » 7. 75
 — 7031. — » 5 $\frac{3}{4}$ » 10. 65
 — 7034. — 3 clous polis 5 $\frac{3}{4}$ os 2 biseaux 13. 00
 — 7037. — » plats » 13. »
 — 7040. — » 6 $\frac{3}{4}$ » 16. »

Dès à Jouer

N° 5015. — polis n° 6 la dizaine 1. 55
 — 5015 bis — non polis* » 1. 20
 — 5018. — polis n° 9 » 2. 85

Jetons os, fiches contrats assortis couleur

N° 3000. — 11 sur 22 ordinai. le cent. 3. 00
 — 3001. — 12 sur 24 » 3. 75
 — 3002. — 13 sur 26 » 4. 40
 — 3003. — 14 sur 27 » 6. 00
 — 3004. — 11 sur 22 polis 1 $\frac{1}{4}$ 5. 50
 — 3005. — 12 sur 24 » 6. 50
 — 3006. — 13 sur 26 » 7. 50
 — 3007. — 14 sur 27 » 10. 50
 — 3008. — 15 sur 28 » 11. »
 — 3009. — 13 sur 26 2 $\frac{1}{4}$ 12. »
 — 3010. — 15 sur 28 » 18. »
 — 3011. — 15 sur 28 3 $\frac{1}{4}$ 24. »

Jacquets trics-tracs, Drapés Pions buis

N° 4000. — 72 sur 52 façon noyer 58. 00
 — 4001. — 54 sur 42 noyer ciré 57. 50
 — 4002. — 72 sur 52 noyer ciré 65. 00
 — 4004. — 72 sur 52 queues d'aronde 73. »
 — 4008. — 72 sur 52 noyer 90. »
 — 4071. — 72 sur 52 palissan. marqueté 210. »
 — 4013. — 54 sur 45 jacquet-damier noy. ciré 55. »
 — 84. — 32 sur 25 jacquet de voyage 24. »

Solitaires

N° 442. — Jeux acajou verni pions os 5. »

Cornets cuir

N° 10. — Cornets n° 2 la paire 5. 25
 — 454. — » — 3 » 6. »

Damiers ordinaires

N. B. — Tous ces damiers sont en beau noyer ciré avec assemblages à tenons, pions en beau buis ciré équerrés en cuivre véritable, portant notre marque. La dimension indiquée est celle du plateau, c'est-à-dire de la surface utile du jeu.

N° 1003. — 33 centimètres 15. 50
 — 1004. — 36 » 19. 00
 — 1005. — 38 » 21. »

Damiers renforcés pour cafés

N° 1007. — 36 centimètres 22. »
 — 1008. — 38 » 25. »

Damiers spéciaux

N° 1009. — damier "franco canadien" marque et modèle déposés. Sur une face 144 cases, sur l'autre 100 cases noyer ciré 38 centimètres 21. »
 — 1053. — "l'autodictacte" marque et modèle déposés, sur une face damier numéroté sur l'autre damier ordinaire, 27 centimètres. 9. 75

Damiers Hollandais

N° 17. — Plateau solidement construit encadré acajou, marqueté acajou verni 38 cent. réelle occasion soldé à 15. 00
 — 18. — même article échiquier 15. 00

Damiers de Luxe

N° 1052. — acajou verni balustre 36 cm. 19. 50
 — 1054. — acajou verni 33 — 16. »
 — 1055. — » 36 — 18. »
 — 1056. — palissandre verni 33 — 18. »
 — 1057. — » 36 — 19. 50
 — 1058. — acajou verni balustre 33 — 18. »
 — 1059. — » 36 — 22. »
 — 1060. — pal. verni balustre 39 — 22. »
 — 1061. — » 36 — 25. »
 — 1025. — balustre cases palissandre frisé marqueterie, filet bois de rose et mosaïque. 95. »

Damiers de Match

N° 1011. — palissandre ciré cases palis. filets bois de rose 52 cm. 90. »

Damiers ou échiquiers pliants

N° 1041. — noyer ciré 27 cm. 26. »
 — 1042. — » 33 — 32. »

Damiers ou échiquiers régence

N° 1030. — noyer ciré 60. »
 — 1034. — palissandre cases palis. et houx frise palissandre filets buis 150.

Le Damier

Revue Mensuelle

Paraissant le 15

Directeur, Rédacteur en Chef : **LOUIS DAMBRUN**

ABONNEMENTS

France **10 »**
Union Postale. . **12 »**

RÉDACTION, ADMINISTRATION, PUBLICITÉ

36, rue du Château-d'Eau, 36

PARIS - X^E

Téléphone Nord 39-33

ABONNEMENTS

Les Abonnements sont
annuels et partent du
15 de chaque mois.

On s'abonne sans frais dans tous les bureaux de poste de France et de l'Étranger
Compte-courant de chèques postaux N° 8335

Le Service de la vente au numéro est assuré par les Messageries Hachette

Les articles, analyses, études et problèmes du *Damier* ne peuvent être reproduits à moins d'une autorisation expresse de son directeur.

Les manuscrits ne sont pas rendus. Notre correspondance devenant de jour en jour plus importante, nous ne répondrons directement qu'aux lettres contenant un timbre pour la réponse. Ajoutons que nous serons toujours à la disposition de nos lecteurs pour leur donner tous les renseignements dont ils pourraient avoir besoin par la Petite Correspondance et sans aucuns frais pour eux.

INFORMATIONS

Définition. — Le coup de position est, son nom l'indique, un coup par lequel on prend position et de telle manière que l'adversaire, quelle que soit sa réponse, soit obligé de perdre la partie. Le coup de position peut se limiter à la perte du pion. Dans ce cas nous l'indiquons ainsi : *Coup de position, gain du pion*. Pour fixer les idées par des exemples, le coup n° 450 de Bergier est un coup de position provoquant la perte. Le coup n° 262 de Maxime Fayet est un coup de position ne provoquant que la perte du pion. Au sujet de ce dernier coup il nous revient que certains solutionnistes auraient voulu voir annoncer le gain de la partie. Rien ne justifie cette prétention. Le coup de position est comme un morceau détaché de la partie tellement qu'un coup fait en partie n'a vraiment de valeur que s'il a été précédé d'un coup de position, le coup ordinaire constituant une simple gaffe plus ou moins grossière. Il appartient donc aux chercheurs, dans les coups de position limités, de découvrir les réponses victorieuses dans le cas où les Noirs tentent de conserver le pion menacé. Il y a lieu de remarquer, à ce propos, que toute partie de dames consiste en efforts de part et d'autre pour découvrir un coup de position. Ces combinaisons sont donc, non seulement un enseignement précieux mais se suffisant à lui-même. C'est la même idée se poursuivant pendant toute la partie, les fins de parties n'étant que des coups de position. De là leur grande valeur instructive dont la cause n'avait peut-être pas été bien aperçue jusqu'ici.

