

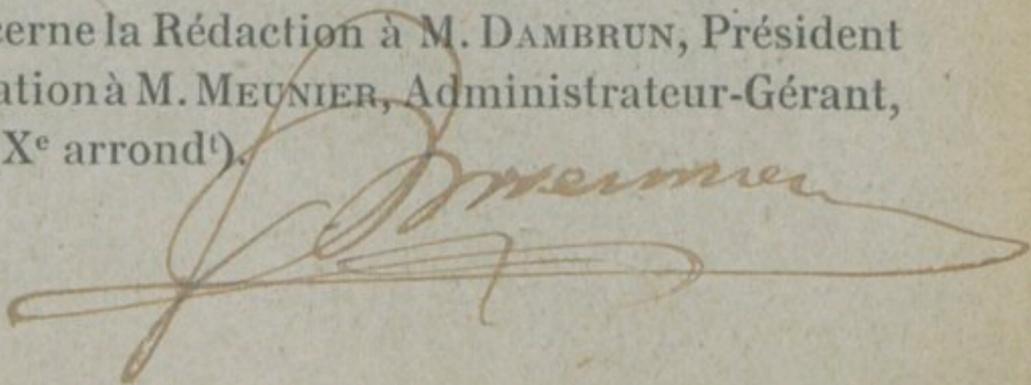
BULLETIN MENSUEL

DU

DAMIER FRANÇAIS

	1	2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
	11		12		13		14		15
16		17		18		19		20	
	21		22		23		24		25
26		27		28		29		30	
	31		32		33		34		35
36		37		38		39		40	
	41		42		43		44		45
46		47		48		49		50	

Envoyer tout ce qui concerne la Rédaction à M. DAMBRUN, Président
du D. F.; l'Administration à M. MEUNIER, Administrateur-Gérant,
6, rue Martel, Paris (X^e arrond^t).



BULLETIN MENSUEL

DU

DAMIER FRANÇAIS

Réunions. — Les réunions des membres du D. F. se tiennent en semaine au Grand Café du Globe, 8, boulevard de Strasbourg, et les dimanches et fêtes, Café des Négociants, 78, boulevard de Sébastopol.

Match. — Le match en 10 parties entre MM. Ottina et Weiss pour le titre de Champion de Paris, se jouera au Café des Négociants, 78, boulevard de Sébastopol. Les parties seront disputées à 2 heures de l'après-midi les 3 et 10 Avril, à raison de 2 parties par séance, et à 8 heures du soir les 5, 7, 9, 12, 14 et 16 à raison de 1 partie par séance.

Adhésions. — Parmi les nouveaux adhérents du D. F., nous sommes heureux de compter deux joueurs de première force, MM. Marcel Bonnard et Molimard. Notre association comprend maintenant l'élite tout entière des joueurs français.

Concours. — Notre collègue et ami M. Bouillon, Président du *Damier Marseillais*, organise de concert avec le Journal *Le Bavard* un grand Concours international, doté de 600 francs de prix, pour les fêtes de la Pentecôte. Il est assuré de la participation de MM. Weiss, Raphaël, Molimard, Bonnard, Fabre, etc. Nous lui souhaitons le plus grand succès.

Chronique. — Les 19 et 20 Mars, MM. Weiss, Serf et nous, nous recevions l'hospitalité de nos amis de Lille. Avec une sollicitude charmante, les moindres détails de cette réception avaient été prévus. M. Delescluse, Président du *Damier du Nord*, nous paraît être le modèle des Présidents. Ennemi des polémiques, des querelles oiseuses, ignorant de parti pris les questions irritantes que d'autres soulèvent à tout propos, pour la plus grande division des joueurs, ce grand industriel apporte dans la direction de sa Société, une largeur d'esprit, une bonhomie, une cordialité sans égales. Que le

Jeu de Dames se répande de plus en plus, que les Champions, que les joueurs Lillois puissent faire de belles parties, voilà ce qui lui importe. Quand on voit dans quel milieu ingrat M. Delescluse et son fidèle bras droit M. Ardouin, propagandiste acharné, dépensent leur activité, on est émerveillé des résultats obtenus. On jugera de quelle influence un pareil homme peut disposer sur les Membres de son association, quand on saura qu'un mot de lui pour nous présenter, nous et notre œuvre, a suffi à nous amener séance tenante une vingtaine d'adhérents. M. Delescluse est une personnalité trop rare, nous pourrions dire unique, dans le monde damiste pour que nous ne lui rendions pas l'hommage qui lui est dû.

