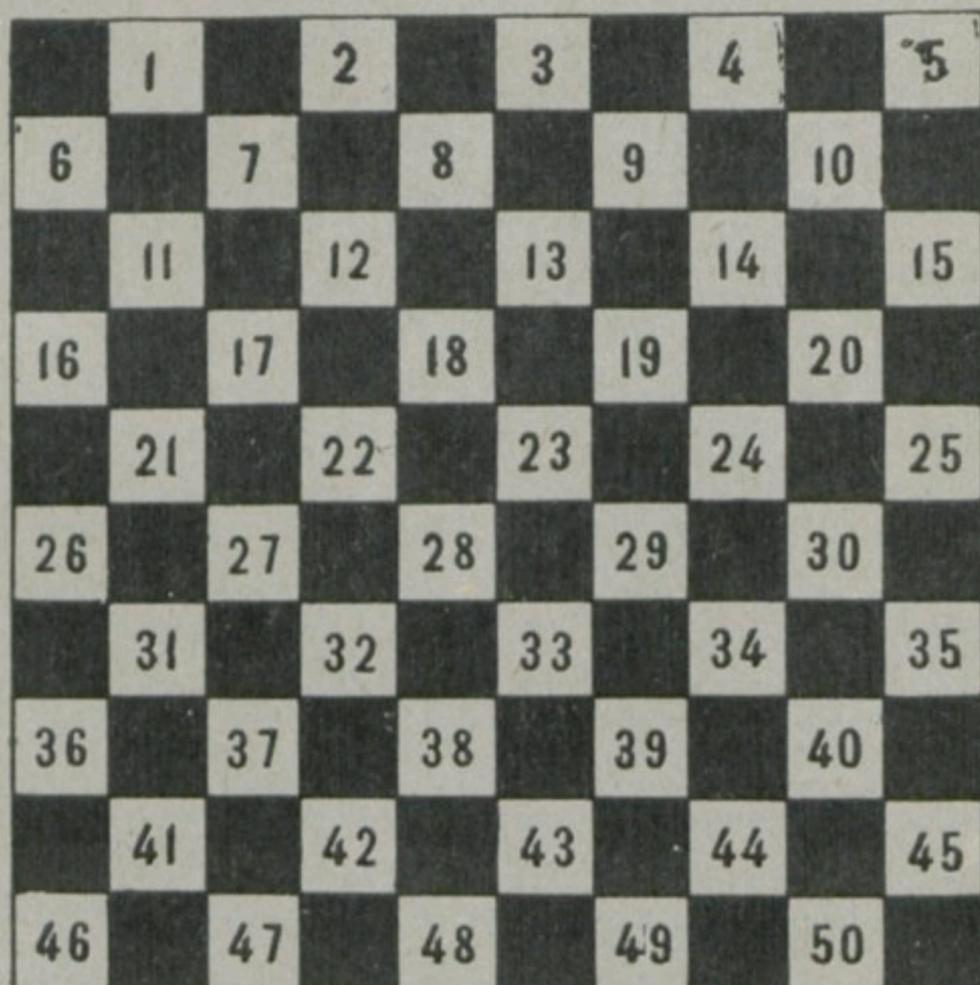


BULLETIN MENSUEL

DU

DAMIER FRANÇAIS



Ce Bulletin est délivré gratuitement à tous les Membres du Damier Français

Envoyer tout ce qui concerne le Bulletin et le D. F. à M. DAMBRUN,
Président du Damier Français, 13, avenue Marbeau, Plessis-
Trévisé (Seine-et-Oise).

BULLETIN MENSUEL

DU

DAMIER FRANÇAIS

Chronique. — On pourra trouver que notre Bulletin, depuis son apparition, a changé bien des fois de formes et d'aspects; mais, toujours, on en conviendra, pour s'adapter mieux à son but. Sensible à d'amicales critiques, nous avons revêtu d'une couverture cette publication, nous en avons analysé les parties, nous en avons doublé le nombre des pages, et, enfin, nous avons permis, à tous nos confrères, d'en reproduire le contenu, à la seule condition de citer la source des emprunts. Une généreuse initiative; le Damier Français de jour en jour plus nombreux, dès maintenant la première Société de France; la rédaction assurée, à titre absolument gracieux par nos éminents collaborateurs et par nous; nous ont permis de mener à bien cette entreprise, devant laquelle, sans ces éléments de succès, auraient reculé les plus intrépides.

Il nous faut revenir, une fois pour toutes, sur ce que nous appellerons, d'un mot un peu gros, la politique de notre Association. « Reste la tâche la plus ardue, celle aussi qui nous tient le plus au cœur : l'union de tous au sein de notre Association », disions-nous dans notre premier numéro. Nous avons cru que ce mot d'union recélait en lui une assez grande puissance de paix et de conciliation pour ne pas prêter à l'équivoque, pour ne pas éveiller les susceptibilités. Nous nous trompions. N'allions-nous pas détacher les joueurs d'une organisation qui groupe un grand nombre de Sociétés du Sud-Est? Ne cherchions-nous pas à poursuivre une œuvre parallèle à la Fédération? Nous n'hésitons pas à répondre que ces craintes étaient vaines. Jamais il n'a été dans notre pensée, de combattre qui que ce soit. Bien au contraire, c'est avec un intérêt toujours croissant que nous suivrons les progrès des Associations de la Fédération damiste.

On nous a demandé de prendre parti dans des querelles locales et personnelles. Nous nous y refuserons toujours. Comment épouser les haines, les rancunes des autres, nous qui n'en avons pas contre ceux qui nous ont attaqué, ici, à Paris, on sait avec quelle violence

et quelle injustice ; nous qui ne songeons à ces divisions que pour déplorer l'éloignement momentané d'amis sincères, dévoués au jeu, que nous n'avons pas cessé d'estimer, qui n'ont pas cessé de nous estimer. Nous savons bien qu'ils viendront à nous. Nous comptons, pour cela, un peu sur le temps, ce grand pacificateur, beaucoup sur la sympathie qu'ils n'ont jamais cessé de nous témoigner. Nous n'aimons pas les dilemmes, nous n'en avons jamais posé à personne, nous ne comprendrions pas qu'on nous en posât un. Nous voulons, avant tout, que la situation soit nette, qu'il ne subsiste aucun malentendu. Nous entendons conserver notre indépendance complète. Elle nous est utile, elle nous est indispensable pour la besogne que nous voulons accomplir, besogne essentiellement technique.

Depuis quelques années, les joueurs faibles ont été presque toujours les seuls à donner, sur les questions vitales pour le jeu, leur manière de voir. Les uns, croyant qu'une phraséologie invraisemblable pouvait remplacer la connaissance du jeu, venaient en d'interminables pages critiquer les parties du maître des maîtres. D'autres, enrageant de se sentir si faibles, s'en prenaient éperdûment au soufflage, à telle ou telle manière de jouer la partie. Une autre catégorie enfin, comprenant un ou deux forts joueurs, voulaient par des combinaisons compliquées, porter remède à un prétendu défaut du jeu de Dames, la nulle fatale, inévitable. A ceux-ci la leçon des faits est venue démontrer leur erreur. Alors qu'au jeu d'Échecs, qu'ils citaient volontiers à l'appui de leur thèse, les nulles se multipliaient, au point de faire prévoir le moment très proche où les champions ne se gagneraient plus une partie, au jeu de Dames, au contraire, l'évolution inverse se produisait. Dans le Championnat de Paris où les parties ont été disputées dans les meilleures conditions possibles, le nombre des parties gagnées a été de trente-huit sur cinquante-six. Ainsi se vérifie pratiquement le principe évident, *a priori*, que nous avons toujours soutenu : ce n'est pas le jeu qui fait les joueurs, ce sont les joueurs qui font le jeu. Les uns jouent la nulle, les autres le gain. C'est donc, en eux-mêmes et non dans une modification arbitraire des règles que se trouve le remède. Nous avons confiance dans le génie de notre race, pour éviter à notre jeu, véritablement national, le péril qui menace le jeu d'Échecs.