Championnat d'Amérique. — Il se confirme qu'Ottina va partir incessamment pour l'Amérique où il disputera à Beaugard le titre de Champion d'Amérique. Ces parties se joueront au jeu Canadien. La rencontre aura lieu à Holyoke.

Un espoir. — Fabre fait des progrès constants. Il a supprimé par une étude acharnée les quelques faiblesses qu'il avait en fin de partie. Sa virtuosité dans le jeu de coups a encore augmenté. Sa mémoire prodigieuse, sa vue profonde en font un joueur de position des plus redoutables. A-t-il acquis aussi le tempérament qui lui manquait ? Nous le croyons. Seul, un grand match peut nous fixer définitivement sur ce point. Il ne faudrait pas douter un instant, s'il faisait preuve de cette dernière qualité qu'il ne devint Champion du Monde

Traité Barteling. — Nous sommes assurés de donner satisfaction à la majorité de nos lecteurs en rééditant ici le traité Barteling. Nous avons conservé toute la partie originale de l'ouvrage c'est-à-dire les exercices sur le jeu du pion et les coups pratiques. En attendant la réédition du second volume cela permettra aux possesseurs de ce tome l'intelligence complète des commentaires qui renvoient au premier volume. Ceux qui ont déjà ce dernier ouvrage posséderont là une édition plus agréable à consulter puisqu'elle sera composée avec les diagrammes ordinaires du *Damier*. Nous en publierons quatre pages dans chaque numéro.

Fusion de D. F. et du D. P. — L'assemblée générale des membres des deux sociétés s'est tenue le 28 Décembre au Café du Centre. Ont été adoptées à l'unanimité les résolutions suivantes : La nouvelle Société prend le titre de Damier Parisien, et en sous-titre Damier Français et Parisien réunis. Sont nommés président, M. Cros ; vice-président, M. Dumont ; secrétaire, M. Pournault ; trésorier, M. Marescaux. Les deux présidents des sociétés fusionnées MM. du Longbois et Dambrun ne se représentaient pas. Les statuts du D. P. ont été adoptés. M. Dambrun président-trésorier du D. F. a versé séance tenante les fonds de cette société s'élevant à 974 fr. 70.

Un amateur. — M. Maxime Fayet nous signale qu'il se tient à la disposition des amateurs au Café Veau, 1, Quai de l'Occident à Lyon, quotidiennement à 20 heures

Aux Problémistes. — Nous prions les problémistes de nous envoyer leurs problèmes sur diagrammes. C'est une grande économie de temps pour nous.

Damier Lyonnais. — MM. Bonnard et Dentrux se disputent la première place dans le handicap. Nous donnerons les résultats complets dans notre prochain numéro.

PETITE CORRESPONDANCE

M. André Baudart. — Ainsi que vous avez pu le voir dans notre règle, il n'y a pas d'obligation de prendre avec une pièce ou avec une autre. La prise est obligatoire du côté où il y a le plus de pièces à prendre.

M. J. Bergier. — Les Messageries Hachette nous informent que le *Damier* est en vente chez MM. Deshons et Ralfy à Arles et à la Bibliothèque de la gare.

M. Célestin Grasset. — Nous examinerons très volontiers vos problèmes et les publierons s'ils sont satisfaisants au double point de vue de la position et de combinaison.

M. H. Eyraud. — Nous sommes heureux de vous transmettre les félicitations de nos lecteurs pour vos beaux problèmes.

ERRATA. — Page 113, 42^e coup des Noirs. Signalé par Marius Fabre. Les Noirs avaient ici la nulle par

		8 - 2	A forcé	2 : 16	26 : 28	16 : 24	
23 - 29	12 - 18			17 - 12	18 - 22	25 - 44	Remise
A si	41 - 37	39 : 28	36 : 18				
	29 - 33	27 - 31	3 : 41	gagne.			

Notre ami Marcel Bonnard nous écrit qu'il est surprenant que ce coup assez joli, bien que simple, ait échappé à de Haas. Nous, qui connaissons la maîtrise incontestée du Champion Hollandais partageons la même opinion. Ajoutons que nous avons encore été plus surpris de l'avoir laissé échapper à l'analyse et nous ne nous l'expliquons que par cette maîtrise elle-même. Il y a lieu de remarquer que, cette démonstration rapportée, le 37^e coup des Blancs est plutôt faible et que le coup juste était 41-37.

Théorie du Jeu du Pion

Par L. BARTELING

Le coup avec temps de repos peut être la conséquence d'une attaque d'un ou plusieurs pions, ou être amené par la combinaison. La réussite de ce coup spécial dépend du gain d'un ou plusieurs temps. Il s'ensuit qu'une marche théorique pouvant être contrariée ou modifiée forcément par une menace de l'adversaire, il est impossible de tirer avantageusement parti d'une bonne position si l'on est susceptible de livrer un coup ou de ne pas en profiter lorsqu'il se présente.

Il est indispensable, pour faire des progrès, de s'habituer à considérer, avant de jouer, la totalité du damier ; faire mentalement le calcul des pions échangeables de part et d'autre ; chercher à découvrir les intentions de l'adversaire lorsqu'il livre un coup ou offre l'attaque d'un ou de plusieurs pions en prise et ne pas craindre de faire le coup ni d'attaquer si l'on ne voit rien contre soi.

Il faut, en outre, viser à conserver ses pions groupés jusqu'à la fin de la partie, ayant entre eux des relations constantes, afin qu'ils puissent toujours se soutenir et venir défendre tels ou tels points. Ne jamais chercher un coup au détriment de la position, à moins que ce ne soit dans une partie désespérée ; ni jouer un pion sans avoir un but ou l'idée d'une formation. Il faut éviter le plus possible les échanges, surtout ceux qui font perdre des temps pour se reformer au centre ou affaiblissent trop tôt un côté du damier.

La connaissance parfaite des 120 coups pratiques et Tant pour tant de débuts et milieux de parties permettra de viser constamment à immobiliser le jeu de l'adversaire à l'aide d'un nombre égal ou inférieur de pions ; de manière à l'obliger à la défensive sur un point déterminé, ou encore, à l'amener par une série de coups pour ainsi dire dictés, à prendre une position désavantageuse ; à livrer le passage à dame ou un coup quelconque. On y parvient en appliquant les principes suivants basés sur l'opposition et la formation de pionnage.