M. Weiss a donné une séance de parties simultanées qui a été un triomphe pour lui ; il n'a perdu qu'une partie et gagné toutes les autres. Il a fait avec M. Ardouin deux parties nulles et une gagnée et avec M. Degraëve une seule partie nulle. Nous avons eu le plaisir de faire la partie ces jours-ci avec M. Ardouin, venu à Paris en compagnie de M. Delporte. Nous avons fait égalité avec M. Ardouin en quatre parties. M. Delporte a été moins heureux dans ses rencontres avec les joueurs Parisiens, mais on sentait que l'absence de pratique seule pouvait expliquer les fautes de ce joueur dont la vision paraît s'étendre très loin et qui vraisemblablement deviendra dans peu de temps d'une très grande force.

Le Président du Damier Français, Louis DAMBRUN.

Trois Parties entre MM. Weiss et Bizot pour la Deuxième Place du Championnat de Paris.

	Blancs :	Noirs :
	M. WEISS	M. BIZOT
1.	33 28	18 23
2.	39 33	12 18
3.	31 27	7 12
4.	44 39	20 24
5.	37 31	14 20
6.	41 37	10 14
7.	49 44	1 7
8.	46 41	4 10
9.	34 30	

Ce coup est faible et va permettre aux Noirs d'occuper la case 26 gé-

nant considérablement les Blancs, à cause de la case vide 46. 31 26 valait mieux.

9. 17 21!

Parfaitement joué si Blancs 31 26
24 29 gagne le pion. Si 30 25
21 26

27 22 A 31 22 22 17 28 17 et
18 27 12 18 11 22 7 12
non 16 21 gagne le pion.

A si 39 34

24 30 dégageant la gauche des Noirs et laissant les Blancs dans leur mauvaise position.

- 10. 27 22 18 27
- 11. 31 22 21 26!
- 12. 36 31f 12 17
- 13. 41 36 17 21
- 14. 31 27f 7 12
- 15. 39 34 12 18
- 16. 36 31 20 25
- 17. 33 29 24 33
- 18. 38 29 11 17
- 19. 22 11 6 17

La position des Blancs devient de plus en plus critique.

- 20. 43 38 17 22

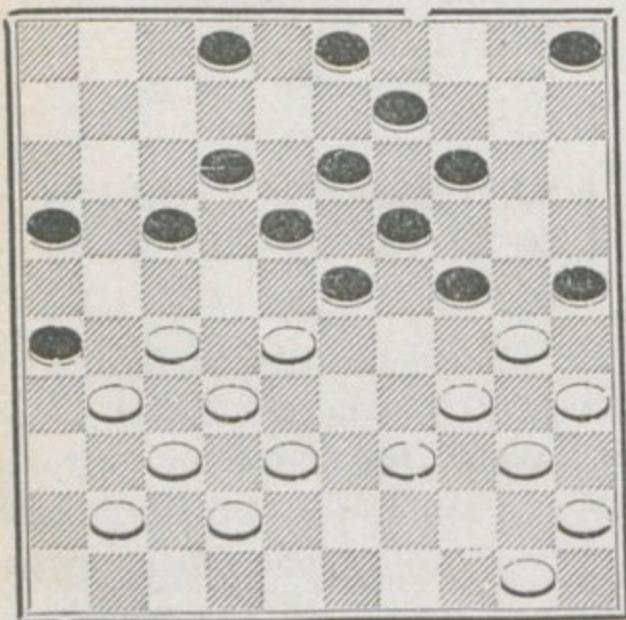
Si 18 22, pionnage par

29 18 38 29 27 18 29 20 30 19
 22 33 13 22 19 24 15 24 14 12
 32 28.

- 21. 28 17 21 12
- 22. 38 33 12 17
- 23. 33 28 14 20
- 24. 48 43 10 14
- 25. 43 38 20 24
- 26. 29 20 15 24
- 27. 47 41

Coup très faible, c'était le moment de jouer 44 39.