Nous sommes absolument partisan du maintien intégral des règles telles qu'elles sont consignées dans les ouvrages spéciaux et notamment dans le traité Barteling. Il y a certaines espèces que ne prévoient pas ces règles. Il y a lieu de les interpréter et de fixer pour

l'avenir les principes d'interprétation qui permettent de résoudre tous les cas nouveaux. Nous confierons ce soin à une commission composée des plus forts joueurs de Paris. Une fois son travail terminé, ses décisions seront imprimées et distribuées gratuitement à tous nos collègues, sous la forme d'une petite plaquette.

Le Président du Damier Français, Louis DAMBRUN.

Du «Petit Marseillais», sous le titre : « Concours de Dames »

Le concours international, organisé par le Damier Phocéén, et qui a été joué pendant les fêtes de la Pentecôte, a obtenu le plus brillant succès. Plus de cent joueurs, venus de toutes les régions de la France, étaient rassemblés dans les salles de la brasserie Colbert où, pendant ces deux jours, ils ont rivalisé d'entrain et d'habileté.

La parfaite organisation de ce concours a été d'autant plus remarquable que jamais un pareil nombre de concurrents ne s'était trouvé réuni à Marseille, ni même ailleurs.

Voici les résultats obtenus :

Championnat. — 1^{er}, MM. Mollimard, de Lyon; 2^e, Sonier, de Paris; 3^e, Le Goff, de Lyon; 4^e, ex æquo, Auréas et Carle, de Marseille; Dentrux, de Lyon.

1^{re} division. — 1^{er}, MM. Pané, de Marseille; 2^e, Collombel; 3^e, ex æquo, Guiot, de Nîmes, et Vitipon, de Lyon.

2^e division. — 1^{er}, MM. Maniac, de Marseille; 2^e, ex æquo, Bonnet, de Marseille; Deirolles, de Marseille, et Siméon, de Lansargues.

3^e division. — 1^{er}, MM. Lamiralle, de Nîmes; 2^e, Devins, de Lyon; 3^e, ex æquo, Chavaniet, de Marseille, et Thuile, de Romans.

Pendant la durée du tournoi, un charmant banquet a réuni autour d'une table fort bien servie la plupart des concurrents, qui ont bu à la presse, à la prospérité du beau jeu de dames et à celle du Damier phocéén. — B.

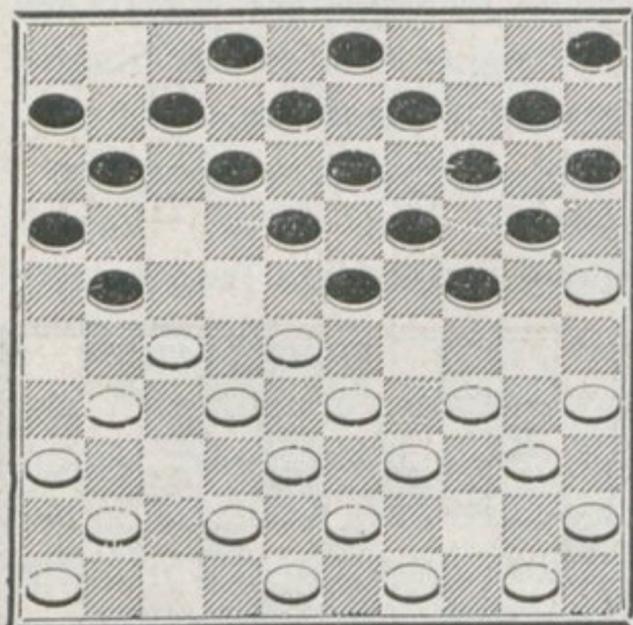
Nous ajoutons nos félicitations personnelles à celles de notre confrère. Nous avons déjà complimenté personnellement nos collègues, MM. Molimard et Sonier, de leur beau succès.

Adhésions. — Nous avons reçu la visite de M. le D^r Robert qui, spontanément, nous a apporté l'adhésion d'une dizaine de membres du Damier Picard. Nos félicitations et nos remerciements chaleureux au distingué président de cette Société qui a voulu rester dans la tradition Amiénoise des Balédent et des Steau, toute de dévouement au Jeu de Dames.

M. Lieubray, président du Damier Rouennais, que nous avons vu au Globe, nous a promis que de nouvelles adhésions viendraient grossir encore le nombre des membres du Damier Français dans la région Rouennaise.

Coup pratique par M. L. Dambrun

Les Noirs exécutent le coup



	Blancs		Noirs	
1.	32	28	18	23
2.	38	32	12	18
3.	42	38	7	12
4.	47	42	20	24
5.	34	30	14	20
6.	30	25	10	14
7.	40	34	1	7
8.	44	40	17	21
9.	31	27	4	10
10.	37	31		

Suite du Match Ottina-Weiss

pour le titre de **Champion de Paris**

TROISIÈME, QUATRIÈME, CINQUIÈME ET SIXIÈME PARTIES

	Blancs :		Noirs :	
	M. OTTINA		M. WEISS	
1.	34	30	20	25
2.	32	28	25	34
3.	39	30	15	20
4.	30	25	20	24
5.	37	32	18	23
6.	41	37	12	18
7.	44	39	7	12
8.	40	34	2	7
9.	34	30	10	15
10.	50	44	17	21
11.	31	27	12	17
12.	44	40	14	20

21 26 faisant perdre deux Pions par 27 21 etc., et 7 12 livrant un cinq pour cinq par 27 22, 25 20, etc., que les Noirs ont voulu éviter, le pionnage 14 20 leur a paru préférable.

13.	25	14	9	20
14.	30	25	4	9

15.	25	14	9	20
16.	39	34	7	12

21 26 faisait perdre trois Pions et 20 25 un Pion par 27 22, 34 30, 40 9, 43 39. Quant au pionnage de 24 29 qui laissait aux Blancs la faculté de prendre par 43 34, empêchant ensuite 13 19 ou 21 26, il n'était pas avantageux.

17.	34	30		
-----	----	----	--	--

Offrant aux Noirs le deux pour deux pour prendre l'enchaînement sur la gauche ou occuper la case 25.

17.			20	25
18.	37	31	25	34
19.	40	20	15	24
20.	31	26	17	22

Les Noirs s'empressent de se dégager.

21.	28	17f	11	31
22.	26	17		

La présence des Pions 47 et 49 empêchait que la reprise par 36 27 ne livrât le coup de Dame bon dans les deux cas.