De l'opposition. — On entend par opposition : distance d'une case vide entre deux pions de couleur différente.

Elle se présente de trois manières :

- 1^o Distance verticale (V) ;
- 2^o Distance diagonale (D) ou oblique ;
- 3^o Distance horizontale (H).

Premier principe : Un pion de tête adverse peut être immobilisé au centre par un seul pion placé à distance V (fig. 65) ; ou par deux pions à distances D et D (fig. 66) ; ou encore par deux pions à distances H et D, ou D et H (fig. 67 et 68) ; ou, enfin, par la distance H de chaque côté du pion (fig. 69).

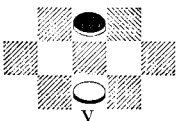


Fig. 65

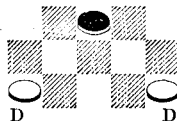


Fig. 66

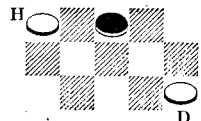


Fig. 67

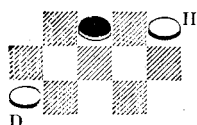


Fig. 68

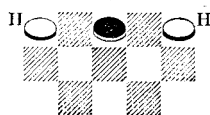
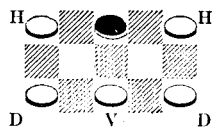


Fig. 69



Résumé

Ainsi, un ou plusieurs pions ne peuvent en immobiliser un certain nombre, qu'autant que ce ou ces pions soit au moins à distance d'une case des pions de tête adverses.

Recherchons maintenant, d'une manière générale, comment les pions doivent être disposés pour forcer l'adversaire à en sacrifier. Considérons la figure 70.

Un pion de tête étant le premier d'une diagonale quelconque : le pion 23 sera donc celui des lignes 23 à 1 et 23 à 5 ; le pion 18 celui de la ligne 18 à 4 ; le pion 19, celui de la ligne 19 à 2, et ainsi de suite pour les pions 12, 14, 7 et 10. Remarque : Les pions 18, 19, 12, 14, 7 et 10 n'ayant qu'une case libre devant eux, il suffira, si nous parvenons à immobiliser le pion de tête 23, c'est-à-dire, en appliquant le premier principe, d'avoir l'opposition sur les autres pour interdire leur case accessible. Ajoutons dans la figure 70, à distance d'une case des Noirs et de manière que ces derniers ne puissent jouer sans perte, dix pions blancs à 6, 15, 16, 21, 25, 27, 30, 32, 33 et 34 (fig. 71).

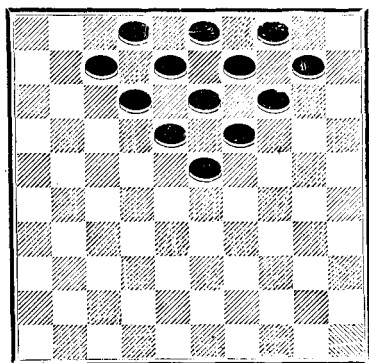


Fig. 70

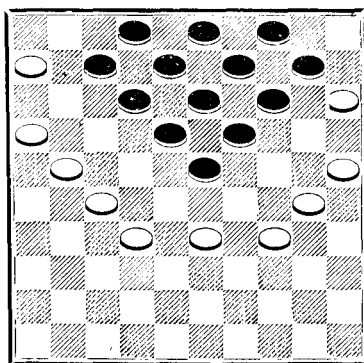


Fig. 71

Supprimons maintenant de la figure 71 les pions : 2, 3, 4, 6, 7, 10, 15, 16, 32 et 34 : nous obtiendrons la fig. 72, de laquelle nous pourrions aisément conclure que, pour que le jeu de l'adversaire soit entièrement immobilisé, il faut d'abord avoir sans le trait l'opposition sur tous ses pions de tête.

Plaçons à présent un pion noir à 3 dans la fig. 72 et considérons cette légère modification sans changer la position des Blancs : On voit de suite, puisque le pionnage est possible pour les Noirs par 12-17 ou 14-20, que l'opposition ne serait parfaite qu'en prenant la distance H de chaque côté de ces deux formations de pionnages ; c'est à dire en plaçant les pions 21 et 25 à 11 et 15, pour empêcher 12.17 et 14.20 (fig. 73).

On voit également qu'aux cinq pions de tête adverse correspondent exactement cinq pions blancs à distances V. H et D combinées, immobilisant par suite le groupe des pions : 3, 8, 9, 13. Il ne faut pas perdre de vue, cependant, que l'adversaire, dans une situation analogue, peut sacrifier un ou plusieurs pions et se procurer ensuite un coup avantageux ou obliger à rendre ce qu'il a donné ; il peut encore se produire que celui qui avait une mauvaise position la rétablisse par ce sacrifice et reprenne même l'offensive. On devra donc, dans la pratique avant de prendre une case quelconque, bien s'assurer qu'aucun coup n'existera et prévoir tous les pionnages et attaques possibles après tels ou tels sacrifices.

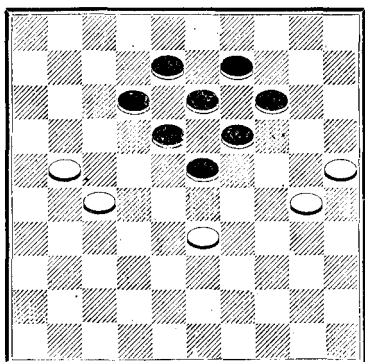


Fig. 72

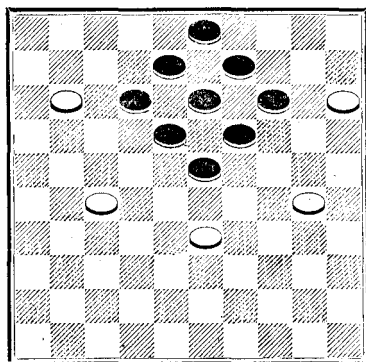


Fig. 73

Remarque : Dans la figure 73 le pion 11 est à distance H du pion 12 ; le pion 27, à distance D du pion 18 et le pion 33, à distance V du pion 23, etc. Ces conditions doivent être remplies pour immobiliser un groupe quelconque, mais dans une disposition telle que le pionnage soit impossible ou que l'adversaire ne puisse pionnier sans désavantage.