- 27. 8 12
- 28. 44 39 33 29!



Exemple du jeu très fin de M. Bizot, ce coup qui paraît à première vue un pionnage entraînera fatalement la perte de la partie.

- 29. 34 23 25 43
- 30. 38 49 18 29
- 31. 28 22 17 28
- 32. 32 34 24 29!
- 33. 34 23 19 28
- 34. 27 22f 28 17
- 35. 49 43?

31 27 était moins mauvais.

- 35. 17 22!
- 36. 43 38

Préparant un coup de cinq regagnant le Pion si Noirs 16 21 (coup tentant au point de vue de la position),

par 31 27 42 38 37 10
 21 43 43 32 5 14
 si 31 27 41 36 36 27
 22 31 12 17 13 18

et le Pion 27 est perdu.

- 36. 12 18
- 37. 50 44

Coup faible joué pour maintenir le piège; 31 27, suivi de 41 36, était moins mauvais.

- 37. 16 21
- 38. 31 27 21 43
- 39. 42 38 43 32
- 40. 37 17 2 7!
- 41. 17 12f 7 11
- 42. 12 23 3 8
- 43. 44 39 13 19
- 44. 23 18 8 13

45. 18 12 26 31!

Meilleur que le pionnage immédiat par 13 18, à cause de 41 37 qui arrêterait quelque temps la marche en avant des Noirs en tenant deux Pions.

46. 12 8 13 2
 47. 35 30 5 10
 48. 39 33 19 24
 49. 30 19 14 23
 50. 33 29 23 34
 51. 40 29 10 15

Les Blancs abandonnent.

	Blancs :		Noirs :	
	BIZOT		WEISS	
1.	31	26	19	23
2.	37	31	14	19
3.	41	37	10	14
4.	31	27	5	10
5.	47	41	20	24
6.	34	30	15	20
7.	30	25		

La prise de la case 25 n'offre ici aucun danger pour les Noirs.

7. 10 15
 8. 37 31 17 22
 9. 39 28

Le trois pour trois par 33 29 affaiblirait le tictrac des Blancs sans avantage de position.

9. 22 33
 10. 39 28 23 29
 11. 40 34

Forcé, tout autre coup faisait perdre le Pion.

11. 29 40
 12. 45 34 24 30

Poursuivant l'affaiblissement du trictrac.

13. 35 24 20 40
 14. 44 35 15 20
 15. 41 37 18 23
 16. 46 41 20 24
 17. 49 44 12 18
 18. 50 45 7 12
 19. 27 22 18 27
 20. 31 22 12 18
 21. 22 17

Pionnage dont l'intérêt est de supprimer le Pion 22 qui, sans être exposé, aurait obligé les Blancs à une position défectueuse quand les Noirs auraient occupé la case 17. Il a l'inconvénient de porter le Pion 38 à une case où sa valeur va être nulle. Il va même permettre aux Noirs de combiner une série de pièges.

21. 11 33
 22. 38 20 6 11
 23. 42 38 11 17
 24. 37 31 2 7
 25. 41 37 7 12
 26. 35 30

Se préparant un pionnage en arrière qui supprimera un Pion à la bande.

26. 18 22
 27. 20 15 13 18
 28. 44 40 9 13
 29. 30 24 19 30
 30. 25 34 13 19
 31. 32 27

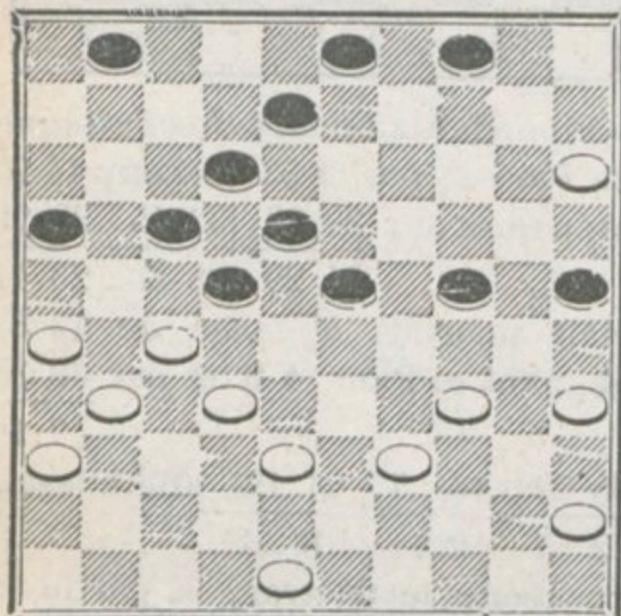
Si 43 39, les Blancs tombaient dans un piège très brillant que M. Weiss va maintenir pendant tous les coups qui vont suivre sous diverses formes, par $\frac{43\ 39\ 15\ 4}{4\ 10\ 23\ 29}$