22.			12	21
23.	36	27	1	7
24.	33	28	5	10
25.	46	41	10	14
26.	41	37	7	11

On ne voit pas quel est le dessein des Noirs en jouant 7 11 qui immobilise le Pion 6 plutôt que 7 12.

27.	45	40	14	20
28.	40	34	20	25
29.	43	39	11	17
30.	38	33		

Joué de préférence à 39 23 qui livrait un trois pour deux très dangereux et dans l'intention de diriger le Pion 47 vers le centre plutôt qu'à 36, où il serait inutile dans la fin de partie classique qui se dessine.

30.			8	12
31.	42	38	21	26
32.	49	43	17	21
33.	34	30	25	34
34.	39	30	12	17
35.	43	39	17	22
36.	28	17	21	12
37.	47	42	6	11
38.	33	28	11	17
39.	38	33		
39.			3	9

Joué sans crainte de 16 21, 24 29, et 18 22, les Blancs répondant 39 34

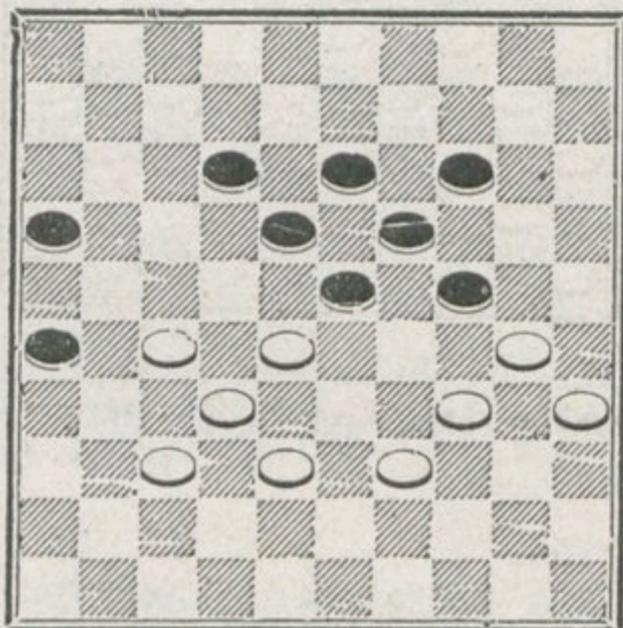
Les Noirs se décident à jouer 3 9, maintenant ainsi la menace en prévision de 42 38.

40.	39	34	9	14
-----	----	----	---	----

41. 42 38 17 21 f.

L'attaque de 16 21, etc., ne vaut plus rien. Les Blancs répondaient 48 42.

42.	48	43	12	17
43.	43	39	17	22 ^{forcé}
44.	28	17	21	12
45.	33	28		



A partir de ce coup, la partie est mathématiquement perdue pour les Noirs. Sur 24 29, Bl. 39 33 gagne; sur 14 20, 30 25 gagne; sur 12 17, le meilleur,

38 33 27 16 33 24 39 33 32 12
16 21 24 29 18 22 22 27 23 14
12 7 avec la certitude du gain.

L'analyse des nombreuses variantes qui se présentent ici nécessiterait de trop longs développements pour qu'il soit possible de les consigner ici, même sous une forme succincte. Les coups des Noirs étant forcés depuis une dizaine de temps, il serait intéressant pour le joueur qui voudrait consacrer le temps nécessaire à cette étude, de rechercher à partir de quel coup la partie était théoriquement perdue pour les Noirs.

45. 23 29
 46. 34 23 18 29
 47. 30 25 29 34

Sur 13 18, les Blancs jouaient sans crainte 28 23 et 32 34, répondant ensuite à 12 17 par 39 33 !!

48. 39 30 14 20
 49. 25 23 26 31
 50. 30 17 31 31
 51. 17 12 16 21!
 52. 12 8 31 36
 53. 8 3 21 26
 54. 3 20 36 41
 55. 20 47?

Les Blancs laissent échapper le gain rapide par 32 27 suivi de 20 15, etc...

55. 41 46
 56. 32 28 46 37!
 57. 47 36 37 48
 58. 23 18 48 39
 59. 28 23 39 34
 60. 36 22 ?

Coup faible. Le coup juste était ici :

36 27 35 30 27 36 30 24 gagne
 34 45 45 40 a 40 49

a. Si Noirs 45 50, Bl. 30 25 gagne.

60. 34 45
 61. 22 36? 45 34
 62. 36 27 34 45
 63. 35 30 45 40
 64. 27 49 ??

Faute décisive qui permet aux Noirs d'annuler. 27 36 gagnait encore : même suite que plus haut.

64. 40 35
 65. 30 25 26 31
 66. 49 32 35 49!

67. 32 28 49 27

Remise

Analyse de M. BONNARD

Blancs : Noirs :
 WEISS OTTINA

1.	32	28	17	21
2.	31	26	18	23
3.	26	17	23	32
4.	37	28	12	21
5.	41	37	7	12
6.	37	32	12	18
7.	46	41	1	7
8.	41	37	7	12
9.	36	31	19	28

Bon pionnage dégageant la grande ligne et reprenant la case centrale dans des bonnes conditions. 18 23 affaiblissait un peu trop la droite.

10.	28	19	14	23
11.	31	26	10	14
12.	26	17	12	21
13.	34	30	8	12!
14.	39	34	14	19
15.	44	39	2	8
16.	30	25	21	26!
17.	25	14	19	10!

Ce bon pionnage en arrière empêche les Blancs d'occuper la case 28.

18.	34	30	10	14
19.	33	28	5	10
20.	28	19	14	23
21.	39	33	10	14
22.	50	44	14	19!
23.	44	39		

Si 33 28 les Noirs gagnaient facilement un Pion par :

26	31	16	21	11	33	23	25
37	26	26	17	38	29		

23. 15 20

24. 29 34?

Ce coup va permettre aux Noirs de prendre l'avantage.

24. 20 25!

37 31 30 25 35 4

Si 4 10 26 39 39 30

25. 33 28 12 17!

26. 37 31 26 37

27. 42 31 17 22!

Bon pionnage en avant qui démolit le centre des Blancs.

28. 28 17 11 22

29. 31 27

Le dégagement par 34 29

23 34 forcé

était bien préférable à ce 2 pour 2 qui va laisser la gauche des Blancs dans une position très inférieure.

29. 22 31

30. 32 28 23 32

31. 38 36 6 11

32. 43 39

Dans le but de dégager l'aile droite enfermée.

32. 19 23!

Pour empêcher le pionnage en avant.

33. 49 43 11 17

34. 30 24 23 28

Pour empêcher le double pionnage et plaçant en même temps à la case 28 un Pion fort gênant pour les Blancs.

35. 48 42 18 22!