Deuxième principe. — Un pion de tête ne peut être joué sans être pris, s'il occupe une case contiguë à une formation de pionnage adverse, et si en même temps un des siens est à distance V ou D du premier pion de cette formation de pionnage (fig. 74 et 75).

Dans la figure 74, le pion 22 occupant une case contiguë à la formation de pionnage des Blancs (27, 31 et 36) et le pion 16 étant à distance D du pion 27 : 22.28 est impossible à cause de 27.21 et les Noirs n'ont de jouables que les pions 6, 12 et 13.

Dans la figure 75, le pion 14 se trouvant à distance V du pion 24 : 19.23 est impossible à cause de 24.19 et les Noirs n'ont de jouable que le pion 16.

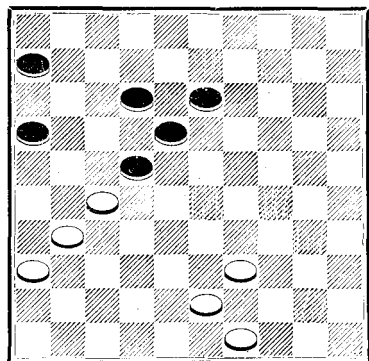


Fig. 74

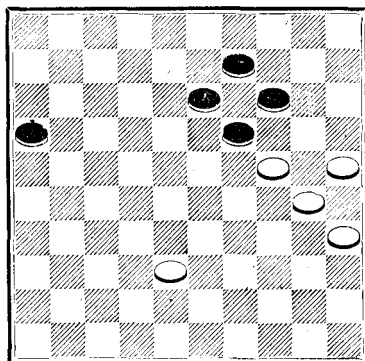


Fig. 75

Troisième principe. — Lorsque le premier pion de tête n'est pas jouable, le deuxième ne l'est pas non plus : 1° si, le pionnage étant impossible, le joueur possède deux pions liés au centre (ou un à la bande fig. 76 et 77), sur la même diagonale que celle du premier pion de tête adverse (fig. 78) ; 2° ou si, le pionnage ou une attaque quelconque étant impossible, il a en même temps la distance D, H ou V sur les autres pions de tête (fig. 79, 80 et 81).

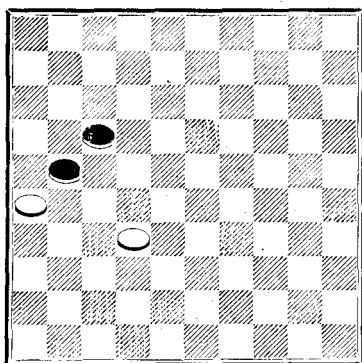


Fig. 76

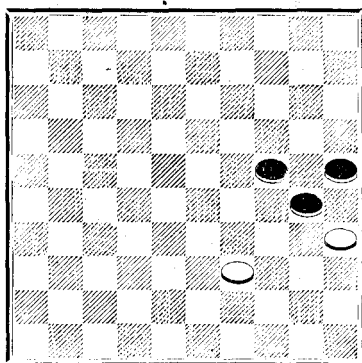


Fig. 77

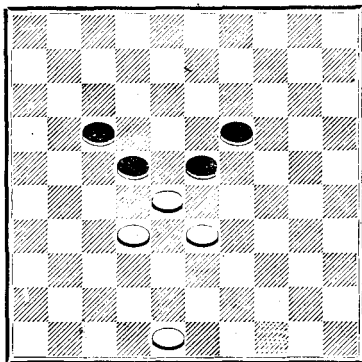


Fig. 78

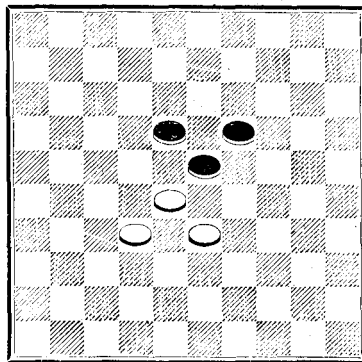


Fig. 79

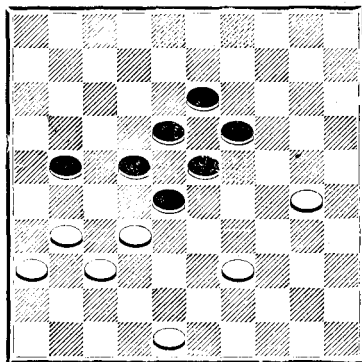


Fig. 80

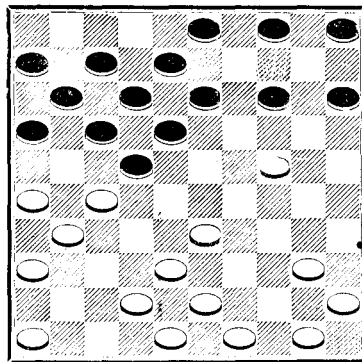
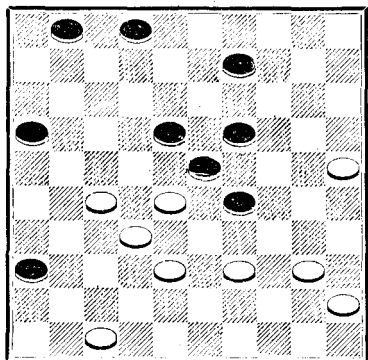


Fig. 81

Fragment de Partie

Cette position s'est présentée dans une partie jouée par MM. P. Dekker (noirs)
et G. C. Van Gulik (blancs)



Blancs

1. 28 — 22

2. 39 — 33

Noirs

9 — 13 f.

29 — 34

19 — 24 était mauvais. Nous donnons ci-dessous les coups les meilleurs.

22 - 17	25 - 20	33 : 24	40 - 34
19 - 24	1 - 6	24 : 15	2 - 7
24 - 19	19 : 8	8 - 3	32 : 23
11 : 31	18 - 22	23 - 28	31 - 37
23 - 18	14 - 3	3 - 21	21 - 29
37 - 42	42 : 33	36 - 41	41 - 46
29 - 38	45 : 34	45 : 34	1 : 40

3. 40 : 29

4. 25 — 20

5. 20 — 15

6. 33 : 24

7. 38 — 33 f.

8. 15 — 10

9. 33 — 29

23 : 34

18 — 23

23 — 29

19 : 30

30 — 35

2 — 8

Ce coup est faible, le coup juste était ici 22 - 18 la partie se poursuivait ainsi :

22 - 18	10 - 5	33 - 29	5 : 28	45 : 34
13 : 31	35 - 40	34 : 23	1 - 6	8 - 12
28 : 10	34 - 29	47 - 41	10 - 15	15 : 26g
12 - 17	16 - 21	36 : 47	47 : 24	
		32 - 27	33 - 29	gagne.