34 23 32 23 4 27 26 17
 19 28 18 29 17 21 12 34

- 31. 19 24
- 32. 40 35 14 20
- 33. 37 32 20 25
- 34. 43? 39?

Les Blancs font la faute, mais leur position était difficile; ils n'avaient le choix qu'entre 48 42, et 45 40 faible; le pionnage 27 21 leur donnait une position désavantageuse, les Noirs occupant le centre, les Blancs les bandes.

Le coup de dame par 26 21 que le coup joué préparait pour les Blancs n'eût été bon que sur le coup bien invraisemblable de 1 6 des Noirs.



- 34. 25 30
- 35. 34 25 16 21
- 36. 27 16 4 10
- 37. 15 4 23 28
- 38. 32 23 18 29
- 39. 4 27 17 21
- 40. 26 17 12 34
- 41. 16 11 29 33
- 42. 31 27

Ce coup est faible et on peut dire que laissant le passage libre aux Noirs, il termine la partie. 48 43 était

moins mauvais. Les Noirs avaient le gain, mais par une fin de partie sévère. En voici les principales variantes:

48 43 31 27 45 40 43 34 11 6 A
 3 9 33 39 34 45 45 50 50 17
 27 22 B C 25 34 34 30 30 25
 17 30 9 14 14 19 8 12
 36 31 31 27 35 30 25 20 20 14
 12 17 19 23 24 35 35 40 40 44
 14 10 10 4
 44 49 49 16 gagne.

A. Si 34 30 30 19 19 13 25 20
 50 6 6 28 8 19 28 33
 20 15 35 30 30 25 25 20 15 10
 9 14 33 6 19 24 14 25 24 29
 10 5
 29 34 gagne.

B. Si 36 31 si 34 30
 17 12 12 26 gagne.

C. Si 34 30 30 19 35 30 25 20
 9 13 13 24 24 35 35 40
 20 14 14 10 10 5

40 44 44 49 49 16, les Noirs joueront 17 26 qui forcera la donnée du Pion 36, puis le Pion 8 à 12. Les Blancs perdront fatalement ou laisseront passer le Pion 12 à Dame et alors, fin de partie facile.

- 42. 33 39
- 43. 27 21 39 44
- 44. 36 31 34 39
- 45. 11 6 8 12
- 46. 31 26 44 49
- 47. 21 16 12 17
- 48. 48 42 39 44
- 49. 42 37 44 50
- 50. 45 40 50 22
- 51. 40 34 24 30
- 52. 35 24 49 32
- 53. 37 28 22 2gag.

	Blancs :	Noirs :
	M. WEISS	M. BIZOT

1.	32	28	18	23
2.	38	32	12	18
3.	43	38	7	12
4.	49	43	20	24
5.	31	27	1	7

Meilleur que 17-21 qui livrait le dégagement par 34 29, 27 22, etc.

6.	37	31	15	20
7.	41	37	10	15
8.	46	41	5	10
9.	31	26	24	29

Si 20 25, même dégagement que plus haut.

10.	33	24	20	29
11.	27	21		

39 33 pouvait se jouer également. Sur tout autre coup perte du Pion par 29 33, 17 21, etc.

11.			16	27
12.	32	21	23	32
13.	34	23	19	28
14.	38	27	14	19
15.	43	38	10	14
16.	38	33		

Joué pour faire partir le Pion 17 et pouvoir jouer ensuite à la case 16, améliorant quelque peu la position.