36. 34 30

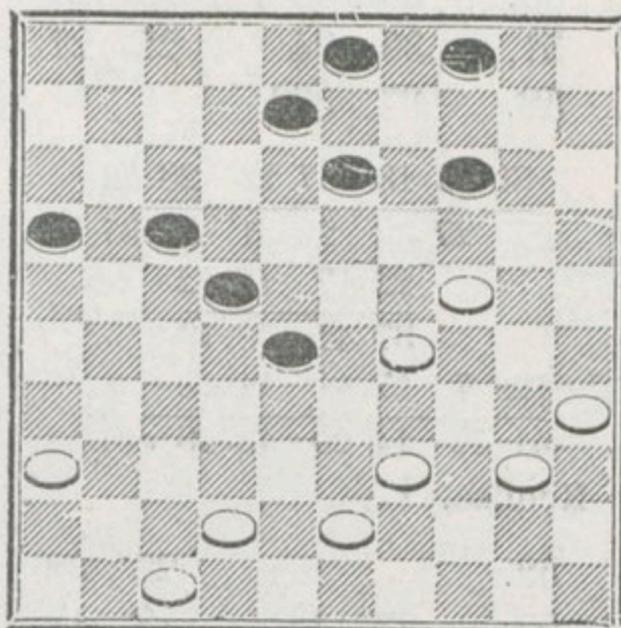
Au lieu de ce simple pionnage e 2 pour 2 par 24 19 34 30 et 40

20 donnait une position moins mauvaise.

36. 25 34

37. 40 29 9 14!

38. 45 40



38. 17 21?

Ce coup nous semble faible car il va permettre aux Blancs d'avancer les Pions 42 et 43 et par suite de se dégager de leur mauvaise position. 16 21 conservait leur avantage aux Noirs.

42 37 le meilleur 37 31 meilleur.

16 21 31 27 17 21

21 26 26 17

13 18 22 11

39. 42 37 21 27

40. 43 38 3 9

41. 40 34 16 21

42. 36 31! 27 36

43. 38 32

Cet échange qui supprime le Pion Noir 28 et place un Pion Blanc à la bonne case 23 va faire passer les chances de gain du côté des Blancs.

43. 8 12

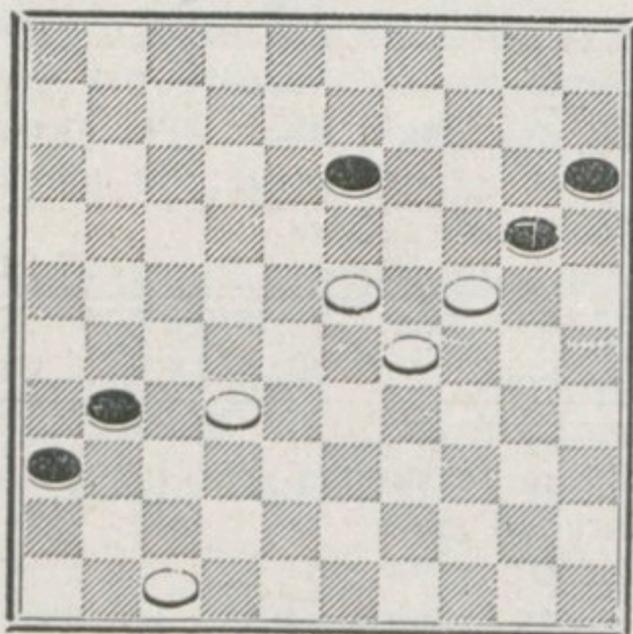
44. 32 23 13 19!

45.	24	13	9	18
46.	39	33	12	17
47.	23	12	17	8
48.	29	23!	21	26
49.	34	29	4	10
50.	35	30	10	15
51.	30	24	22	27
52.	37	32!		

Si	23	18	37	28	28	22
	27	32	26	31	31	37
		22	17	18	12	
		37	41	8	13	
12	7	17	11	11	6	
41	46	14	20	13	18	etc.

Remise.

52.			27	38
53.	33	42	8	13
54.	42	38	26	31
55.	38	32	14	20



56. 32 28

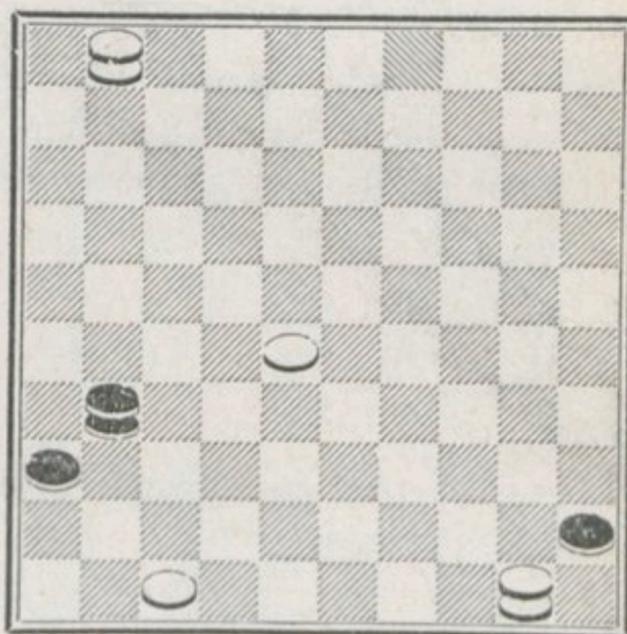
Si 23 19 on pouvait obtenir la nulle de plusieurs façons. La variante que nous donnons ci-dessus vous a particulièrement intéressé parce que les coups des Blancs sont percés par les Noirs.

23	19	29	23	24	33
13	18	18	29	20	25

19	13	13	8	8	3	3	26
25	30	30	35	35	40	40	44
26	48	meilleur	32	28	48	34	
44	49	forcé	49	44	44	50	
34	40	40	44	28	22	33	28
50	45	15	20	20	24	24	30
44	39	39	50	50	44	44	39
30	35	45	1	1	40	40	1
22	17	17	11	39	50	11	6
35	40	40	45	1	12	18	1
28	22	6	1				

1 23 23 5 et la partie est radicalement nulle.

Il y a des variantes où les Blancs arrivent en perdant des temps, avec la dame à maintenir un pion à la case 28. Dans ce cas :



La Dame Noire joue à 18 et la fin se continue ainsi :

6	1	1	23	forcé	23	5	5	14	
18	31	31	13		13	18	13	31	
	28	23	14	5	5	10	10	15	
	31	13	13	31	31	4	4	31	
15	10A	10	5	5	10	10	15	15	24
31	4	4	13	13	4	4	31	31	37
		24	19						
		37	31	etc.					

A. Si 15 4 ou tout autre coup les Noirs par 41 37 prennent la grande ligne.

56.			31	37
57.	23	19	13	18
58.	28	23	18	22
59.	23	18	22	13
60.	19	8	37	41
61.	8	3!	41	46

si 3 14 Gagnait.
20 25

62.	3	25	46	28
63.	25	3	28	32
64.	3	17	32	5
65.	17	44	5	46
66.	44	50	46	5
67.	47	42	5	46

Si Noirs 36 41 Blancs 24 20 etc. gagnaient.

68.	42	38	36	41
69.	50	28	15	20 for.
70.	24	15	41	47
71.	33	32	47	24

Remise

Analyse de M. Molimard.