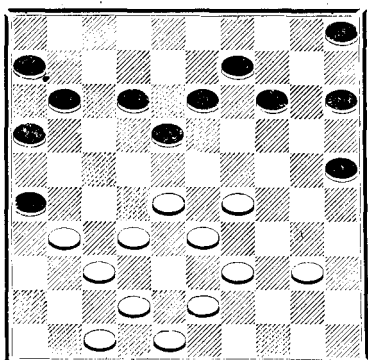
A sur tout autre coup 31 - 22

9.	34 : 23
10. 10 — 4	36 — 41
11. 4 : 34	41 — 46
12. 32 — 28	46 : 40
13. 45 : 34	

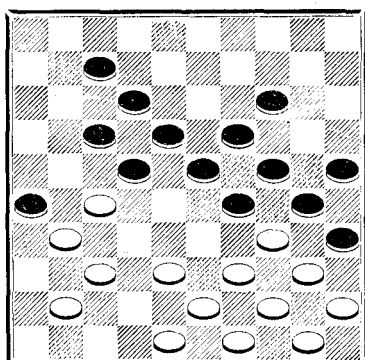
La partie fut remise après quelques coups.

Analyse de L. Dambrun.

PROBLÈMES

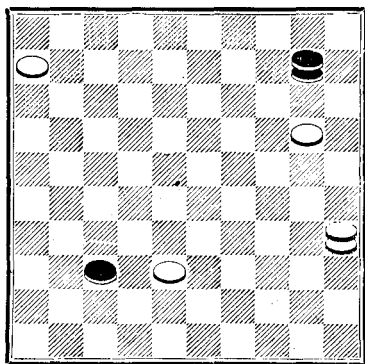


N° 582 — Coillot à Giraud
Les Blancs tentent la faute par 40-34

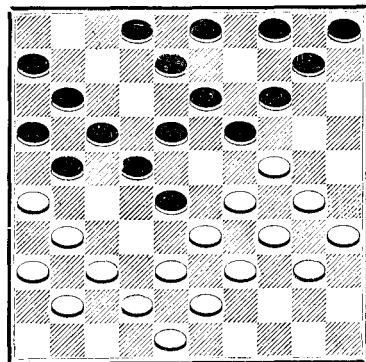


N° 583 — Problème par G. Vossaërt.

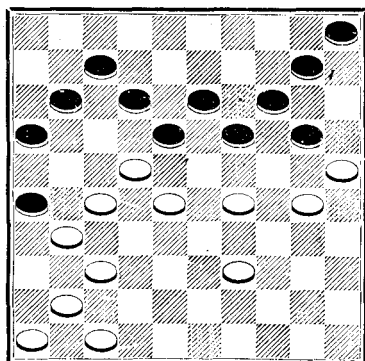
PROBLÈMES



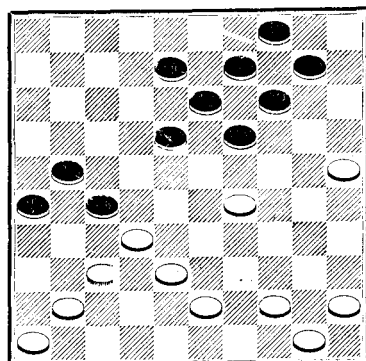
N° 584 — Fin de Partie par G. Vossaërt.



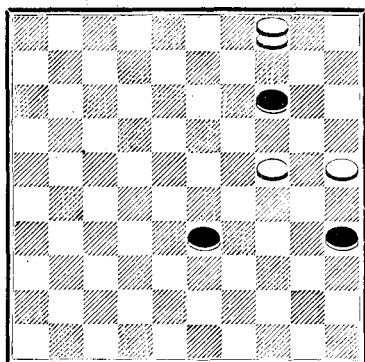
N° 585 — Gain de pion par Marius Beretta.



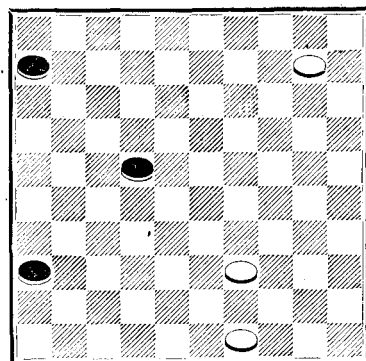
N° 586 — Problème par Armand Buquet.



N° 587. — Problème par Marcel Bonnard.

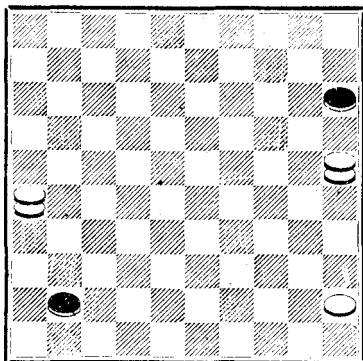


N° 588 — Fin de partie par Marius Fabre.

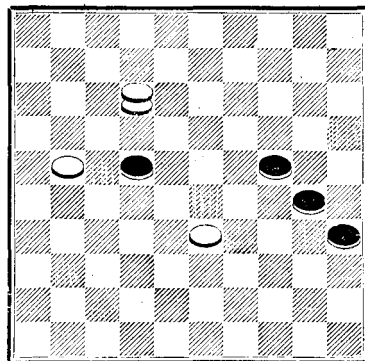


N° 589. — Fin de partie par E. Lieubray.

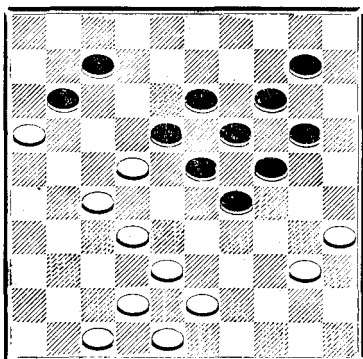
PROBLÈMES



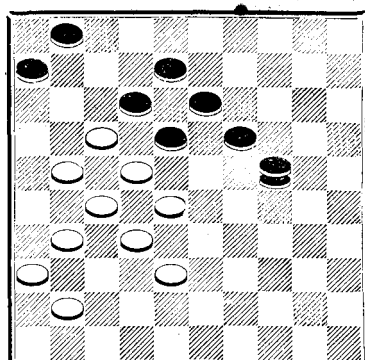
N° 590 — D. Brière à Boivin, jouée au Canada.