16.			15	20
17.	33	22	17	28
18.	21	16	11	17
19.	27	21		

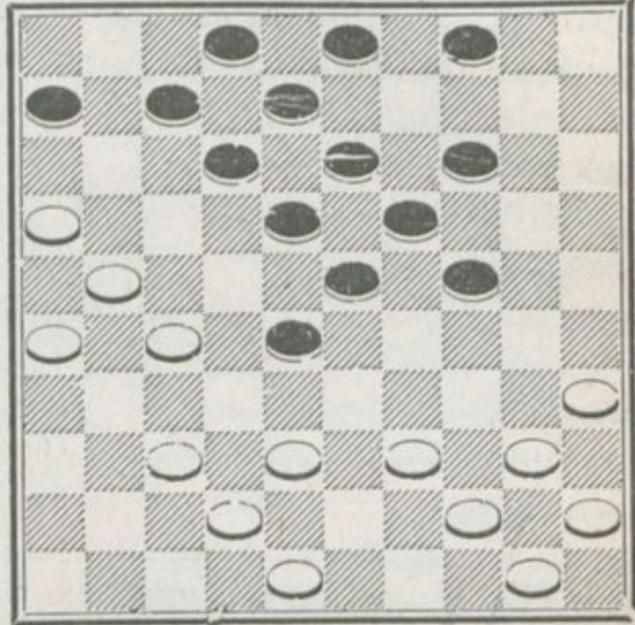
Forcé, sans quoi Noirs 28 33, suivi de 17 21.

19.			20	24
20.	37	31	19	23

M. Weiss qui peut faire le deux pour deux par 16 11, etc., 31 33,

préfère essayer d'entraîner les Noirs dans une mauvaise position.

21.	41	37	14	19
22.	42	38	9	14
23.	47	42	17	22
24.	31	27	22	31
25.	36	27	28	32



Pionnage fait pour éviter l'attaque du Pion 28 par 38 33. Le coup 14 20 préparant sur 38 33 33 15 39 28

24 29 28 33 23 41 était mauvais à cause de 42 37 gagnant le Pion. 4 9 et sur 38 33

7 11 33 22 46 7 21 12, affaiblissait 12 17 2 11 8 28

beaucoup le trictrac, la partie la plus vulnérable du Jeu.

26.	37	28	23	34
27.	40	9	3	14
28.	27	22	18	27
29.	21	32	6	11
30.	44	39	11	17
31.	45	40	13	18
32.	39	33	8	13
33.	42	38	4	10
34.	40	34	18	23
35.	34	30	17	22
36.	30	24	19	30

37. 35 24 12 18
 38. 48 42
 Menaçant de $\frac{24\ 19}{13\ 24}$ $\frac{33\ 28}{22\ 33}$ 38 9
 38. 14 19
 Le meilleur; si $\frac{32\ 28}{23\ 29}$ 28 17
 29 20
 prenant un grand avantage.
 39. 24 20 10 15
 Faible; 10 14 était préférable.
 40. 26 21 15 24
 41. 33 28 22 33
 42. 38 20 19 24
 Pionnage forcé et en vue duquel
 les Noirs avaient joué 10 15.

43. 20 29 23 34
 44. 32 27
 21 17 n'était pas beaucoup meilleur; la partie était facilement annulée par les Noirs.
 44. 34 39
 45. 42 38 f. 7 11 f.
 Pour empêcher 21 17.
 46. 16 7 2 11
 47. 21 16 11 17 f.
 48. 27 21 17 26
 49. 16 11 26 31
 50. 11 7 31 36
 51. 7 2 39 44
 52. 2 49 36 41
Remise

SOLUTIONS

Fin de Partie :

$\frac{8\ 2}{13\ 35}$ $\frac{14\ 23}{35\ 44A}$ $\frac{23\ 45}{44\ 35a}$ $\frac{2\ 16}{35\ 49}$ $\frac{12\ 7}{49\ 35}$ $\frac{7\ 2}{35\ 49\text{ou}44}$ 45 40 G.