Blancs :	Noirs :
M. OTTINA	M. WEISS

1.	34	30	20	25
2.	32	28	25	34
3.	39	30	15	20

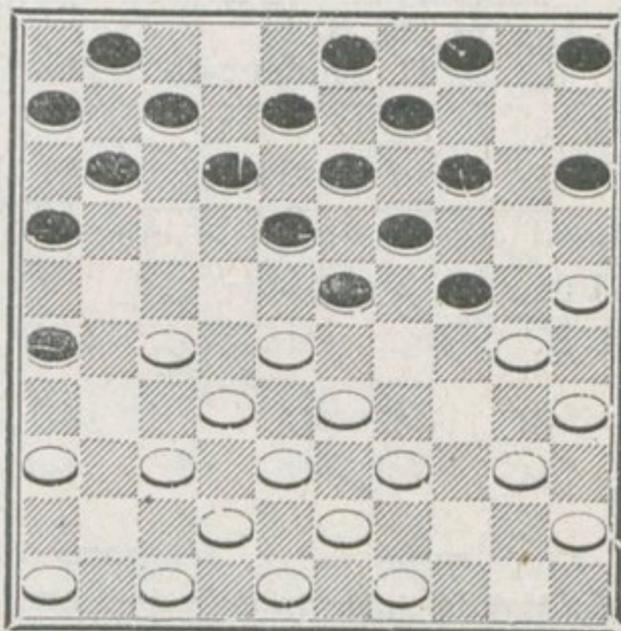
Le 2 pour 2 par 19 24 n'offrirait aucun intérêt, le jeu n'étant pas de favoriser la marche en avant des pions adverses sur la grande ligne.

4.	30	25	20	24
5.	37	32	18	23
6.	41	37	12	18
7.	44	39	7	12

8.	40	34	10	15
9.	34	30	2	7

Ce coup, très bon en vue de jouer la partie des coins est moins bon dans la partie classique.

10.	50	44	17	21
11.	31	27	21	26
12.	44	40		



12. 14 20

Ce coup nous paraît le meilleur.

1^o si 39 34 27 21
15 20 et si 12 17 16 27
32 12 12 23 30 10 46 37 25 34
23 41 19 39 4 15 39 30
faisant disparaître sept Pions de part et d'autre.

2^o si 49 44
4 10 et les Noirs sont obligés à 13 20 A.

A. si 14 20 9 20 10 14 forcé.
25 14 30 25

47 41 27 21 etc. et les blancs ont l'avantage.
12 17

3^e si 25 14 30 25 25 14
14 20 9 20 4 9 9 20
39 34 33 24 28 19 43 34
et si 24 29 19 39 13 24 8 13

et si 34 30 30 25 25 14 35 24
 13 19 A 19 23 24 30 23 28
 32 23
 18 9

30 19 37 31 27 21
 A. si 3 8 13 24 26 28 16 27
 38 32 42 2 2 30 40 29 gag. le P.
 28 37 20 25 25 34

27 11 32 12 12 23
 4^o si 12 17 16 27 23 41 19 28
 30 10 46 37 gagnant deux Pions.
 5 14

27 22 32 21 46 37
 5^o si 11 17 18 27 23 41 16 27
 37 31 42 2 gagnait-
 26 37

13. 25 14 19 10
 14. 28 19

La prise par 30 19 n'empêchant pas par la suite le dégagement de l'aile droite des Noirs par 18 23, les Blancs tâchent d'épuiser le côté faible des Noirs.

14. 18 22
 15. 27 18 12 14
 16. 30 19 14 23

meilleur que 9 20.

17. 36 31 10 14
 18. 47 41 14 19
 19. 32 28

Pour déloger les Noirs de leur case centrale et en même temps prendre une solide position au centre.

19. 23 32
 20. 37 28 26 37
 21. 41 32 5 10
 22. 46 41 10 14
 23. 41 37 7 12

24. 40 34 16 21

Pour empêcher 32 27, ce qui permettait aux blancs 38 32, 43 38 etc. avec l'intention de pionner par la suite le Pion 26.

25. 37 31 11 16
 26. 31 27 6 11
 27. 49 44 12 18
 28. 44 40 15 20
 29. 34 30 1 6
 30. 30 25 20 24
 31. 40 34 4 10
 32. 34 30 18 23
 33. 39 34 21 26
 34. 34 29 23 34
 35. 30 39

Excellent pionnage. Les Blancs ne peuvent tenter de reprendre immédiatement leur case centrale.

28 23 42 31
 En effet si 13 18 19 37 26 37
 38 32 33 15 gagne le Pion et la partie
 37 28

35. 8 12
 36. 39 34

si 42 37 33 24 25 34 27 18
 24 29 19 30 16 21 13 31

36. 12 18
 37. 34 30 18 23
 38. 45 40 10 15
 39. 40 34 24 29

Pour éviter 34 29 donnant une très mauvaise partie aux Noirs. 14 20 pouvait se jouer également.

25 14 si 30 25 25 14 A
 14 20 9 20 24 30 19 10
 28 8 42 31
 30 37 3 12 gagnait.
 A. si 35 24
 20 40 gagne.

40.	33	24	14	20
41.	25	14	9	40
42.	35	44	15	20
43.	30	25	20	24

Sur 3 8 la partie des Noirs était complètement désorganisée.

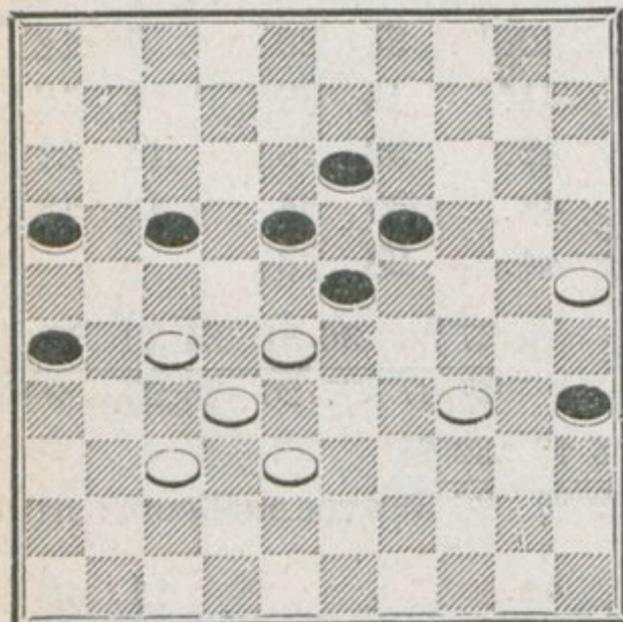
44.	44	40	3	8
45.	43	39	8	12
46.	39	33	11	17
47.	48	43	17	21
48.	42	37		

Forcé avant 43 39 sans quoi les Noirs gagnaient par 26 31 suivi de 21 27.

48.			6	11
49.	43	39	11	17
50.	40	35		

Si $\frac{27 \ 22 \ 22 \ 11}{12 \ 18 \ 16 \ 7}$ et les Blancs perdaient quoi qu'ils fissent.

50.			12	18
51.	35	30	24	35
52.	39	34	17	22
53.	28	17	21	12
54.	33	28		



54. 12 17

55. 34 29

38 33 en apparence meilleur, ne pouvait pas donner le gain avec un jeu correct des Noirs.

55.			23	34
56.	27	21	16	27
57.	32	14	13	19
58.	14	23	35	40
59.	25	20	40	44
60.	20	14	44	49
61.	37	32 forcé	34	39
62.	14	10	39	43
63.	10	4	43	48
64.	4	10	26	31

Si 48 37 les Blancs gagnaient par 10 5 suivi de 23 19.

65.	10	4	31	26
66.	23	18	49	35
67.	18	12	35	2
68.	28	23	48	26

Remise

Analyse de M. Dambrun.