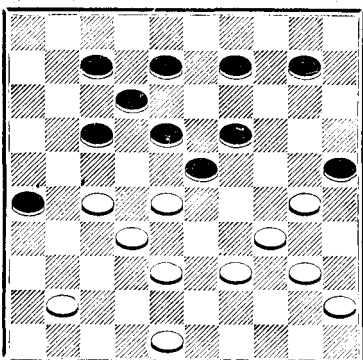
N° 591 — Maxime Fayet en jouant.



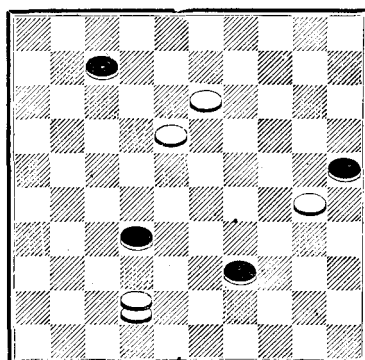
N° 592 — Problème par J. Puthod.



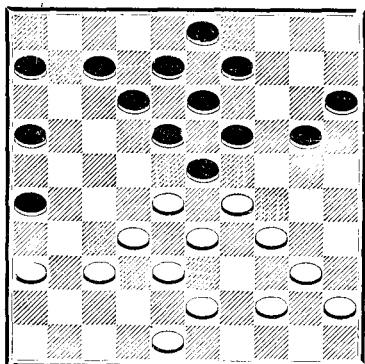
N° 593. — Problème par Nap. Brochu.



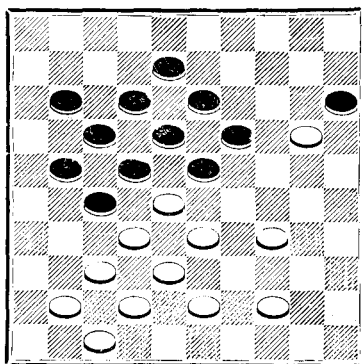
N° 594 — Problème par Gabriel Dentrux.



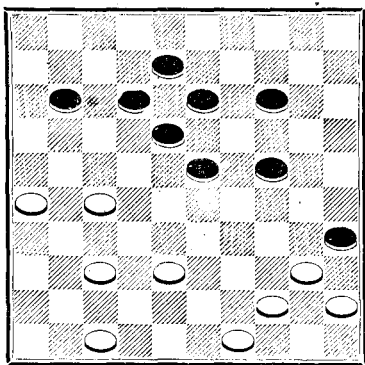
N° 595 — Fin de partie par Hy. Lauvaux.



N° 596 — L. Dambrun en jouant
Les Blancs tentent la faute par 43-39. Gain du pion

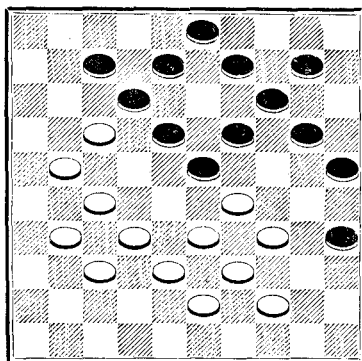


N° 597 — Problème par H. Eyraud.



N° 598 — Problème par J. Bergier.

CONCOURS N° 26



N° 599 — Problème par Charles Bombéke.

SOLUTIONS DES PROBLÈMES

N° 537 — 43 - 39 27 - 21 19 - 14 29 - 24 33 : 4 gagne

17 : 26 26 : 17 10 : 30 A 30 : 28

33 : 4 gagne

A si 10 : 28

N° 582 — 40 - 34 34 : 25 25 : 3 3 : 21 31 - 27 37 : 22 28 : 8 g.

si 25 - 30 14 - 20 12 - 17 16 : 49 49 : 21 21 : 23

N° 583 — 39 - 33 37 - 32 43 - 39 39 - 34 48 - 42 34 - 30 38 - 32

30 : 28 ad libitum 37 : 48 25 : 34 46 : 28

49 - 43 44 : 2 50 : 30 2 : 20 20 - 15 15 - 4 4 - 15

48 : 39 35 : 44 24 : 35 23 - 28 28 - 32 18 - 23 32 - 37

15 - 10 10 : 41 41 - 32 32 - 27 27 - 22 gagne.

23 - 29 29 - 33 33 - 39 39 - 44

N° 584 — 38 - 32 20 - 14 6 - 1 35 - 40 1 : 45 45 - 34 34 - 48 g

37 : 28 10 : 23 23 - 45 45 : 34 28 - 33 33 - 38

LE DAMIER

N° 585	—	29 - 23	31 - 27	33 : 22	26 : 17	36 : 9	39 - 33	30 - 25
		18 : 20	22 : 31	A 17 : 28	11 : 22	4 : 13	28 - 39	39 : 30
		35 : 4 . gagne						
		38 : 9		33 : 22	39 - 33	30 - 25	35 : 4	
A		21 : 32	4 : 13	17 : 18	28 : 39	39 : 30	11 - 17	
		4 : 11						
		16 : 7	perdant le pion.					
N° 586	—	37 - 32	47 - 42	41 - 37	27 - 21	30 : 24	24 : 4	4 : 6 g.
		26 : 37	37 : 48	48 : 23	ad lib.	23 : 41		
N° 587	—	25 - 20	29 - 24	38 - 33	45 : 34	37 : 31		
		14 : 25	19 : 30	27 : 40	30 : 28	26 : 37		
N° 588	—	25 - 20	4 - 10	10 - 5	24 : 44	5 - 37	44 : 39	37 : 28 g.
		14 : 25	35 - 40 f.	25 - 30 f.	33 - 38	38 - 43	43 : 34	
N° 589	—	10 - 5	39 - 33	5 - 10	10 - 46	46 - 5	5 - 10	10 - 26
		6 - 11	11 - 17	17 - 21	21 - 27	27 - 31	22 - 28	36 - 41
		26 - 37	33 - 28	49 - 43	gagne.			
		41 : 32	33 : 23					
N° 590	—	25 - 34	26 : 37	34 - 48	48 - 42	45 - 40	gagne	
		15 - 20 f.	41 : 38	20 - 24	24 - 30			
N° 591	—	12 - 1	1 : 45	45 : 36	36 - 22	21 - 16	gagne.	
		30 - 34	24 - 29	35 - 40	40 - 44			
N° 592	—	35 - 30	43 - 39	27 - 21	42 - 37	48 - 42	42 : 4	gagne
		24 : 44	44 : 33	18 : 27	33 : 31	27 : 38		
N° 593	—	21 - 16	36 - 31	28 - 33	27 - 21	21 : 41	16 : 9	gagne.
		24 : 26	26 : 46	19 : 37	18 : 27	46 : 11		
N° 594	—	27 - 22	32 : 21	34 - 29	41 - 37	40 : 18	21 : 5	gogne.
		18 : 27	23 : 43	ad libitum		12 : 23		
N° 595	—	13 - 9	18 - 12	42 - 29	9 : 4	gagne.		
		25 : 34	7 : 18	34 : 23				
N° 596	—	43 - 39	48 - 43	32 : 21	36 : 47	29 - 23	gagne le pion.	
variante jouée	16 - 21	A 21 - 27	B 23 : 41	26 : 17				
			29 : 20	48 - 43	34 - 29	40 : 20	28 : 19	37 - 31
A si	20 - 24	15 : 24	6 - 11	23 : 34	etsi 19 - 23	13 : 15	26 : 28	
		33 : 4 gagne						
		37 - 31			gagne le pion.			
B sur tout autre coup.								
N° 597	—	37 - 31	42 - 47	32 - 27	44 - 40	38 : 7	47 : 38	38 - 32
		ad libitum		22 : 42	23 : 32	12 : 1	36 : 47	47 : 29
		34 : 3	gagne					
N° 598	—	27 - 22	73 - 31	47 - 41	26 - 21	21 - 16	16 : 18	gagne.
		18 : 27	27 : 36	36 : 47	47 : 50	35 : 44		