a Si $\frac{44\ 49}{2\ 16}$ la Dame n'a plus de cases

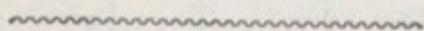
A Si $\frac{35\ 49}{2\ 16}$ $\frac{49\ 44f.}{23\ 45}$ $\frac{44\ 49f.}{12\ 7}$ $\frac{49\ 35}{7\ 2}$ même fin

N° 8 $\frac{33\ 29}{23\ 28}$ $\frac{32\ 23}{19\ 28}$ $\frac{29\ 24}{21\ 32}$ $\frac{24\ 20}{12\ 18\ a\ b}$ $\frac{20\ 9}{13\ 4}$ $\frac{31\ 27}{32\ 21}$ $\frac{37\ 31}{26\ 37}$
 41 3 Gagne. Solution telle qu'elle a été exécutée

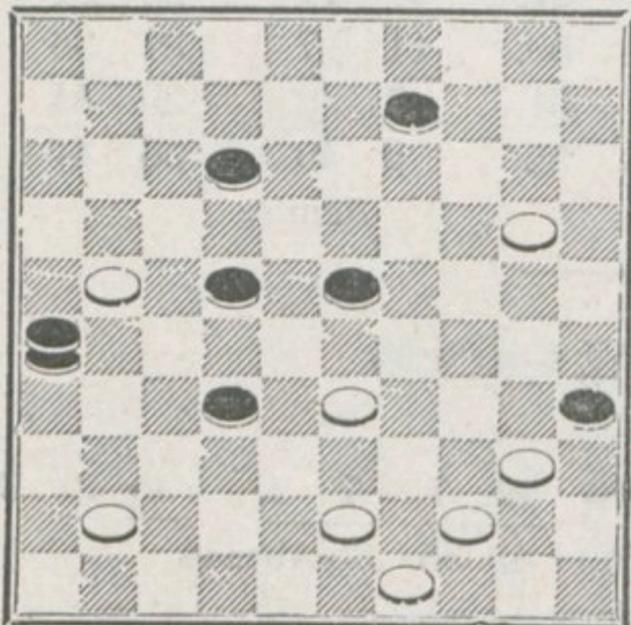
a Si $\frac{20\ 15\ \text{etc.}}{14\ 19}$ b Si $\frac{20\ 7\ 37\ 32}{32\ 38\ 11\ 2\ 26\ 37\ m^r}$
 $\frac{32\ 43\ f.}{28\ 33\ \text{meil.}}$ $\frac{41\ 32}{33\ 38}$ $\frac{43\ 39}{38\ 27}$ $\frac{25\ 20\ \text{etc.}}$ Gagne facilement.

N° 9 $\frac{46\ 41}{37\ 46}$ $\frac{48\ 42}{46\ 23}$ $\frac{17\ 11}{7\ 16}$ $\frac{40\ 34}{29\ 40}$ $\frac{20\ 7}{2\ 11}$ $\frac{22\ 17}{11\ 31}$ $\frac{26\ 37}{16\ 27}$
 $\frac{39\ 34}{40\ 29}$ $\frac{37\ 32}{27\ 38}$ $\frac{42\ 2}{2}$ Gagne.