Blancs :		Noirs :	
M. WEISS		M. OTTINA	

1.	34	30	20	25
2.	39	34	15	20
3.	44	39	20	24
4.	49	44	10	15
5.	33	28	4	10

5 10 était préférable. Il valait mieux maintenir le Pion 4 à sa case pour permettre plus tard le pionnage par 13 18, quand les Blancs auraient porté un Pion à la case 22.

6.	31	27	17	21
7.	36	31	21	26

8. 41 36 18 23
 Évitant le pionnage de 27 22 qui
 aurait affaibli le centre des Noirs.

9. 39 33 15 20
 10. 34 29 23 34 m
 11. 30 39 10 15
 12. 39 34 24 30

Bon pionnage qui isole le Pion
 savant.

13. 35 24 19 39
 14. 43 34 14 19
 15. 44 39 5 10
 16. 50 44 10 14
 17. 28 23

Pour affaiblir le centre des Noirs.

17. 19 28
 18. 32 23 12 17

23 19 37 32
 Si 13 18 14 23 26 28
 33 4 gagne.

19. 47 41 17 21
 20. 38 32 7 12

23 12 32 28
 Si 13 18 7 18 21 23
 37 32 33 4 Damait.
 26 28

21. 33 28 13 19
 22. 42 38 8 13
 23. 39 33 20 24

Pour empêcher le dégagement de
 la gauche des Blancs par 23 18.

24. 44 39 2 8
 25. 40 35 12 17

Ce coup paraît faible, car il per-
 met le dégagement des Blancs
 par 23 18. Cependant le trois pour

trois par 14 20 24 30 20 40 9 20
 et le quatre pour quatre par 24 29
 19 30 14 19 9 40 ne procuraient
 pas un avantage bien sensible. Il
 en est de même de 24 30, etc. Les
 Blancs ont sept Pions immobilisés
 par la position des trèfles; mais les
 Noirs ont les Pions 1 6, 11 et 12,
 qui ne peuvent avancer sans offrir
 le dégagement aux Blancs.

26. 48 43 24 30
 27. 35 24 19 30
 28. 23 18 13 22
 29. 27 18 8 13

Si 1 7, coup de Dame simple,
 par 18 12, 32 27, 37 32.

30. 28 23 13 22
 31. 23 19 14 23
 32. 32 27 21 32
 33. 38 29 17 22!
 34. 43 38 3 8
 35. 45 40 30 35 f
 36. 29 24 35 44
 37. 39 50 11 17
 38. 38 32 6 11
 39. 50 44 1 7

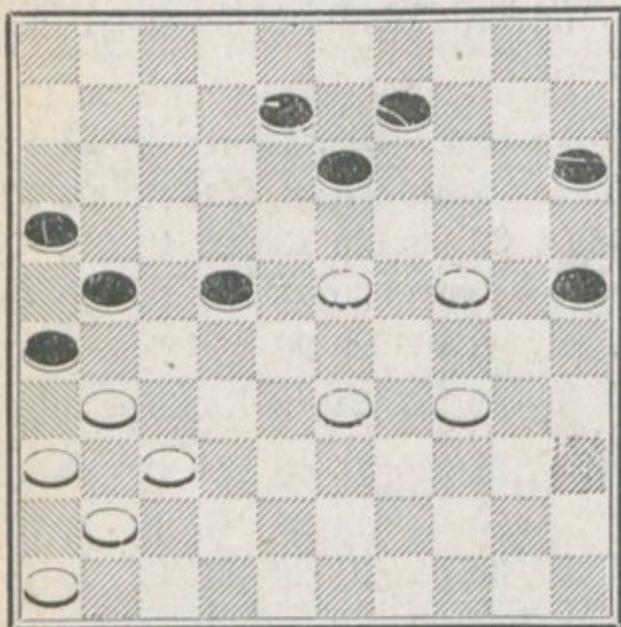
Si 16 21, Blancs 32 27.

40. 34 29 7 12
 41. 44 39 8 13
 42. 32 28 16 21
 43. 39 34 12 18!
 44. 28 23

Si 37 32 36 31 34 30 28 8
 26 37 37 26 25 23 9 13
 8 19 32 28
 22 27 26 31 avec meilleure partie.

44. 11 16 f
 45. 23 12 17 8
 46. 29 23 f

Si 33 28 29 38 38 33
 22 33 9 14! 14 19!



46. 21 27

Ge coup a donné une partie très difficile aux Noirs. Cependant, après l'avoir analysée avec beaucoup de soin, nous n'avons pu démontrer le gain net pour les Blancs dans aucune variante, si les Noirs avaient répondu les coups justes. 9 14 donnait une fin de partie plus facile.

1° 34 30 AB 24 19 33 28
 9 14 25 34 13 24 22 33
 31 27 37 10 23 19
 21 32 15 4 4 9 Remise

A. 33 29 23 32 24 20 32 27
 22 28 14 19 15 33 21 32
 37 39 41 32 Remise
 26 37

B. 34 29 24 35 23 18 31 27
 25 30 13 19 22 13 21 32
 37 28 etc. Remise.

2° 34 30 24 20 33 38
 si 8 12 25 34 15 24 22 33
 31 27 37 17 gagnait.
 21 32

47. 23 18

33 29 n'était pas meilleur. Les

Noirs répondaient soit 8 12, soit 16 21.

1° 33 29 23 18 f 29 18 18 12 f B
 8 12 12 23 16 21 A 9 14

34 29 12 7 f 37 17 31 27 24 35
 14 20 27 32 21 1 25 30 20 24
 29 20 36 31 41 32

15 24 26 37 24 29 Remise.

A. 37 17 a 31 27 36 31
 27 32 13 11 9 13 26 37
 41 32 46 41 34 29 41 37 24 15
 11 17 13 18 17 21 15 20 25 30
 29 24 15 10 10 4 4 22

30 19 19 24 b 18 23 suivi de 37 31, gagnait.

a 18 38
 9 14 suivi de 14 19 Remise.

b 32 28 suivi de 10 15 gag.
 si 18 23

B. 34 29 24 35 18 20
 25 30 9 14 15 33

2° 33 29 23 18 m 24 15 29 23 m
 16 21 15 20 13 19 19 28

34 29 A 31 33
 22 13 13 19 etc Remise.

A Si 15 10 31 33 10 19.
 22 13 9 14 13 24 Remise

47. 22 28

Ce coup et 16 21 étaient les seuls que pouvaient jouer les Noirs sans perdre.

1° 18 12 A 33 28 31 11
 16 21 8 17 22 33 21 27
 37 31 41 21

26 37 33 38 avec grandes chances de Remise malgré le Pion de moins.

A. 33 29 24 15
 15 20 13 19 variante étudiée plus haut.

2° 18 20 33 29 29 23
 9 14 25 14 8 13 AA' 14 20 B

34 29 23 18 24 13 29 20 18 12
 16 21 13 19 20 24 15 24 24 29
 13 8 8 2 12 7 7 1
 29 34 34 39 39 44 C 44 50 D
 2 24 24 33 1 18 31 33 gagne.
 50 39 39 28 22 13

A. 24 19 29 23 19 13
 14 20 8 12 20 25 a 15 20
 13 9 9 3 23 12 12 7
 20 24 12 18 m 24 30 30 39
 7 2 3 12 12 1 6 1 gag.
 39 43 43 49 49 35 f.

a. 37 32 23 12 gagne.
 12 17 26 28

A'. 29 23 34 29 23 19
 16 21 14 20 a 20 25 8 12

23 29 gagne.

a. 24 19 34 29 29 24
 8 12 14 20 20 25 (1) 15 20
 24 15 15 10 10 4 37 32 23 32
 25 30 30 35 35 40 26 28 27 38
 4 35 gagne.