RÉSULTATS DU CONCOURS N° 22

Nombre d'envois conformes au règlement, reçus par nous : 46

PRIX	NOMS DES LAURÉATS	RÉPONSES	ÉCARTS
1 ^{er}	Mlle Marthe de Galember.	46	0
2 ^{me}	M. Juvenon Marius.	48	2
3 ^{me}	M. Albert Maximin.	50	4
4 ^{me}	M. Jean Bard.	51	5
5 ^{me}	M. Besson.	52	6
6 ^{me}	M. Yves Flanchard.	52	6
7 ^{me}	M. Jean-Baptiste Lejeune.	52	6
8 ^{me}	M. Etienne Guillemain Betaut.	52	6
9 ^{me}	M. Gabriel Fabre.	52	6
10 ^{me}	M. A. du Longbois.	52	6

Solutions Justes ; MM. Gardelle, Paul Muloteau, Georges Defoy, Fernand Triffon, L. Mairesse, Guillaume Vossaert, Gaston Coladan, Mme Marcelle Lemaitre, MM. Alexandre Planchat, Chevillotte, Louis Brunin, E. Babo, Georges Morin, Eugène Coillot, Schérer, Albert Duquenhém, Marcel Laurent, F. Renard, Emmanuel Saint-Paul, L. Parard, Emile Eyraud, F. Bonnet, Fayet, Gustave Olagnon, Georges Le Roux, Armand Buquet, Giraud Paul, Juveneton Joseph, Paul Charles.

PRIX DU CONCOURS N° 26

1^{er} PRIX. - Cent francs en espèces.

2^{me} PRIX. - Un Damier pliant, palissandre frisé, cases palissandre et houx, frise bois des îles.

3^{me} au 5^{me} PRIX. - Un porte-billets en maroquin noir.

6^e et 7^{me} PRIX. - Un porte-carte d'identité en maroquin noir.

8^{me} au 10^e PRIX. - Un porte-cigarettes double en cuir.

L'emploi de cette feuille est obligatoire.