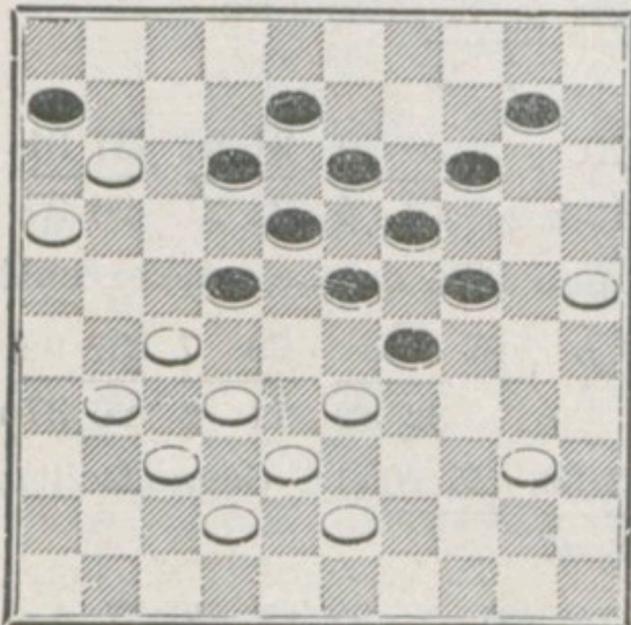
N° 10	<u>27 22</u>	<u>32 21</u>	<u>37 31</u>	<u>39 34</u>	<u>38 27</u>	<u>34 5</u>	Gagne.
	18 27	16 27 f.	27 47	23 32	47 29		
N° 11	<u>21 17</u>	<u>44 40</u>	<u>42 38</u>	<u>36 18</u>	<u>32 5</u>	Gagne.	
	18 22	35 33	33 31	23 21			
N° 12	<u>28 23</u>	<u>49 44</u>	<u>39 34</u>	<u>38 33</u>	<u>33 28</u>	<u>37 31</u>	<u>42 15</u> Gag.
	19 17	13 22	29 49	49 27	22 33	26 37	
N° 13	<u>43 39</u>	<u>27 21</u>	<u>32 21</u>	<u>42 37</u>	<u>31 27</u>	<u>26 10</u>	<u>10 5</u> Gag.
	34 43	16 27	43 41	41 32	22 31	17 26	



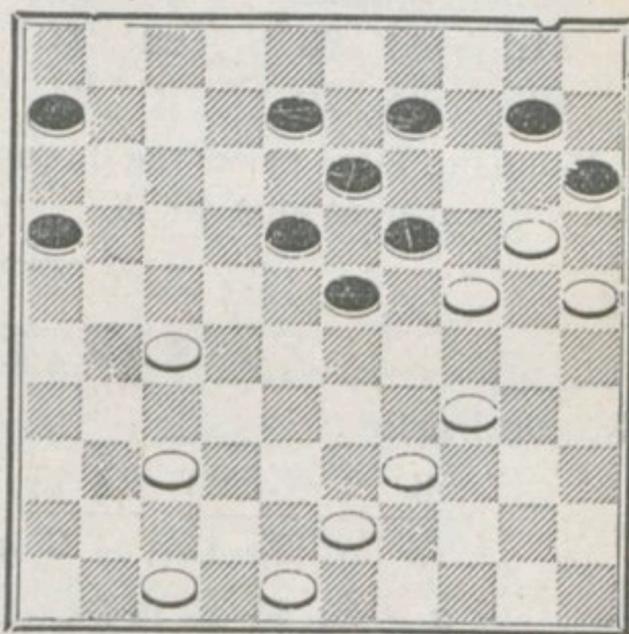
N° 14. — Problème par M. Ottina.



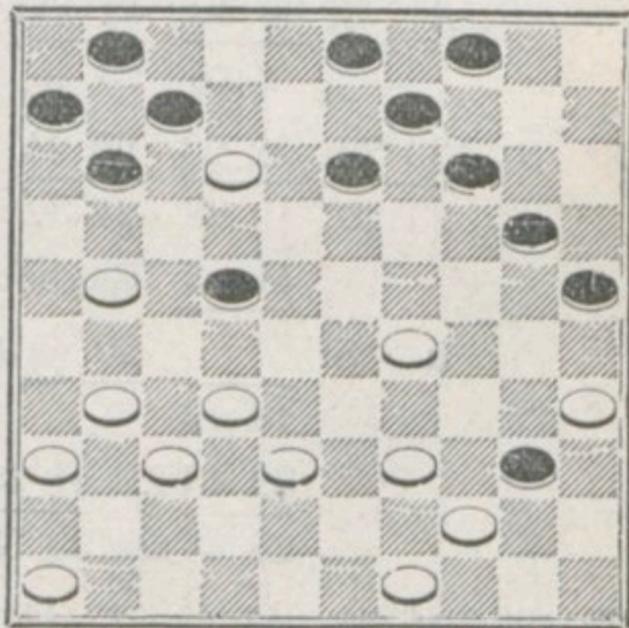
N° 16. — Problème avec fin de Partie par M. Ch. Bombèke, de Lille.



N° 15. — Problème par M. Ottina.



N° 17. — Problème par M. Géraud.



La reproduction des Problèmes, Parties entières du Bulletin est formellement interdite.