(1) 19 14 23 18 31 11 gag.
 12 17 20 9 22 13

B. 24 15 15 10 10 19
 15 20 13 19 19 28 28 33
 19 14 34 30 30 25 14 10 etc. gag.
 33 38 38 43 43 49

C. 37 17 2 35 35 49
 27 32 21 1 26 37 37 42
 41 37 gagne.

D. 1 34 1 18 gagne.
 44 49 49 38

48. 31 22

Les Blancs prennent de cette façon pour exécuter un magnifique six pour cinq qui ne donnera que la Remise. M. Weiss, avec sa connaissance impeccable des fins de

parties, s'était rendu compte que la prise par 33 22 n'aurait pas donné un résultat sensiblement meilleur.

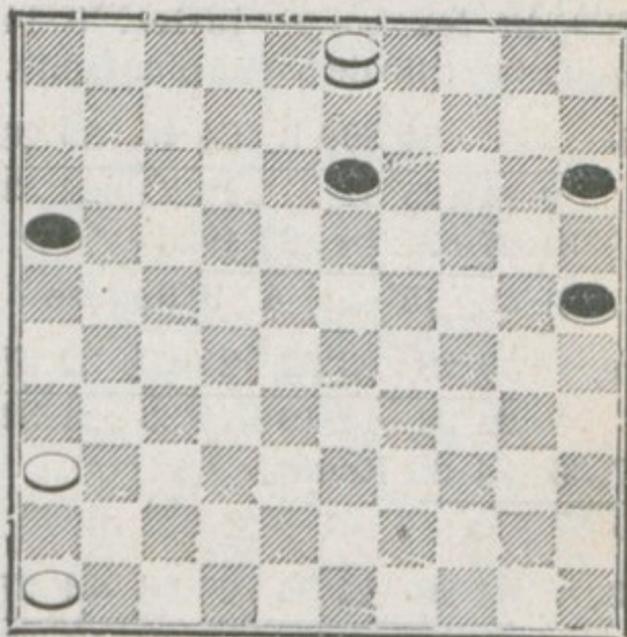
33 22 18 20 34 29 A 31 27 37 31
 9 14 25 14 27 18 8 13 26 37
 41 32 32 28 28 23 23 12 12 7
 14 19 19 30 30 35 35 40 40 44
 7 2 2 35 29 24

44 49 49 21 21 3 Remise.

A. 24 20 22 18 31 22 37 31
 15 24 14 20 16 21 26 37
 41 32 36 31 31 26 26 17 17 11
 20 25 24 30 30 39 39 44 44 49
 11 6

49 16 Remise.

48. 28 19
 49. 18 12 8 28
 50. 37 31 26 37
 51. 41 3



51. 13 18

Forcé, sinon 3 12 gagnait.

Nous attirons l'attention sur cette fin de partie merveilleusement jouée par les deux maîtres.

52. 46 41 25 30
 53. 3 25 30 35
 54. 25 34 18 22

55.	34	39			59.	7	29	25	30
Si	41	35,	noirs	22 27.	60.	29	18	27	32
55.				22 27	61.	37	28	21	27
56.	39	34		15 20	62.	18	31	35	40
57.	34	7		16 21	63.	31	48	Remise.	
58.	41	37		20 25	Analyse de MM. Ardouin et Delporte				

SOLUTIONS

N° 18

<u>10 15</u>	<u>7 16</u>	<u>16 49</u>	<u>5 28</u>	<u>28 23</u>	<u>23 5</u>	
43 49f.	49 35	35 2A	2 35	9 14	35 2	
<u>49 16a</u>	<u>15 33</u>	<u>33 29</u>	<u>16 49</u>	<u>29 15b</u>	<u>5 28</u>	<u>28 23</u>
2 35	35 2	2 35	35 2	3 9B	2 35	9 14
<u>23 5</u>	<u>15 33</u>	<u>5 23</u>	<u>33 6</u>	<u>23 40</u>	Gagne.	
35 2	2 35	35 30	30 34			
A		<u>5 23</u>	<u>15 24</u>	<u>49 35</u>	Gagne	
si	9 14	35 13	13 30			
B		<u>5 28</u>	suivi de <u>28 11</u> et <u>15 38</u>			
si	3 8					

a-b Comparer attentivement ces deux positions. Elles sont identiques ; mais, par une savante manœuvre, les Blancs sont arrivés au bout de cinq temps, à perdre le temps, obligeant les Noirs à jouer les premiers.

N. B. Nous n'avons pas cru devoir donner une dizaine de sous-variantes qui toutes retombent, soit dans la variante principale, soit dans les sous-variantes ci-dessus. — Nos lecteurs auront le plaisir de les trouver eux-mêmes.

N° 19

<u>26 21</u>	<u>21 17</u>	<u>27 22</u>	<u>29 18</u>	<u>16 18</u>	<u>34 1</u>	Gagne
14 25	12 21	18 38	13 22	38 29		

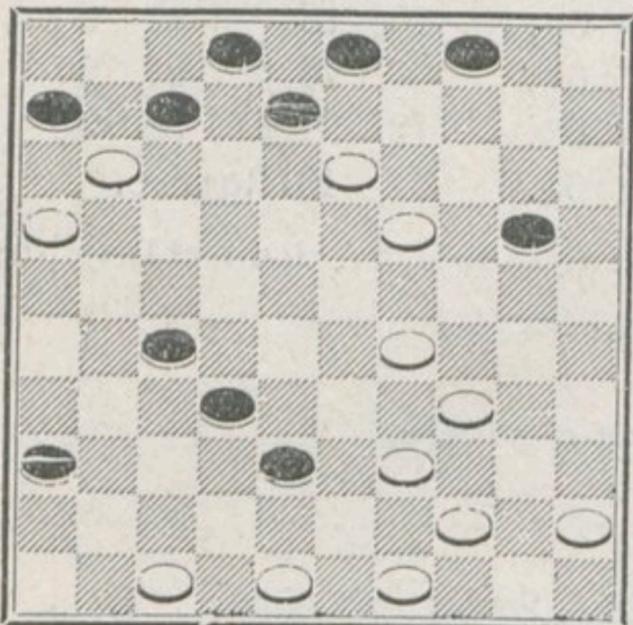
N° 20

<u>34 29</u>	<u>35 30</u>	<u>32 28</u>	<u>45 40</u>	<u>44 39</u>	<u>49 40</u>
23 25	25 34	22 33	34 45	33 44	45 34
<u>43 39</u>	<u>42 38</u>	<u>27 38</u>	<u>31 2</u>	Gagne	
34 43	43 32	16 27			