SOLUTION DU CONCOURS N° 26

Le délai pour l'envoi de la solution de ce Concours expirera le 15 Mars 1920

~~~~~

**N.-B. -- Nos Concours sont accessibles aux  
acheteurs au numéro.**

**On peut envoyer plusieurs feuilles de solutions  
pour le même concours**

---

---

**N'OUBLIEZ PAS  
QUE L'ENVOI DE CETTE FEUILLE  
REMPLE CONVENABLEMENT  
PEUT VOUS FAIRE GAGNER  
CENT FRANCS**

---

N° 599 \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

*Par M* \_\_\_\_\_  
*demeurant à* \_\_\_\_\_  
*Rue* \_\_\_\_\_ *N°* \_\_\_\_\_  
*département de* \_\_\_\_\_

SIGNATURE :

## Cartes à Jouer

|                                                                   |        |
|-------------------------------------------------------------------|--------|
| N° 102. — Demi fines. Coins dorés<br>le jeu 32 cartes. . . . .    | 2. 80  |
| — 105. — Fines 52 cartes Poker . . . . .                          | 5. 25  |
| — 109. — fines fortes entuisées le<br>jeu 32 cartes. . . . .      | 3. 25  |
| — 110. — fines fortes tranches alum.<br>le jeu 32 cartes. . . . . | 3. 35  |
| — 112. — fines extra fortes le jeu<br>32 cartes . . . . .         | 3. 25  |
| Petit Etteilla le jeu                                             | 7. 50  |
| » Cartomancien »                                                  | 9. 50  |
| » Oracle des Dames »                                              | 10. 50 |
| Nouveau jeu de la main. 56 cartes »                               | 15. 50 |
| Livre du Destin. »                                                | 8. 50  |
| La sibylle des salons »                                           | 10. »  |
| Le jeu du destin antique »                                        | 12. 50 |
| Grand jeu de l'oracle »                                           | 18. 75 |
| Jeu des 78 tarots »                                               | 12. 50 |
| G <sup>d</sup> jeu de M <sup>lle</sup> Le Normand »               | 16. 50 |

## Pions pour Jacquets et Damiers

|                                                                                                          |        |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|
| N° 94. — Pions 52 $\frac{m}{m}$ buis poli<br>les 30 pions                                                | 6. 25  |
| — 455. — Pions buis poli 40 $\frac{m}{m}$ les 30                                                         | 4. 25  |
| — 456. — Pions de damier 32x6 $\frac{m}{m}$<br>20 blancs et 20 noirs buis poli                           | 3. »   |
| — 81. — 40 pions ivoire blancs et<br>rouges 40 $\frac{m}{m}$ dans un coffret<br>luxueux en bois des îles | 375. » |

## Marques

|                                                                                                             |       |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| N° 68. — Métal nickelé socle noyer bords droits<br>10 touches. 1, 5, 10, 50. Dim. 8x5,<br>la paire. . . . . | 3. 45 |
| — 69. — Nickelées bords rabattus 11 touches,<br>1, 5, 10, 50, 100. la paire. . . . .                        | 5. 40 |
| — 449. — Marques polies bois assortis 10 touches,<br>dim. 8x4, la paire. . . . .                            | 3. 25 |
| — 448. — Vernies 10 touches buis, dimensions<br>8x4, la paire. . . . .                                      | 4. »  |
| — 446. — Vernies 10 touches, ivoire, dimens.<br>8x4, la paire. . . . .                                      | 6. 50 |
| — 450. — Vernies bois assortis 11 touches, buis<br>10, 50, 100, 500, 1000, dim. 8x4,<br>la paire . . . . .  | 5. 75 |
| — 445. — Vernies bois assortis, 12 touches buis<br>10, 50, 100, 500, 1000, 2000, dim.<br>8x4. . . . .       | 7. »  |

|                                                                                                                                            |       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| — 447. — Vernies bois assortis, 14 touches buis<br>10, 50, 100, 500, 1000, 3000. dim.<br>4x8. . . . .                                      | 9. »  |
| — 453. — Vernies bois assortis, 11 touches<br>ivoire, 10, 50, 100, 500, 1000, dim.<br>8x4. . . . .                                         | 9. »  |
| — 452. — Vernies 12 touches ivoire, 10, 50,<br>100, 500, 1000, 2000, dimensions<br>4x8. . . . .                                            | 10. » |
| — 444. — Vernies bois assortis, 20 touches buis<br>1, 5, 10, 50, 100, 500, 1000, 5000,<br>dimensions, 9, 5x5 . . . . .                     | 11. » |
| N° 451. — Vernies bois assortis, 14 touches ivoire<br>10, 50, 100, 500, 1000, 3000, dim.<br>8x4. . . . .                                   | 12. » |
| — 64. — Vernies bois assortis, bridge petit<br>modèle, dim. 5x12, 23 touches buis<br>1, 5, 10, 50, 100, manche.<br>La paire. . . . .       | 15. » |
| — 443. — Marques vernies, bois assortis,<br>20 touches ivoire, 10, 50, 100, 500,<br>1000, 5000, dim, 9, 5x5. 17. »                         |       |
| — 66. — Vernies, bois assortis bridge petit<br>modèle, 23 touches ivoire, 1, 5, 10<br>50, 100, Manche. dimens. 5x15,<br>la paire . . . . . | 23. » |
| — 67. — Vernies bois assortis 23 touches ivoire<br>1, 5, 10, 50, 100, Manche bridge<br>grand modèle, dimension. 15x7, la<br>paire. . . . . | 57. » |

## Planches à Journaux

|                                                                          |       |
|--------------------------------------------------------------------------|-------|
| N° 29. — Plates ordin. bouton cuivre. . . . .                            | 3. 75 |
| — 30. — Hêtre verni, bouton cuivre. . . . .                              | 4. 95 |
| — 31. — Hêtre ordinaires $\frac{1}{2}$ rondes,<br>bouton cuivre. . . . . | 4. 95 |
| — 32. — Les mêmes vernies. . . . .                                       | 6. 25 |
| — 34. — Plates façon noyer ciré<br>bouton cuivre. . . . .                | 6. 75 |
| — 35. — façon acajou ciré, plates<br>bouton cuivre. . . . .              | 7. 50 |



# TRAITÉ DU Jeu d'Échecs

PAR JEAN TAUBENHAUS

Ce traité dont l'éloge n'est plus à faire, n'est pas seulement l'œuvre d'un maître éminent, il est le résultat de trente années de pratique, d'un enseignement hautement apprécié par des générations d'élèves reconnaissants.

Prix broché . . . . . 7 francs

Relié. . . . . 8 »

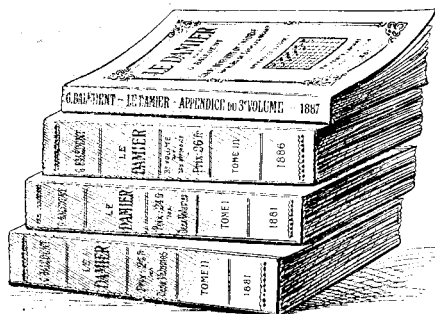
En vente aux Bureaux du « Damier » et dans toutes les librairies

**Les combinaisons \* \***

**\* \* \* \* les plus belles**

**Les coups \* \* \* \* \***

**\* \* \* les plus cachés**



**n'auront plus de secrets pour Vous**

quand vous posséderez cette encyclopédie unique au monde de plus de deux mille pages et 7.000 problèmes en trois énormes volumes in-4° et un appendice important.

*Il ne nous en reste plus que quelques exemplaires*

**PRIX DE L'OUVRAGE COMPLET : 50 FR.**

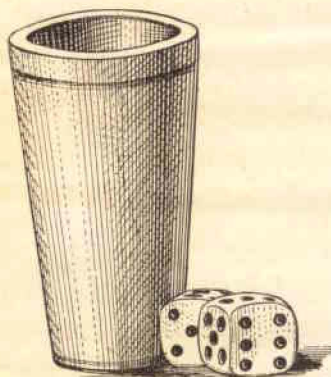
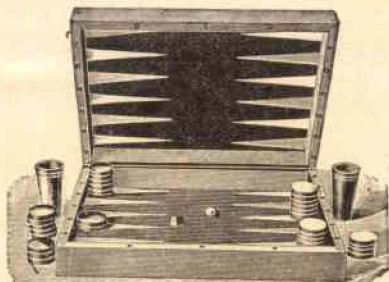
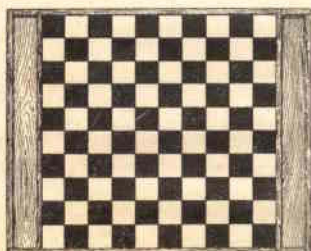
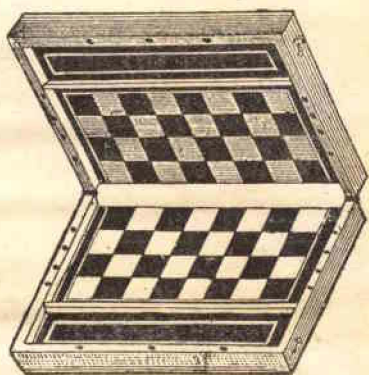
**LE DAMIER**

MARQUE DÉPOSÉE

**JETON**

**FICHE**

**CONTRAT**



**Exiger sur vos jeux la Marque**

**LE DAMIER**

<http://damierlyonnais.free.fr>

L'Imprimeur-Gérant Louis DAMBRUN, 36, rue du Château-d'Eau. — PARIS