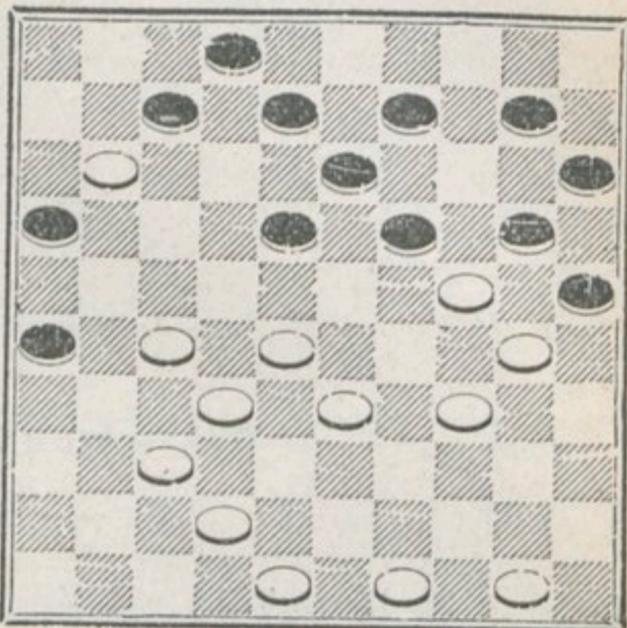
N° 21

<u>38 33</u>	<u>26 21</u>	<u>36 31</u>	<u>32 41</u>	<u>35 2</u>	Gagne
29 47	17 26	26 37	47 30		

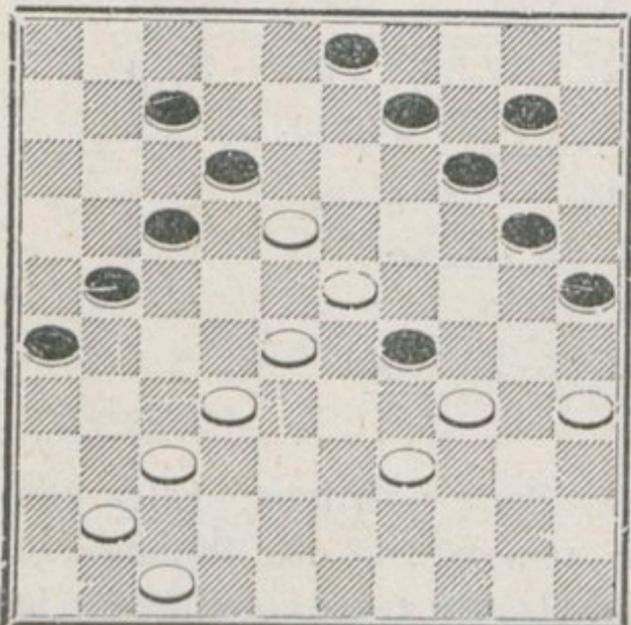
N° 22. — Problème par M. Isidore Weiss, de Paris.



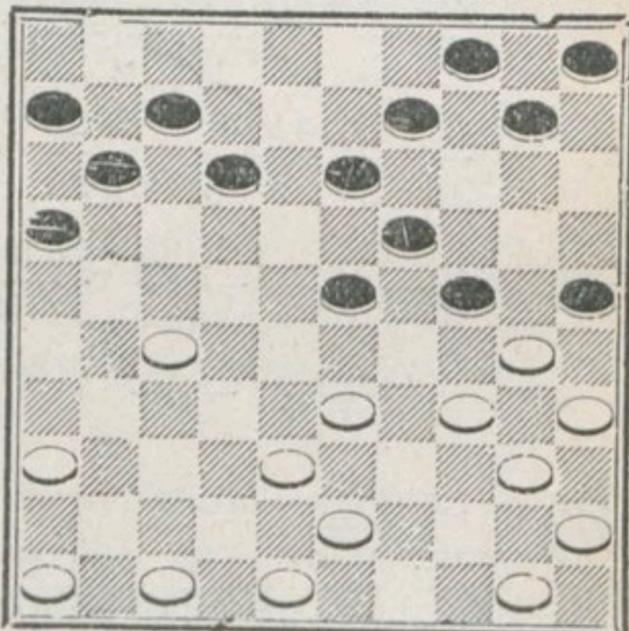
N° 23. — Problème par M. Ch. Bombèke, de Lille.



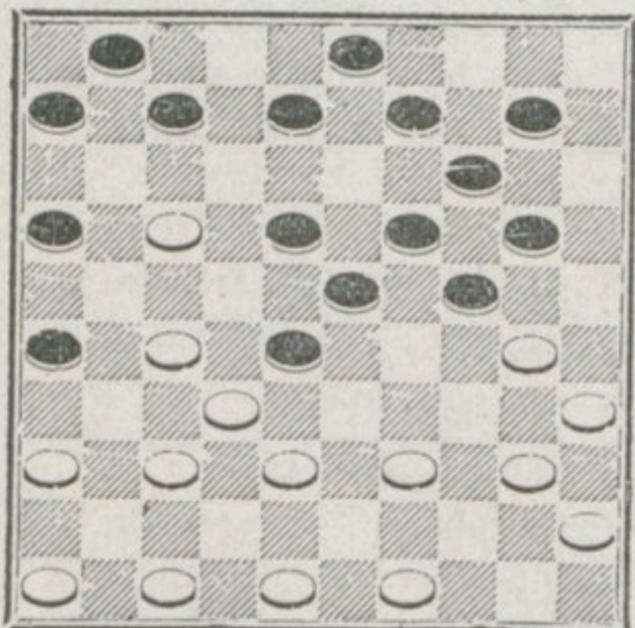
N° 24. — Problème par M. Ch. Bombèke, de Lille.



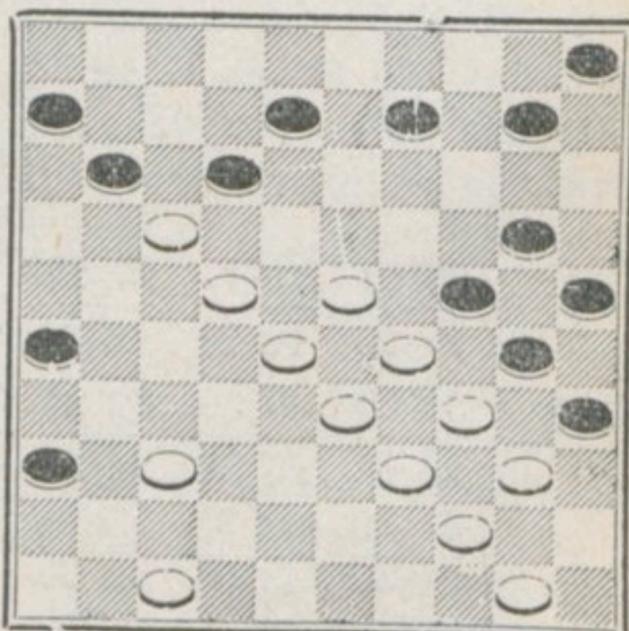
N° 25. — Coup en jouant par M. E. Lieubray, de Rouen



N° 26. — Problème par M. Fernand Damiens, de Rouen.



N° 27. — Problème par M. Meriau, de Rouen.



Pour aider à la diffusion de notre Jeu, les Articles, Parties entières, Problèmes peuvent être reproduits sans autorisation spéciale à la seule condition de citer leur source.